

99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLA
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 2 • PSP • NINTENDO
Nº 20
HOBBY
CONSOLAS
¡ADELÁNTATE!
A TODA VELOCIDAD
NEED FOR SPEED y MIDNIGHT CLUB L.A.
¡COMPARATIVA EXCLUSIVA!
PRO EVOLUTION SOCCER 2009 VS. FIFA 09
¡¡Los tenemos!! ¡¡Los hemos jugado!!
¡¡Y te contamos cuál es el mejor!!
AVANC
DEAD
SPAC
Así es el terr
en estado pu
8 424094 810017
002
HOBBY CONSOLAS
Portugal
50 JUEGOS NUEVOS
PS3
WWE Smackdown vs Raw 2009
NBA Live 09
Mercenaries 2
PSP
Playchapas
XBOX 360
Infinite Undiscovery
Brothers In Arms H.H.
Endwar
Wii
Star Wars:
Poder de la
WWE Smack
vs Raw 2009
NINTENDO
Final Fantas
PS2
Fifa 09
Yakuza 2
¡...Y muchos

El partido del siglo, en Hobby Consolas



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es



Los dos contendientes calientan en el vestuario. la tensión se palpa en el ambiente. Llevan mucho tiempo preparándose para este momento. No es la primera vez que se enfrentan. Son muchos años retándose, tratando de ser mejor que el rival, exprimiendo siempre sus numerosas virtudes y escondiendo en la medida de lo posible sus escasos defectos. Hasta ahora se han repartido los laureles del triunfo y el amargo sabor de la derrota. Son dos rivales muy poderosos, cuyo enfrentamiento siempre despierta la mayor expectación. Cuando se ponen en acción, demuestran que ninguno más puede llegar a su altura. Saben que hay millones de ojos pendientes de ellos, esperando ansiosamente verlos en acción. Cada uno cuenta con una legión de seguidores a sus espaldas, incondicionales fans que defienden a capa y espada a su favorito. Aunque tampoco faltan quienes se han pasado de un bando a otro a lo largo de estos años o quienes, prendados de la calidad de ambos, son incapaces de decantarse por uno de los dos. Durante meses, todos siguen con gran interés el anuncio de los nuevos fichajes, la incorporación de las atractivas novedades, las sorpresas de última hora. Y ahora, por fin, tras una larga espera, ha llegado el momento. «FIFA» y «Pro Evolution» vuelven a verse las caras. Es el "partido del siglo" en el mundo de los videojuegos. Los dos grandes juegos de fútbol en el país del fútbol. Los títulos más vendidos en la forma de ocio más popular de esta era. ¿Qué dónde se juega? Pues, como no podía ser de otra forma, solo aquí, en Hobby Consolas.

Hay millones de ojos pendientes de ellos, esperando a verlos en acción...

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Cerca de las estrellas. Ahora que el deporte español vive una época dorada, está bien que podamos imitar a nuestros ídolos también en la consola. No importa si hablamos de los triunfos de las selecciones de fútbol y baloncesto, de los éxitos de Rafa Nadal o de las carreras de nuestros motociclistas. Todos están al alcance de nuestros mandos.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Hace mucho tiempo, en una galaxia no tan lejana, los juegos basados en Star Wars eran sinónimo de calidad. Después, los fans de la saga atravesamos una época dura, con "joyas" como «Super Bombad Racing» para PS2 o «Demolition» en Dreamcast. Pero parece que, gracias a aventuras como «El Poder de la Fuerza», las aguas han vuelto a su cauce.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Miedo. Solemos huir de lo que nos asusta, pero con los videojuegos nos gusta pasarlo mal a veces, por aquello de que, a fin de cuentas, vamos a salir vivos. Me ilusiona ver que esa joya, «Bioshock», está a punto de llegar a PS3, acompañada del no menos interesante «Dead Space». En sólo 30 días llegarán los juegos de nuestras pesadillas.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDADES

¡El gran derby de las consolas!!

Ya que la liga ha arrancado con fuerza, este mes analizamos los dos grandes del fútbol, «FIFA 09» y «Pro Evolution Soccer 2009», y comparamos, una a una, sus principales características.

PREESTRENOS

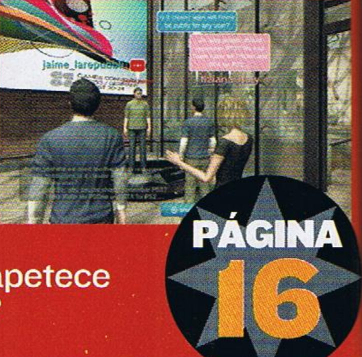
Terror en Dead Space

Ya hemos probado esta aterradora aventura ambientada en el espacio. Leed nuestro preestreno si tenéis agallas.

PÁGINA 42

NOTICIAS

Home, vida en tu PS3



Damos un paseo por este mundo virtual, ¿os apetece venir con nosotros?

PÁGINA 16

SUMARIO



REPORTAJE

Los nuevos amos del tuning

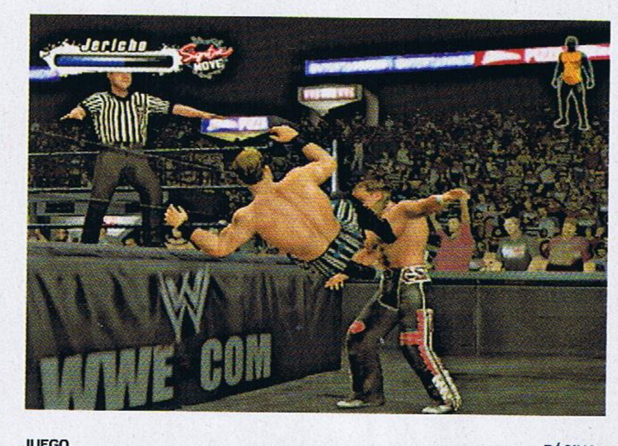
En este reportaje os descubrimos los juegos que van a revolucionar el mundillo del tuning y las carreras urbanas.

PÁGINA 30

PREESTRENOS

Smackdown vs RAW 2009 ¡Demoledor!

Nos subimos al ring con las grandes estrellas de la lucha libre, y os ofrecemos los mejores preestrenos para todas las versiones.



TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!






Mira en la página 123

UN PASE DE MODELOS FUTBOLERO

Las 5 caras de Ronaldinho

Regresan a las consolas «FIFA» y «Pro Evolution Soccer», pero no son los únicos que muestran el balompié con su propia perspectiva. Cojamos a un "crack" como Ronaldinho y comparemos el aspecto que tiene en cada juego. ¿Como os gusta más?



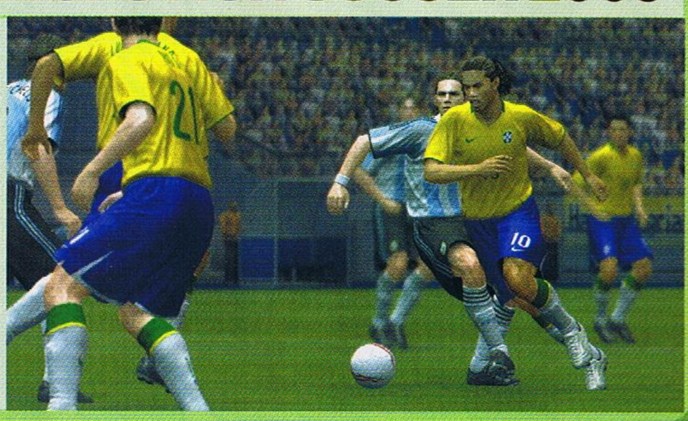
FIFA 09

LOS GRÁFICOS TAN REALISTAS de este juego sirven para mostrar a un Ronaldinho tan real que parece salirse de la tele. Ahí lo tenéis, con su nuevo uniforme del Milan corriendo para quemar esos michelines... o para interceptar un balón, no nos queda claro. Pero que conste que nos cae bien, ¿eh?



PRO EVOLUTION SOCCER 2009

LOS PROBLEMAS DE LICENCIAS de este año no afectan a este artista del balón, que tiene un aspecto muy similar al real y sigue llamándose igual. Nada de "Ronalpiño" o similares. Eso sí, que trencéis las jugadas como hace él ya no es cosa de lo fiel que sea el juego, sino de lo buenos que seáis, amiguetes...



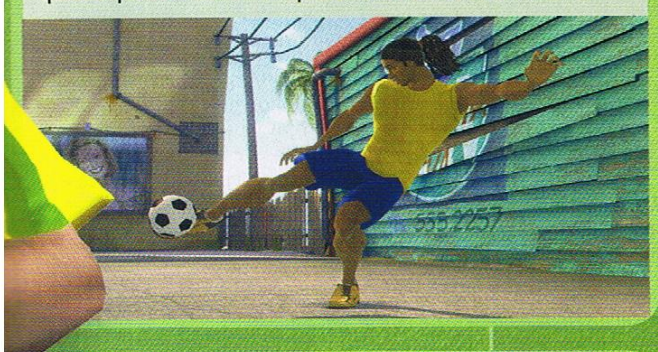
RONALDINHO es una imagen común en los videojuegos. ¡No en vano es uno de los mejores futbolistas del mundo! Su "look" y su forma de jugar tan característicos se pueden interpretar de formas muy diferentes, como veis aquí.





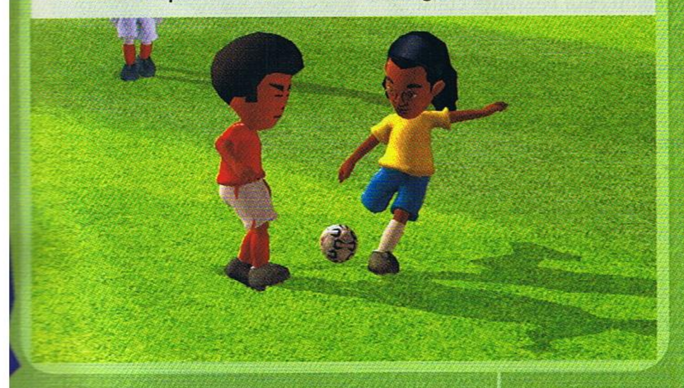
FIFA STREET 3

SI LOS FUTBOLISTAS FUERAN SUPERHÉROES de cómic tendrían este aspecto. Vale, puede que en la realidad nuestro amigo tenga un poco más de barriguilla, pero no nos negaréis que así queda mucho más épico cuando da tralla al esférico...



FIFA 09 (Wii)

EN EL MUNDO DE LOS MiiS de la consola de Nintendo, ni Ronaldinho se libra de su versión caricaturizada. Por si no tenía bastante con esos "peacho" de dientes, a ver cómo aguanta ahora el equilibrio con una cabeza tan grande.



PLAYCHAPAS

¿NO LO RECONOCÉIS? ¡Si está ahí, con el número 7, en mitad del campo! La verdad es que este juego no es lo más realista del mundo, pero con ese nombre, ¿qué esperabais? En realidad, si le ponéis una coleta a la chapa se parece y todo.



SUBEN

▲ PLAYSTATION 2, que tras unos meses más flojos recibe en estas fechas «FIFA 09», «Yakuza 2», «Naruto Ultimate Ninja 3» y «Mercenaries 2».



▲ STAR WARS: Vuelve a estar de moda con el lanzamiento de «El Poder de la Fuerza», cuya demo ha batido el récord de descargas en Xbox Live.

▲ ALAN WAKE: Después de dos años de silencio, los desarrolladores de Remedy aseguran que el proyecto sigue en marcha. ¿Cuándo podremos verlo?

▲ EL DESARROLLO DE JUEGOS EN ESPAÑA: Llega «PlayChapas» a PSP, un juego que ha sido creado aquí. ¡A ver si salen más juegos "made in Spain"!

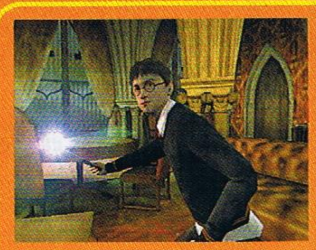
BAJAN



▼ TOO HUMAN, que tras toda la expectación que había generado ha resultado ser un título de lo más flojo. A ver si con la segunda parte se esfuerzan más...

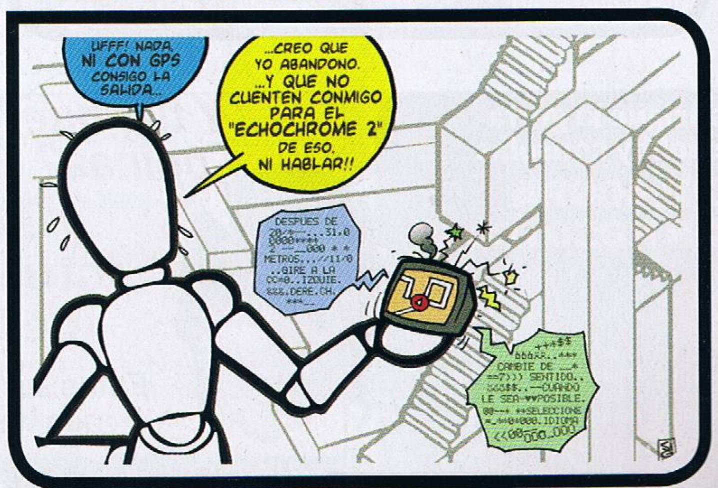
▼ ENSEMBLE STUDIOS, creadores del próximo «Halo Wars». El grupo de programación será disuelto por Microsoft una vez que el juego esté terminado.

▼ LAS NOVEDADES EN LA GAMES CONVENTION: Durante la reciente feria de Leipzig apenas se han hecho nuevos anuncios. Es que el E3 pillaba muy cerca...



▼ HARRY POTTER: Su última película, "El Misterio del Príncipe", se ha retrasado hasta 2009. Por ello, los juegos también saldrán más tarde.

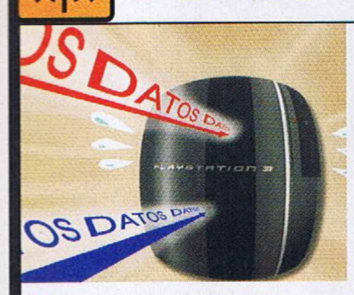
VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA
Participa en esta sección escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



@ Que le vaya a poner un disco duro de mayor capacidad a la PS3. Así podré bajarme todas las demos de PlayStation Store.

Con la de contenido descargable que hay ahora, vamos a necesitar un camión de consolas para tenerlo todo.

@ Los piques que echamos unos colegas y yo al «Buzz» de PSP. Estábamos tan entusiasmados que se cayó el juego al suelo varias veces.

Pues menos mal que no estabais jugando a la versión de PlayStation 3. Como se os caiga esa consola más de un pie va a salir herido.

@ Que saquen cada vez más "expansiones" de «Los Sims». A este paso habrá una edición con Chikilicuatre.

Aaay, estabas esperando que hiciéramos un montaje fotográfico con el personaje, ¿eh? ¡Que eso ya va a ser repetirse mucho, coleguita!

✉ Que salga mi ciudad en un videojuego llamado «Wheelman»... ¡y además con uno de mis actores favoritos!

Estaban negociando con Santiago Segura, pero pedía demasiada pasta y a final tuvieron que conformarse con Vin Diesel. ¡Cosas de los divos!

@ Que estén saliendo tantos juegos de rol para Xbox 360. Eso para los que decían que sólo servía para pegar tiros.

Vas a tener que tirar un dado de veinte caras para elegir con qué juego empezar.

@ Que parece que Sonic va a volver a estar en lo más alto.

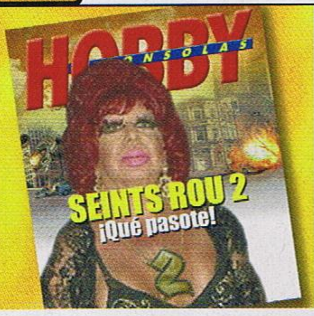
Con lo rápido que es, una vez está abajo y de repente, arriba.



@ Que a mi abuela de cien años le sigan encantando los videojuegos. ¡Aquí está!

¡Vaya con tu abuela! Además, se nota que sabe dónde informarse, pues está enfrascada en pleno reportaje de la Hobby. Pues un saludazo para ella... ¡y para ti, por supuesto!

NO MOLA



@ La portada tan fea del tío de «Saints Row 2» del número pasado. Da Grima.

Pero mira que sois quejicas. ¿No veis que la cosa podría ser mucho peor? Por ejemplo: ¡esto sí que da grima!

@ Que no sepa qué juego comprarme, si «Soul Calibur IV» o «Tekken 6». ¡Ay, cuántas noches en vela!

Pues chico, por ahora la elección está bastante clara...

@ Que sigan sacando juegazos como «Infinite Undiscovery» sólo en inglés. Después las empresas se quejan de las pocas ventas...

Ya, lo mismo pasa con «English Training». ¡Es que no tienen vergüenza, caramba!

@ Que no saquen juegazos como «Assassin´s Creed» para mi consola Wii. ¡Que yo también tengo derecho a disfrutarlo, hombre!

Por el precio que vale una PS3 o una 360 tendrás el mismo derecho que los demás. Es broma, ojalá saliera, sí.

@ Que mi vecino me obligue a lavarme las manos antes de jugar a su consola.

La pregunta es... ¿cómo tienes las manos normalmente para que te obliguen a lavártelas? De todas formas, un poco de higiene no viene mal a veces.

@ Que en el póster del número 204, Alison Carroll salga con tanta ropa.

Sí, vamos, es una monja de clausura. Si quieres gente con poca ropa, te remitimos a la imagen del primer "No Mola" de este mes. Guauuuu.



@ Que en el nuevo «Pro Evolution Soccer 2009» no hayan licenciado la liga española. ¡Vaya chasco!

Bueno, que conste que esto de las licencias al final no ha sido tan grave como parecía en un principio. De todas formas, el Kun Agüero así vestido no queda tan mal...

onsigue la gorra e hobby consolas

COLABORA ON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con rtificado que demostrará que eres orador de Hobby Consolas.

TE SENSOR HAN COLABORADO: n Miralles, Sebastià Mascaró, David e, Sergio, Juan Francisco Guerrero, rmo Torres, Manuel Huedo, Moisés e.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece la actual avalancha de juegos musicales?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Me parece que nos están tomando el pelo. Pagar unos 300 euros por «Rock Band» es excesivo, por muy bueno que sea el juego. Además, casi todos los juegos musicales son copias, y se roban ideas entre sí. Por ejemplo, ahí tenéis «Singstar» y «Lips» o también «Rock Band» y «Guitar Hero 4».
David Vioque (e-mail)

Y EL MES QUE VIENE: ¿OS INTERESAN LOS "REMAKES" D



PAU GASOL PASA DE SER UNA ESTRELLA DEL BALONCESTO A "DARNOS LA CHAPA"

Ahí lo tenéis, un gigante de 2,15 metros jugando a las chapas como si fuera un chavalín. La cosa tiene su explicación: Sony presentó el día 12 su juego «PlayChapas» e invitó a la estrella de los Lakers, que presta su imagen a la marca, para que jugara con chapas de verdad. De todas formas, ¿no creéis que se le da mejor poner chapas en los partidos?

Lo que dice la prensa...

El Mundo, 14 de agosto

"La federación de desarrolladores de videojuegos alemana (GAME) es ya miembro del Consejo de Cultura de Alemania, (lo que implica) incluir a los videojuegos como parte del ámbito cultural."

HC: Un gran paso para el mundo de los videojuegos en Alemania. A ver si toman ejemplo en nuestro país.

Metro, 15 de septiembre

"«Mercenaries 2» amenaza con levantar las iras de Hugo Chávez, pues el villano se parece mucho a él."

HC: Bueno, tampoco es como para preocuparse mucho. Si se pone pesado, le soltamos esa frase mágica de "¿por qué no te callas?" y asunto resuelto, ¿no?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Hay demasiados juegos de la 2ª Guerra Mundial?

Este mes llega el tercer «Brothers in Arms», basado en la 2ª Guerra Mundial. ¿El número de juegos basados en esta contienda es excesivo?

Sí



Carlos Burdalo
Colaborador de Hobby Consolas

¡Viva la originalidad!

Creo que a estas alturas de la partida, en que el género de los "shoot 'em up" ha quedado claramente consagrado como el predilecto de las desarrolladoras para las nuevas consolas, es necesario exigir una mayor variedad ante las mismas propuestas de siempre. Estoy de acuerdo en que la Segunda Guerra Mundial aporta material para decenas de juegos, pero éstos han dejado de aportar toda la frescura que ofrecían al principio. Ya se ha demostrado que un cambio de ambientación se traduce en fórmulas nuevas, atractivas y muy divertidas (pongo a «Half Life 2» o «Bioshock» como dos futuristas ejemplos), así que... ¿por qué no diversificarse un poco más?

No encuentro sentido a saturar el mercado con juegos que nos cuentan siempre lo mismo. Es más sensato abandonar la 2ª Guerra Mundial y explorar otros mundos más atractivos.

No



David Martínez
Redactor Jefe de Hobby Consolas

La mayor batalla de la historia

La Segunda Guerra Mundial no sólo fue la "madre" de las guerras modernas, en armamento y táctica, sino que es el único conflicto histórico que se ha librado en tres continentes y en terrenos tan variados como la playa, el desierto, la jungla o las grandes capitales europeas. Si además tenemos en cuenta su significado histórico y la cantidad de documentación disponible (para sacar juegos cada vez más realistas) no se me ocurre un conflicto más adecuado para convertirlo en un videojuego. Aunque haya muchos juegos basados en la misma guerra, te aseguro que «Brothers in Arms», «Call of Duty» o «Blazing Angels» tienen diferencias de sobra para coexistir.

La Segunda Guerra Mundial fue tan variada y tuvo algunos episodios tan épicos, que pueden convivir varias sagas basadas en este conflicto sin que lleguemos a cansarnos nunca.

a verdad es que me parece tástica. Estoy viendo cómo ock vuelve a su juventud. El nto negativo es el precio.
nuel Huedo (e-mail)

ues yo creo que está muy bien rque son muy entretenidos y gables. Creo que hacen bien trabajar con estos juegos, pero podrían bajar un poco el precio. Sí, ya sé, vienen con guitarra y tal, pero así sólo van a conseguir que los compre menos gente.
Sebastià Mascaró (Baleares)

■ Me parece bien que las empresas desarrollen ese tipo de juegos porque es una buena forma de que los juegos lleguen a la gente de forma diferente. Son juegos muy sociales y que desde luego permiten horas de diversión en modo multijugador.
Moisés Alcaide (Jaén)

■ Yo lo tengo claro. Creo que no compensa el gasto tan enorme que se necesita hacer en comparación con lo que se ofrece. Es verdad que te tiras jugando mucho tiempo, pero por ese precio mejor me compro una consola nueva, que dura más.
Roberto Martín (e-mail)

■ Los juegos musicales me parecen divertidos como pocos. Lo malo es que para cada juego haya instrumentos distintos. ¡No tenemos tanto espacio!
Antonio Domínguez (e-mail)

ÁSICOS COMO «FINAL FANTASY IV»?

LOS MÁS VENDIDOS

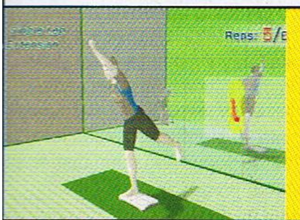
Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Wii Fit	(Wii)	4	4
2	Soul Calibur IV	(PS3)	-	1
3	Beijing 2008	(PS3)	-	1
4	Super Smash Bros. Brawl	(Wii)	1	3
5	Guitar Hero On Tour	(NDS)	-	1
6	Buzz! Con. de Bolsillo	(PSP)	-	1
7	Mario Kart	(Wii)	-	1
8	Pro Evo. Soccer 2008	(PS3)	6	4
9	Soul Calibur IV	(X360)	-	1
10	Metal Gear Solid 4	(PS3)	2	3



Wii Fit
La llegada de las vacaciones y la "operación bikini" ha convertido a la tabla de ejercicios de Wii en el periférico de moda. Cuatro meses después de su lanzamiento, todavía encabeza la lista de ventas en nuestro país.



SOUL CALIBUR IV
El debut de estos luchadores en las consolas de nueva generación les ha colocado en el primer puesto de la lista, tanto en PS3 como en Xbox 360.



BEIJING 2008
El único modo de mejorar la actuación española durante las pasadas Olimpiadas, ha sido repetir las pruebas en nuestra casa, armados con el pad de la consola.

Por consolas

PS2
1 Pro Evo. Soccer 2008
2 Kung Fu Panda
3 Need for Speed: Pro St.
4 God of War II (P)
5 Need for Speed U. 2 (P)
6 Dogz
7 Singstar OT
8 Singstar Summer Party)
9 Wall-e
10 El Increíble Hulk

XBOX 360
1 Soul Calibur IV
2 Beijing 2008
3 Rock Band
4 Virtua Fighter 5
5 Gears of War

Wii
1 Wii Fit
2 Super Smash Bros. B.
3 Mario Kart
4 Super Mario Galaxy
5 Mario & Sonic

PS3
1 Soul Calibur IV
2 Beijing 2008
3 Metal Gear Solid 4
4 Buzz! El Multiconcurso
5 GTA IV

PSP
1 Buzz!
2 Pro Evo. Soccer 2008
3 Crisis Core FF VII
4 Wall-e
5 God of War

NDS
1 Guitar Hero On Tour
2 Cocina Conmigo
3 42 Juegos de Siempre
4 Wall-e
5 Pokémon MM: Oscuridad
6 Mario & Sonic
7 Más Brain Training
8 Brain Training
9 Kung Fu Panda
10 New Super Mario Bros.

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 1 al 7 de septiembre — Datos cedidos por MagicBox

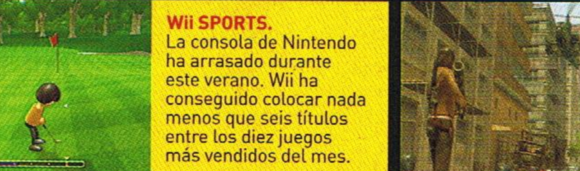
1. Rhythm Tengoku Gold (NDS)
2. Wii Fit (Wii)
3. Blue Dragon Plus (NDS)
4. Afrika (PS3)
5. J-League Winning Eleven 2008 Club (PS2)
6. Fire Emblem: Shin Ankoku Ryuu (NDS)
7. Dragon Quest V (NDS)
8. Daigasso! Band Brothers DX (NDS)
9. Mario Kart (Wii)
10. Inazuma Eleven (NDS)

RHYTHM TENGOKU.
Los japoneses se han vuelto locos con este compendio de minijuegos, basados en golpear la pantalla táctil de nuestra DS siguiendo un ritmo determinado.

En EE.UU.

Del 23 al 30 de agosto — Datos cedidos por Gamespot

1. Wii Sports (Wii)
2. Wii Fit (Wii)
3. Madden NFL 09 (XBOX 360)
4. Mario Super Sluggers (Wii)
5. Tiger Woods PGA 09 (XBOX 360)
6. Wii Play (Wii)
7. Tales of Vesperia (XBOX 360)
8. Mario Kart (Wii)
9. Tiger Woods PGA 09 (Wii)
10. Madden NFL 09 (PS3)

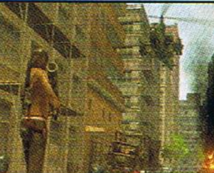


Wii SPORTS.
La consola de Nintendo ha arrasado durante este verano. Wii ha conseguido colocar nada menos que seis títulos entre los diez juegos más vendidos del mes.

En Gran Bretaña

Del 1 al 6 de septiembre — Datos cedidos por ELSPA

1. Mercenaries 2 (PS3)
2. Tiger Woods PGA 09 (Wii)
3. Wii Fit (Wii)
4. Mario Kart (Wii)
5. Wii Play (Wii)
6. Mario & Sonic (Wii)
7. Big Beach Sports (Wii)
8. Wall-e (PS3)
9. Brain Training (NDS)
10. Beijing 2008 (PS3)



MERCENARIES 2.
Nuestros amigos de las islas británicas han vuelto de las vacaciones con ansias de destrucción. Por eso «Mercenaries 2» llega directo al primer puesto.



La cifra

1.450 MILLONES DE EUROS MOVIÓ EL SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS DURANTE 2007 EN ESPAÑA, UN 50% MÁS QUE EL AÑO ANTERIOR.



PRÓXIMO LANZAMIENTO–TODAS LAS CONSOLAS

Súbete a la moto de Pedrosa y Lorenzo

El mundial de motociclismo volverá pronto a las consolas con «Moto GP 08», un juego que tendrá las licencias oficiales del campeonato.

LOS PILOTOS, sus motos, los circuitos, las tres cilindradas... todo hará que nos sintamos como en el mundial de verdad.

ROSSI será uno de los motoristas que podremos controlar en este título. Eso sí, con los grandes representantes españoles que tenemos en la Moto GP, seguro que también vivimos victorias "en español".

Las motos están a punto de echar a correr una vez más en nuestra consola con **«Moto GP 08»,** un juego que contará con **todas las licencias oficiales del mundial,** ya sean pilotos, escuderías, pistas o marcas. Los chicos de Capcom firmarán el título y han decidido acabar con las exclusividades: si recordáis, en 2006 sólo llegó a Xbox 360 de la mano de THQ, y en 2007 Capcom lo llevó a PS2. Este año, sin embargo, **será un título multiplataforma,** así que nos subiremos a la "burra" en PS3, Wii, Xbox 360 y PS2.

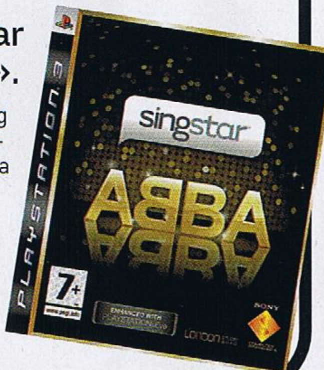
Antes de acelerar podremos optar entre **tres tipos de control**: uno arcade (más sencillo), otro intermedio y un tercero en plan simulador, que nos pondrá a prueba. Los gráficos serán espectaculares, especialmente gracias a una **sensación de velocidad muy conseguida** y unos diseños de motoristas y circuitos calcados de sus homólogos reales. Podremos optar por participar en carreras sueltas, completar la temporada de **cualquiera de las 3 categorías del mundial** (125cc, 250cc y Moto GP) o incluso seguir la carrera de un piloto a lo largo de cinco temporadas hasta llevarle a ganar el campeonato. Si sois unos amantes de las dos ruedas, poneos el casco, porque llegará en octubre.

ANUNCIO–PS3 Y PS2

¡"Mamma Mia", un nuevo karaoke!

Esta Navidad, a cantar con «Singstar ABBA».

"Mamma Mia", "Waterloo" o "Dancing Queen" son sólo algunas de las canciones de ABBA que podremos cantar esta Navidad, cuando salga a la venta en PS3 y PS2 la próxima entrega de la saga «Singstar». Los 370 millones de discos que lleva vendidos este mítico grupo sueco garantizan el éxito de esta nueva edición del juego de karaoke. ¡Id afinando la voz!



NOTICIAS BREVES



ME PARECIÓ VER UN LINDO CHOCOBO...

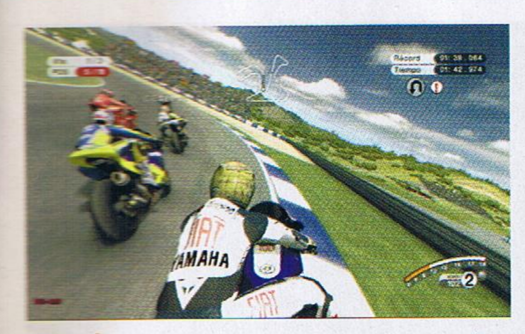
El próximo 31 de octubre saldrá a la venta en España un nuevo capítulo de la saga «Final Fantasy» para Wii. Se trata de «Final Fantasy Fables: Chocobo´s Dungeon», un juego de rol en el que tendremos que guiar a un Chocobo y a Cid por intrincadas mazmorras para recuperar los recuerdos de los habitantes de un pueblo.

SOBREVOLANDO ESCENARIOS REALES

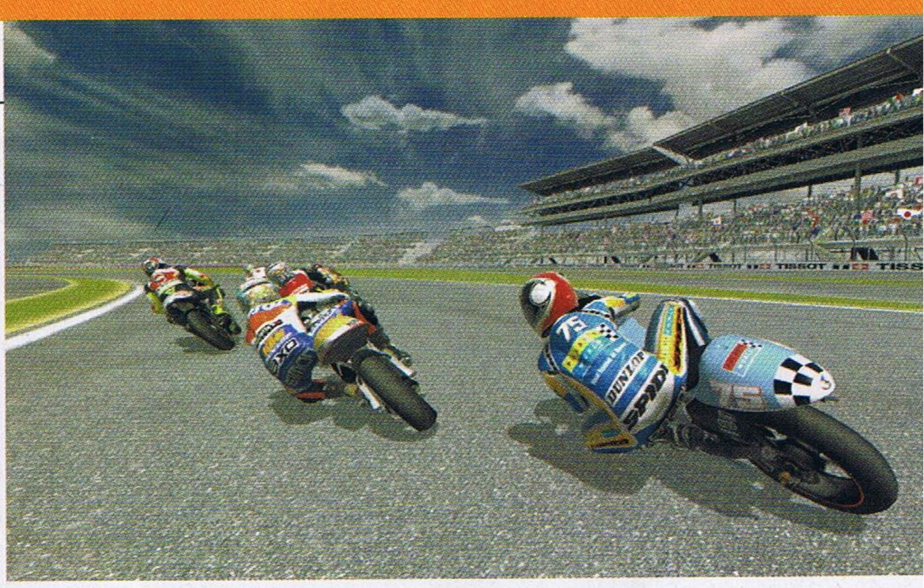
Ubisoft ha anunciado que «Hawx», el juego de combates aéreos que lleva la firma de Tom Clancy, utilizará imágenes de alta resolución tomadas vía satélite para recrear escenarios reales de todo el mundo. Estará disponible a comienzos del año próximo para PS3 y Xbox 360.

TODOS QUIEREN SALIR EN «GUITAR HERO»

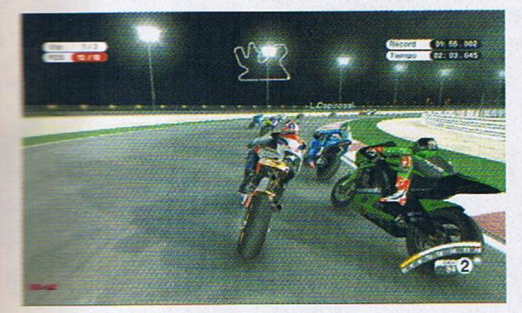
La lista de artistas y grupos famosos que van a aparecer en «Guitar Hero World Tour» no deja de crecer. Los últimos



LOS GRÁFICOS cuidarán los pequeños detalles como los reflejos o la velocidad, para que vivamos cada carrera.



EL CONTROL SERÁ MÁS ACCESIBLE gracias a que podremos elegir entre un sistema más Arcade y otro propio del simulador más riguroso. Así cualquier tipo de jugador podrá enfundarse el mono de motorista.



LAS NOVEDADES, como el circuito nocturno de Qatar que se ha estrenado este año, estarán presentes en el juego.





LAS COMPETICIONES estarán recreadas al detalle, con fases de entrenamiento, clasificación y grandes premios.

en confirmar su presencia en el juego musical de Activision han sido Sting, que prestará su imagen y su voz a uno de los personajes, Motorhead, los Sex Pistols, Tool y Wayne Kramer, de MC5. Como sabéis, «World Tour» saldrá a final de año, y nos permitirá tocar canciones formando parte de un grupo con micro, guitarra, bajo y batería.

PILOTOS EN LUCHA CON LOS ELEMENTOS

«Fuel» es el nombre del nuevo juego de carreras todoterreno que está desarrollando Codemasters para PS3 y Xbox 360. Según sus creadores, un nuevo motor gráfico colocará a los jugadores en un entorno de más de 14.000 km², inspirado en los paisajes de Norteamérica, en el que se producirán todo tipo de fenómenos meteorológicos extremos. Saldrá a la venta en 2009.

CANTA Y AYUDA A COMBATIR EL CÁNCER

Sony ha puesto en marcha una iniciativa para colaborar en la lucha contra el cáncer de pulmón. Una carpa itinerante está recorriendo 5 ciudades españolas, y todo el que quiera puede participar en un concurso de «Singstar» con una PS2 y un juego de la saga como premio. Cuesta 2 euros, y el dinero recaudado estará destinado a la investigación clínica de esta enfermedad.

POTTER, RETRASADO

«Harry Potter y el Misterio del Príncipe» no saldrá este año como estaba previsto. Los seguidores del aprendiz de mago tendrán que esperar hasta el verano que viene para jugarlo, ya que el estreno de la película ha sido también retrasado hasta esa fecha.

NUEVO JUEGO–MULTIPLATAFORMA

¿Quieres ser como Rafa Nadal?

Electronic Arts anuncia el nuevo «EA Tennis».

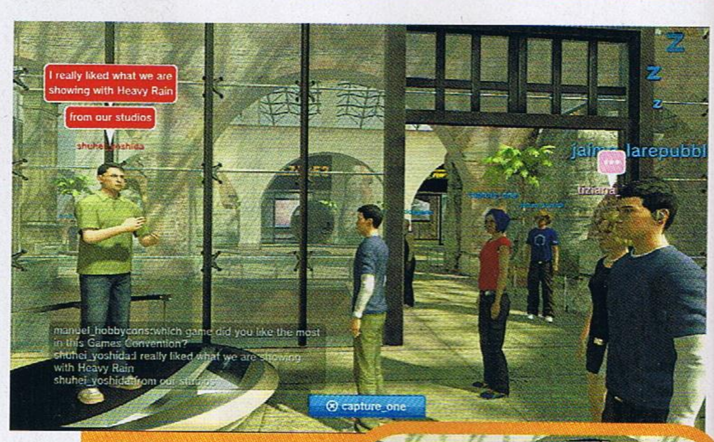


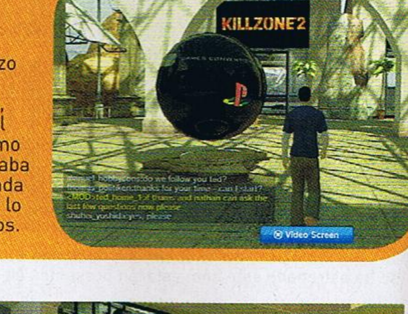
EA Sports acaba de anunciar el nacimiento de «EA Tennis», una nueva franquicia que verá la luz en 2009. Tendrá la licencia de Wimbledon, y aunque será multiplataforma, de momento sólo se ha desvelado que llegará primero a Wii y que será el primer juego de la compañía en usar el accesorio Wii MotionPlus, lo que aumentará el nivel de precisión a la hora de controlarlo.

PRIMER CONTACTO – PLAYSTATION 3

Entrevista virtual en el nuevo entorno de PS3

Visitamos la versión en pruebas del esperado «Home», y entrevistamos allí a uno de los "pesos pesados" de Sony.

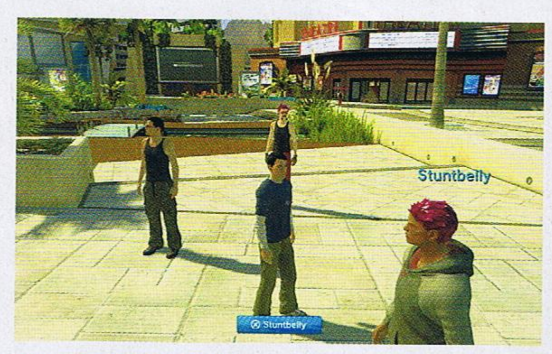




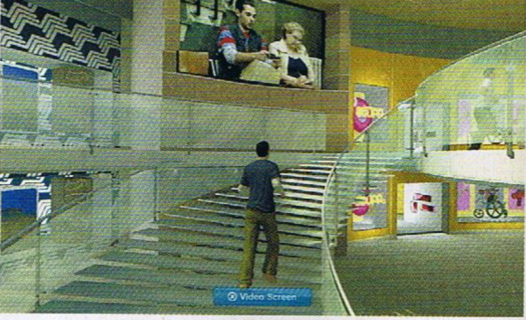
LA ENTREVISTA se hizo en una sala especial. Hablamos con teclado, pero en la versión final habrá chat de voz. Como veis, la decoración estaba adaptada al evento. Cada compañía podrá hacer lo propio con sus entornos.

Como muchos sabréis, «Home» es **un espacio virtual de PS3 donde podemos crear un personaje que nos represente** e interactúe con otros jugadores, pruebe juegos, vea trailers, etc. Con motivo de la pasada Games Convention probamos una versión previa (la versión final se podrá descargar gratis **este otoño**), con el fin de entrevistar a Shuhei Yoshida, presidente de SCE Worldwide Studios. Nuestro anfitrión nos comentó lo siguiente: **"la gente que prueba «Home» se muestra encantada, aunque aún tenemos que pulir ciertos detalles menores antes del lanzamiento"**. Cuando le preguntamos sobre su juego favorito de la feria, respondió: **"Me encanta lo que hemos mostrado con «Heavy Rain», pero también me agrada ver las reacciones positivas de la gente cuando ve «Little Big Planet»".**

Nosotros aprovechamos para movernos por «Home», donde visitamos el **centro de ocio** (allí probamos recreativas con minijuegos, jugamos a los bolos y nos "picamos" al billar con otro periodista), añadimos muebles a nuestra casa y nos dimos **un paseo por las tiendas.** En ellas se podrá comprar ropa, casas y objetos variados para nuestro "alter ego virtual" (pagando dinero real, eso sí). Sin duda, es una propuesta que ofrece muchas posibilidades. ¡Esperemos que se lleven a cabo!



EN LA PLAZA PRINCIPAL de «Home» podemos hablar con los otros jugadores y acceder a todas las salas disponibles.



EN EL CENTRO COMERCIAL hay trailers de otros productos de Sony y tiendas donde compramos ropa, objetos, casas...

INTERNET ONLINE

Un español gana la "GT Academy"

Lucas Ordóñez, de 23 años, es uno de los dos ganadores de la competición de pilotos creada por PlayStation y Nissan. Él y el alemán Lars Schlömer se impusieron a otros 20 aspirantes de toda Europa en pruebas físicas, psicológicas y de habilidad en la conducción. Ahora, entrenarán para disputar la carrera de resistencia Dubai 24hr el próximo enero de 2009.

«Gears of War 2» despliega sus logros

Microsoft ha anunciado que la cifra de logros de la secuela de su laureado juego de acción llegará a 50. Además, el título estará enlazado con su predecesor, de tal forma que los logros que en su día desbloqueamos en aquél nos otorgarán directamente extras -como personajes nuevos- en «Gears of War 2».

PS3 salta más con «Mirror's Edge»

EA lanzará en navidades para Xbox 360 y PS3 esta esperada aventura de saltos en primera persona. Ahora, Sony ha confirmado que PlayStation 3 contará un tiempo después de la salida de «Mirror's Edge» con contenidos exclusivos descargables desde PSN.

Un single exclusivo en «GH»

Activision ha anunciado que la banda Smashing Pumkings lanzará su nuevo single "G.L.O.W." exclusivamente para descarga en el próximo «Guitar Hero World Tour».

El nuevo Banjo se alía con el "viejo"

En noviembre, la saga de plataformas «Banjo-Kazooie» (RARE) llegará por fin a Xbox 360 con «Baches y Cachivaches». El original de N64 aterrizará en Xbox Live Arcade, y lo bueno es que podremos desbloquear contenidos si jugamos a la nueva entrega.

WEB DE MODA

http://www.angerangle.com/



La nueva competición de Wrestling «TNA Impact» se convierte en videojuego este mismo mes, así que os recomendamos que visitéis su web, en la que incluso podéis pelear contra Kurt Angle.

Otras webs recomendadas:

- www.infiniteundiscoverygame.es
- www.elpoderdelafureza.com
- www.fifa09.ea.com / www.pesclub.es

FERIA DE VIDEOJUEGOS–LEIPZIG

Europa entra en juego



El pasado agosto se celebró en Leipzig una nueva edición de la Games Convention. La gran feria europea nos acercó todas las novedades de los próximos meses.

La feria que se celebra en esta ciudad alemana se ha convertido en el evento más importante de Europa, porque se dejan ver los juegos más potentes que van a llegar en el futuro próximo y porque sus cifras ya son de récord: **más de 500 exhibidores, 115.000 metros cuadrados y más de 200.000 visitantes**, que pasaron por **el Leipziger Messe entre el 21 y el 24 de agosto**. La verdad es que echamos en falta más anuncios, lo cual se explica por la proximidad de la feria E3 y la próxima Tokyo Game Show (arrancará el 9 de octubre), y faltaron algunos grandes como Nintendo. Aun así vimos muchos bombazos, que os resumimos en estas dos páginas. **Las compañías decidieron darle un toque "al viejo estilo"** a la feria, así que el espectáculo fue constante: conciertos, azafatas y mucho colorido en los stands, que luchaban por reclamar la atención. El resultado fue **una feria muy llamativa, pero algo escasa de contenido.** Aquí os resumimos lo más destacado de las principales compañías.





EN EL CONCIERTO Video Games Live una orquesta tocó temas de «Zelda», «Tetris», «Final Fantasy»...



LAS AZAFATAS hicieron las delicias de los asistentes, pero porque daban regalos. ¿Qué os pensabais?

SONY

FUE LA "FIRST PARTY" CON MÁS PRESENCIA en la feria. Sus principales bazas fueron el sorprendente «Heavy Rain» (su motor gráfico es de lo mejor que hemos visto nunca), que aún tardará mucho en ver la luz. En cuanto a hardware, presentaron la nueva PSP 3000, que básicamente será la PSP de siempre con algunos reajustes en la pantalla y un micrófono incorporado. Junto a «Killzone» o «Little Big Planet» se colocaron muebles para que la gente probara el nuevo «Gran Turismo».



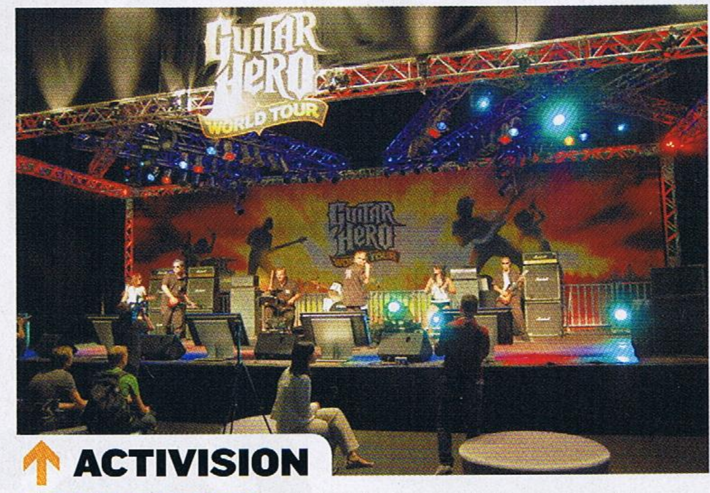
HEAVY RAIN tendrá efectos gráficos sorprendentes y una jugabilidad basada en las emociones.

PSP 3000 vendrá con una pantalla más nítida y antirreflectante y un micrófono incorporado. Llegará a Europa el 15 de octubre y tendrá un precio de 199,99 euros.



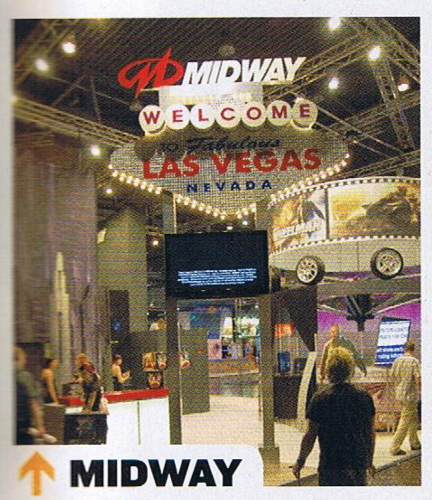
MICROSOFT

HALO WARS llevará el universo del Jefe Maestro al terreno de la estrategia e incluso promete contar partes inéditas de la trama. Durante la feria, Microsoft también dio mucha cancha a «Fable 2», el inminente RPG de Peter Molyneaux.



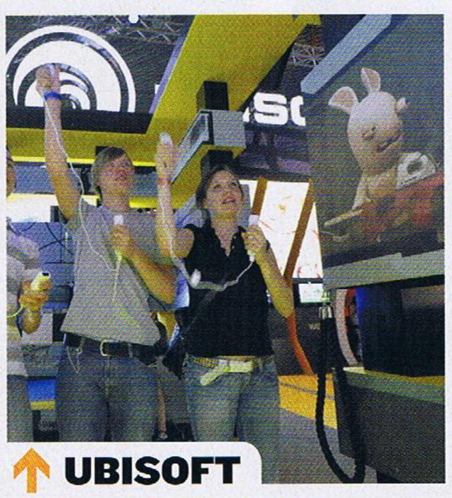
ACTIVISION

GUITAR HERO WORLD TOUR será el próximo juego de la famosa franquicia musical y fue el principal reclamo del stand, con concierto incluido. También se vieron «Call of Duty: World at War», «Quantum of Solace» y un nuevo «Pitfall».



MIDWAY

THIS IS VEGAS, el juego "tipo «GTA» ambientado en la ciudad del pecado, sigue generando expectación. Otro título que no dejó indiferente a nadie fue «Mortal Kombat vs DC».

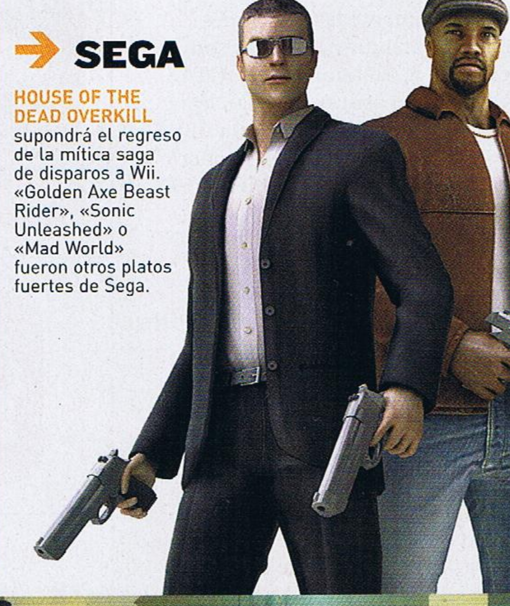


UBISOFT

RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY será un nuevo compendio de minijuegos para Wii, pero Ubisoft mostró mucho más: «Far Cry 2», «Tom Clancy´s HAWX», «Prince of Persia»...

SEGA

HOUSE OF THE DEAD OVERKILL supondrá el regreso de la mítica saga de disparos a Wii. «Golden Axe Beast Rider», «Sonic Unleashed» o «Mad World» fueron otros platos fuertes de Sega.





CAPCOM

STREET FIGHTER IV acaparó todas las miradas y causó muy buenas impresiones. También gustó la versión de «Dead Rising» para Wii. «Resident Evil 5» y «Bionic Commando» estuvieron por allí, pero no se vio mucho sobre ellos.



ELECTRONIC ARTS

LEFT 4 DEAD, creado por Valve (los papás de «Half-Life 2»), fue una de las estrellas de Electronic Arts, que nos obligará a cooperar para sobrevivir a los zombis. No faltaron «Need for Speed Undercover» y «Mirror´s Edge».

¿Sabes cuál... es el nombre del primer videojuego de fútbol?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

en voz baja

por javier abad

¿Qué hay, chicos? ¿Como va esa vuelta al cole, curro o lo que sea? Sé que es duro, pero a ver si estos rumores que os traigo os ayudan a superar el trance. Por ejemplo, eso que he oído sobre una nueva entrega de «Halo», que podría correr a cargo de Gearbox, la desarrolladora de «Brothers in Arms». ¡Incluso se dice que sería un título de lanzamiento para el próximo modelo de Xbox!

Últimamente las relaciones entre Nintendo y Rockstar son excelentes. El anuncio de **«GTA: Chinatown Wars»** para DS lo demuestra, pero parece que van más allá, y no le cierran la puerta a que la saga **llegue también a Wii.**

Sigue hablándose mucho sobre un **nuevo modelo de DS.** Lo último que he "captado" es que podría tener **dos pantallas táctiles** y lanzarse el año que viene.

Y para despedirme, otro rumor "made in Nintendo". Dicen que **a Miyamoto le han prohibido que hable sobre sus aficiones,** para no dar pistas a la competencia sobre los proyectos de la compañía. Parece que después de desvelar que «Wii Fit» y «Wii Music» nacieron como extensión de sus aficiones, ahora todo el mundo está pendiente de lo que dice **para descubrir cuál será su próximo juego.** ¡Os veo el mes que viene!



MIYAMOTO no puede hablar de sus hobbies para no dar pistas a la competencia.

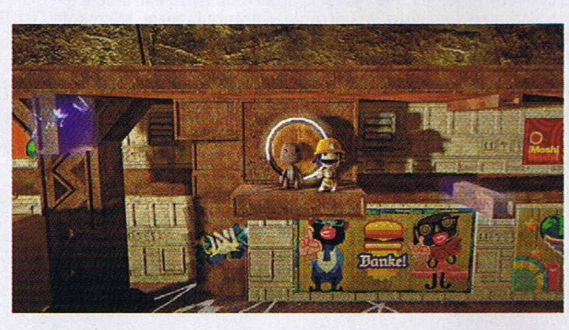
PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS3

El plataformas que habías imaginado

El esperado y original «Little Big Planet» llegará a Europa el día 29 de octubre.

Media Molecule, el estudio detrás de «Little Big Planet», no se esperaba que su "pequeño" despertara tanta expectación. Sin embargo, su mezcla entre plataformas clásico y el contenido creado por los usuarios está conquistando al público. Porque esa será su gran virtud: un completísimo y sencillo editor con el que crearemos niveles y los compartiremos por Internet. De esta forma, la duración del título se antoja infinita. Aunque nos moveremos en dos dimensiones, contará con un vistoso motor gráfico en 3D y un diseño muy simpático y detallado de personajes (muñecos de trapo) y escenarios. ¡Sacad el desarrollador de videojuegos que lleváis dentro!

SACK BOY será el carismático protagonista de «Little Big Planet». A base de saltos tendrá que sortear mil y un peligros... los que se os ocurran a vosotros.



¿SE ACABARÁ ALGÚN DÍA? Los fans de las plataformas podéis "dar saltos" de alegría, porque el editor de niveles de este juego hace presagiar una duración interminable.

¡Qué flash!

"He hecho un montón de entrevistas y presentaciones, y la mitad de las preguntas se refieren a si «Metal Gear 4» saldrá en Xbox 360. Ojalá me preguntaran sobre la saga, nosotros, nuestros proyectos, y dejaran de preocuparse por el hardware".

HIDEO KOJIMA, creador de «Metal Gear Solid»

ANUNCIO–NINTENDO DS

Líbrate "ds" vicio tan feo que tienes

«Dejar de fumar» nos ayudará a olvidar el tabaco en noviembre.

Es uno de los propósitos estrella de después de verano o comienzo de año, junto con apuntarse al gimnasio. Sin embargo, dejar de fumar no es nada fácil. Pero aquí viene Nintendo DS, que después de ponernos en forma, enseñarnos Yoga, idiomas o entrenar la mente, quiere que tiremos el paquete de cigarrillos a la papelera de una vez y para siempre. Desarrollado por UbiSoft, «Mi experto en vida sana: Dejar de fumar» será una suerte de manual de autoayuda interactivo basado en los métodos del británico Allen Carr, que se hizo famoso (y rico) gracias a sus efectivos libros y manuales para abandonar un vicio tan perjudicial para la salud y el bolsillo como es el tabaco. Sin duda, puede ser toda una ayuda y un filón de ventas en un país como el nuestro, en el que fuma el 31 por ciento de la población según el Ministerio de Sanidad.



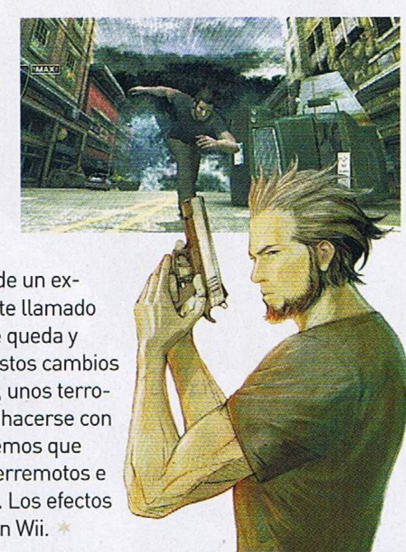
¡NASL Soccer!

El primer juego con un mínimo de parecido con la realidad fue «NASL Soccer», lanzado para Intellivision en 1979, el mismo año en el que se lanzó «Atari Soccer».

PRÓXIMO LANZAMIENTO–Wii

Cuando la Naturaleza se convierte en enemigo

Alerta máxima en «Disaster: Day of Crisis».



En esta nueva aventura para Wii, que llegará en noviembre, Estados Unidos será asolado por una sucesión de desastres naturales. Nosotros, en el papel de un ex-miembro de una unidad de rescate llamado Ray, tendremos que salvar lo que queda y enfrentarnos a los peligros que estos cambios meteorológicos causan. Además, unos terroristas aprovecharán el caos para hacerse con una arma nuclear, así que tendremos que superar incendios, ríos de lava, terremotos e inundaciones para salir adelante. Los efectos gráficos prometen hacer época en Wii.

NUEVOS TÍTULOS–PS2 Y DS

Goku lanzará un doble "Kame Hame Ha"

Dentro de poco recibiremos dos juegos nuevos basados en "Dragon Ball".



DBZ: ULTIMATE WORLD mezclará los combates con minijuegos inéditos.



DB ORIGINS revivirá los primeros capítulos de la serie y del manga.

La saga "Dragon Ball" está protagonizando una avalancha de juegos. En diciembre llegarán dos nuevos títulos: «Dragon Ball Z Ultimate World» (PS2) y «Dragon Ball Origins» (DS). El primero seguirá el camino de la saga «Budokai Tenkaichi» con combates similares, pero más simplificados. Además, incorporará una serie de minijuegos, como recorrer el Camino de la Serpiente, capturar al mono Bubbles o detener a Cell con los ataques Kilo-Ho de Ten Shin Han.

«Dragon Ball Origins», por su parte, será una aventura que retrocederá al inicio de la historia, cuando Goku se encontró con Bulma por primera vez. Él atacará con el bastón y el Kame Hame Ha, mientras Bulma inventará cosas que les ayuden a avanzar. Todo estará en 3D y no faltarán personajes clásicos como Oolong, Yamcha o el Duende Tortuga.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Títulos potentes para los próximos meses

NFS UNDERCOVER

LAS CARRERAS URBANAS más cañeras no podían faltar a su cita anual con las consolas. En breve quemaremos rueda.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	De Blob	Wii	Plataformas	26 de septiembre
P	Dragon Ball Z B. Tenk. 3 Platinum	PS2	Lucha	26 de septiembre
	Pure	PS3, Xbox 360	Velocidad	26 de septiembre
	Samba de Amigo	Wii	Musical	26 de septiembre
	Sonic Chronicles: La H. Siniestra	Nintendo DS	Rol	26 de septiembre
	Superbikes 08	PS3	Velocidad	26 de septiembre
	TNA Impact!	PS3, 360, Wii, PS2	Lucha	26 de septiembre
	Wario Land The Shake Dimension	Wii	Plataformas	26 de septiembre
	Dancing Stage SuperNOVA 2	PS2	Musical	2 de octubre
	Dancing Stage Universe 2	Xbox 360	Musical	2 de octubre
	FIFA 09	Todas	Fútbol	2 de octubre
	Rock Band	PS3, Wii, PS2	Musical	2 de octubre
	Sim City Creator	Nintendo DS	Estrategia	2 de octubre
	Sam and Max Season 1	Wii	Aven. Gráfica	3 de octubre
	NBA Live 09	PS3, 360, Wii, PS2, PSP	Deportivo	9 de octubre
	Lego Batman	Todas	Acción	10 de octubre
	Midnight Club Los Angeles	PS3, Xbox 360	Velocidad	10 de octubre
	Saints Row 2	PS3, Xbox 360	Aventura / Acción	15 de octubre
★	Pro Evolution Soccer 2009	PS3, Xbox 360	Fútbol	16 de octubre
	Exit	Nintendo DS	Puzle	17 de octubre
	Bioshock	PS3	Shoot´em up	24 de octubre
	Spiderman: El R. de las Sombras	Todas	Acción	24 de octubre
	Star Ocean: First Departure	PSP	Rol	24 de octubre
	Command & Conquer 3	PS3, Xbox 360	Estrategia	30 de octubre
	Dead Space	PS3, Xbox 360	Aventura	30 de octubre
	Little Big Planet	PS3	Plataformas	30 de octubre
	MySims Kingdom	Wii, DS	Aventura	30 de octubre
★	Pro Evolution Soccer 2009	PS2	Fútbol	30 de octubre
	Alone in the Dark	PS3	Aventura	31 de octubre
	Final Fantasy Chocobo´s Dungeon	Wii	Rol	31 de octubre
	Megaman Starforce 2 Zerker	Nintendo DS	Acción	31 de octubre
	Tomb Raider Underworld	Todas	Aventura	21 de octubre
	Far Cry 2	PS3, Xbox 360	Shoot´em up	23 de octubre
	Little Big Planet	PS3	Puzle/Plataf.	29 de octubre
	Metal Slug 7	Nintendo DS	Acción	Octubre
P	Persona 3 FES	PS2	Rol	Octubre
★	Pro Evolution Soccer 2009	PSP	Fútbol	6 de noviembre
	The Lord of the Rings: Conquest	PS3, 360, DS	Acción	7 de noviembre
	WWE Smackdown VS RAW 2009	Todas	Lucha	7 de noviembre
	Mirror´s Edge	PS3, 360	Acción	14 de octubre
★	Need for Speed Undercover	Todas	Velocidad	21 de noviembre
	End War	PS3, Xbox 360	Estrategia	Noviembre
	Naruto: Broken Bond	Xbox 360	Aventura / Lucha	Noviembre
	Silent Hill Homecoming	PS3, Xbox 360	Aventura	Noviembre
	Castlevania: O. of Ecclesia	Nintendo DS	Acción / Plataf.	Noviembre

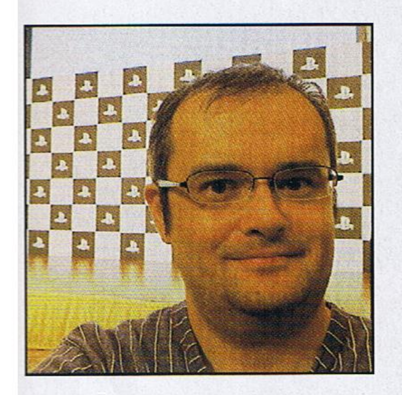
P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.



aquí Tokio

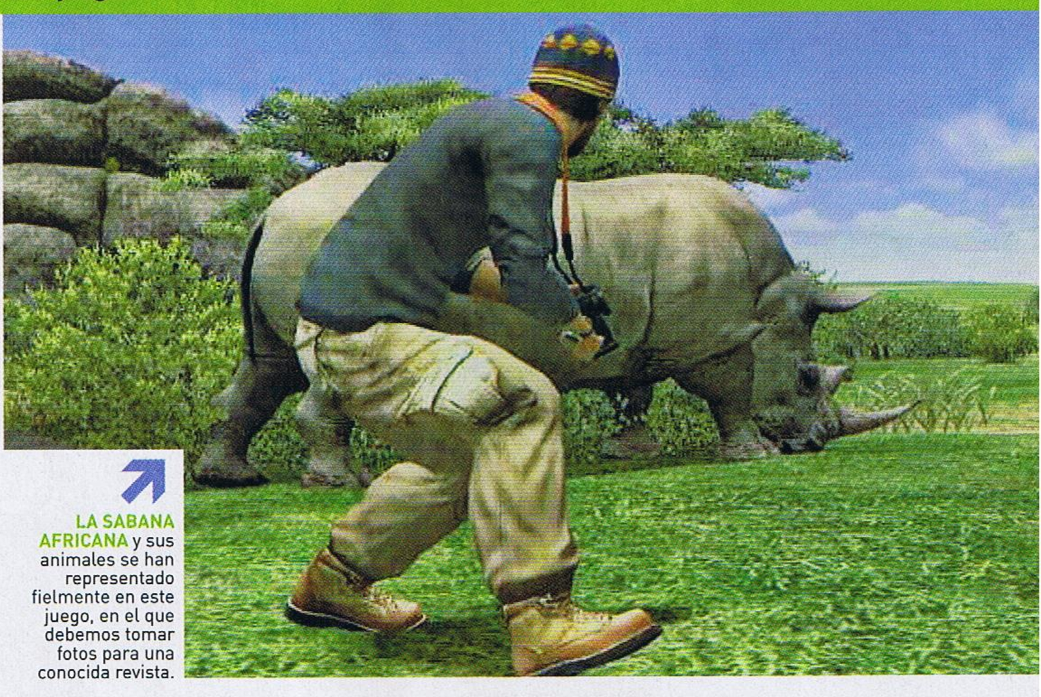
por christophe kagotani



Hola amigos. Este mes os escribo desde la conferencia de prensa de Sony, en Tokio, donde se ha presentado el nuevo modelo de portátil, **PSP-3000**, que se pondrá a la venta el 16 de octubre. Y es que esta consola sigue arrasando en el país del sol naciente. También os traigo la última exclusiva para PlayStation 3, «**Afrika**», un juego que seguramente no saldrá de nuestras fronteras.

Microsoft no se rinde. Después de las buenas ventas conseguidas gracias al lanzamiento exclusivo de «**Tales of Vesperia**», la compañía norteamericana ha anunciado la **rebaja de Xbox 360** aquí en Japón. La consola pasará de costar 27.800 yen a 19.800 yen (unos 120 euros) y se convierte así en la consola más barata del mercado, por debajo de los 25.000 yen que cuesta Wii.

Y este mes también ha sido movidito para **Square-Enix**. La compañía acaba de presentar su línea de juegos para el próximo Tokyo Game Show (que os comentaré a fondo en el próximo número) y ha lanzado una oferta de compra sobre **Tecmo.** Sin embargo, aún no se sabe cuál será el destino de los creadores de «Ninja Gaiden», ya que se rumoreaba su posible fusión con **Koei.** Espero poder contaros el final de este "culebrón" el mes que viene. ¡Sayonara!



LA SABANA AFRICANA y sus animales se han representado fielmente en este juego, en el que debemos tomar fotos para una conocida revista.

AVENTURA · SONY · Lanzamiento: **Ya disponible** (Japón) / **Sin fecha** (España)

AVENTURAS EN EL CONTINENTE SALVAJE

AFRIKA

La sabana africana encierra muchos tesoros, sobre todo para un fotógrafo que estudia los animales salvajes.



EL DESARROLLO

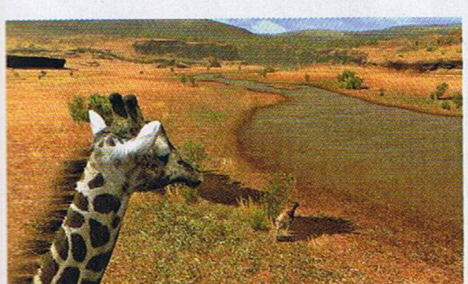
Un safari fotográfico

UNA REVISTA DE NATURALEZA ha enviado a dos expertos, Eric Duvall y Ana Stanley, para tomar fotografías de la sabana africana. Nuestra rutina diaria, metidos en la piel de cualquiera de ellos, consiste en leer los encargos que lleguen a nuestro correo electrónico y salir en busca de las instantáneas. Y para ello contamos con un jeep y un globo aerostático, que nos permiten movernos con libertad por distintos escenarios abiertos. Una vez que hayamos llegado a nuestra localización, debemos colocarnos en un lugar adecuado (tras unos arbustos o subidos a una rama) enfocar y disparar. Después seremos recompensados dependiendo de la calidad de las fotos.



PODEMOS CONFIGURAR todos los aspectos de nuestra cámara como la luz o la velocidad de obturación, y cambiar de objetivo.



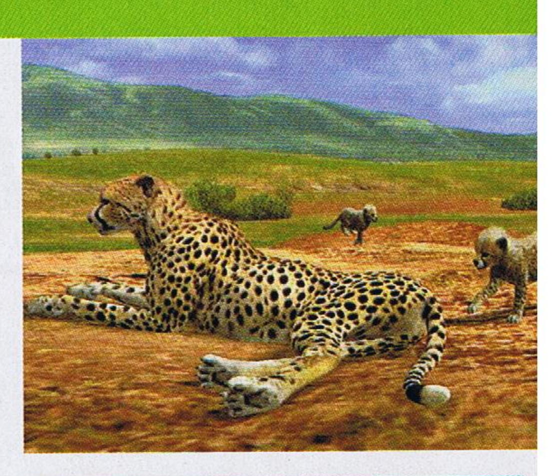




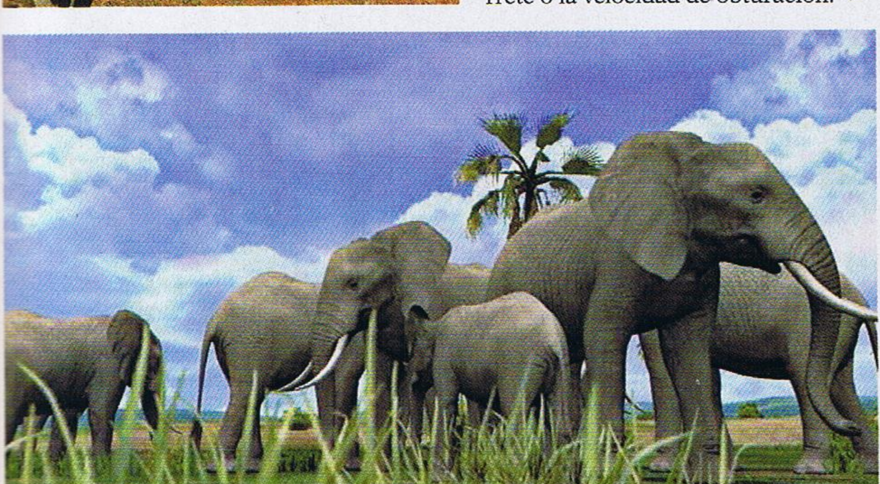
EL APARTADO TÉCNICO

Un auténtico documental

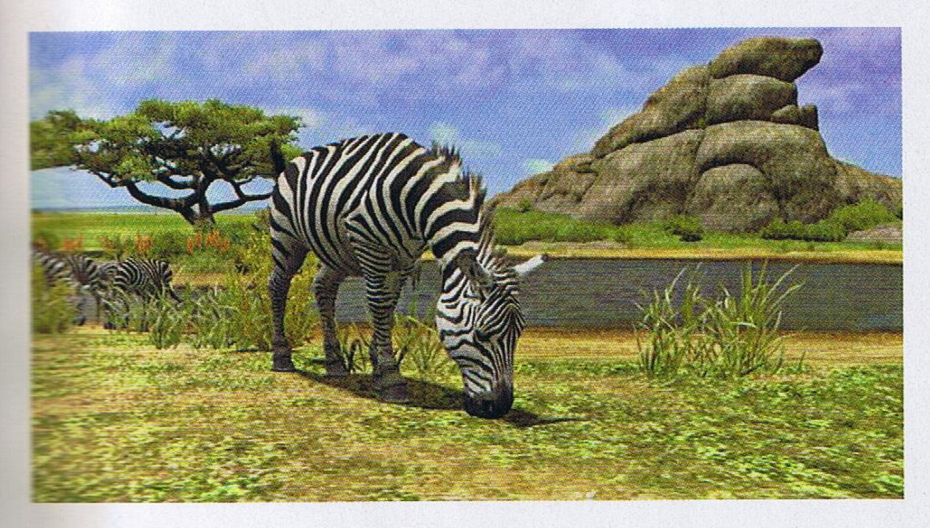
LA RECREACIÓN DE LA FAUNA ES SOBERBIA. El aspecto de los animales, 50 especies en total, es tan detallado que nos parecerá estar viendo el Discovery Channel, y su comportamiento cambia según la hora del día. También podemos contemplar sorprendentes efectos de luz a la puesta de sol o tormentas de arena que dificultan nuestro trabajo. Incluso el equipo de fotografía (cuatro cámaras, y decenas de objetivos) está compuesto por modelos reales, que podemos configurar en la sensibilidad del carrete o la velocidad de obturación. *







« PODEMOS FOTOGRAFIAR A MÁS DE CINCUENTA ESPECIES ANIMALES QUE VIVEN EN LA SABANA AFRICANA »



LOS EXTRAS

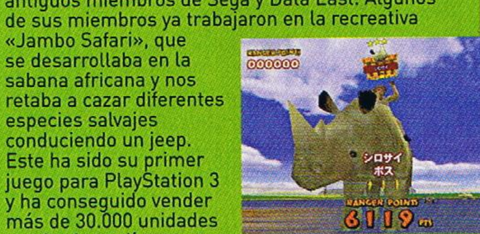


La enciclopedia de la naturaleza

LA COLABORACIÓN DE LA REVISTA "NATIONAL GEOGRAPHIC" ha permitido incluir una enciclopedia con modelos en 3D, fotos y vídeos de todos los animales representados en el juego. Además, podemos elaborar nuestro propio álbum de fotografías, colocarlas en marcos virtuales o compartirlas a través de Internet. «Afrika» también nos da la posibilidad de visitar distintos ecosistemas para estudiar los animales sin interferir en su comportamiento (con cámaras fijas). Y para los más expertos, el modo Big Game Hunting nos reta a sacar fotografías en movimiento, por ejemplo, durante la carrera de un guepardo para cazar una gacela o cuando un elefante adulto ayuda a un recién nacido a caminar. *

EL PRIMER JUEGO DE RHINO STUDIOS

ESTE GRUPO DE PROGRAMACIÓN PERTENECE A SONY JAPAN STUDIOS y está formado por antiguos miembros de Sega y Data East. Algunos de sus miembros ya trabajaron en la recreativa «Jambo Safari», que se desarrollaba en la sabana africana y nos retaba a cazar diferentes especies salvajes conduciendo un jeep. Este ha sido su primer juego para PlayStation 3 y ha conseguido vender más de 30.000 unidades en el primer día.



JAMBO SAFARI (Arcade)

OS PRESENTAMOS LAS NUEVAS ENTREGAS DE «NEED FOR SPEED» Y «MIDNIGHT CLUB»

DUELO SOBRE EL ASFALTO

El tuning y las carreras urbanas vuelven a nuestra consola. Dos de las grandes sagas del género, «Need for Speed» y «Midnight Club» van a medirse en una carrera por ven quién se convertirá en la referencia del género en la nueva generación. Y nosotros hemos pasado por boxes para saber qué va a ofrecernos cada uno de ellos. Abrochaos los cinturones, ¡que arrancamos!



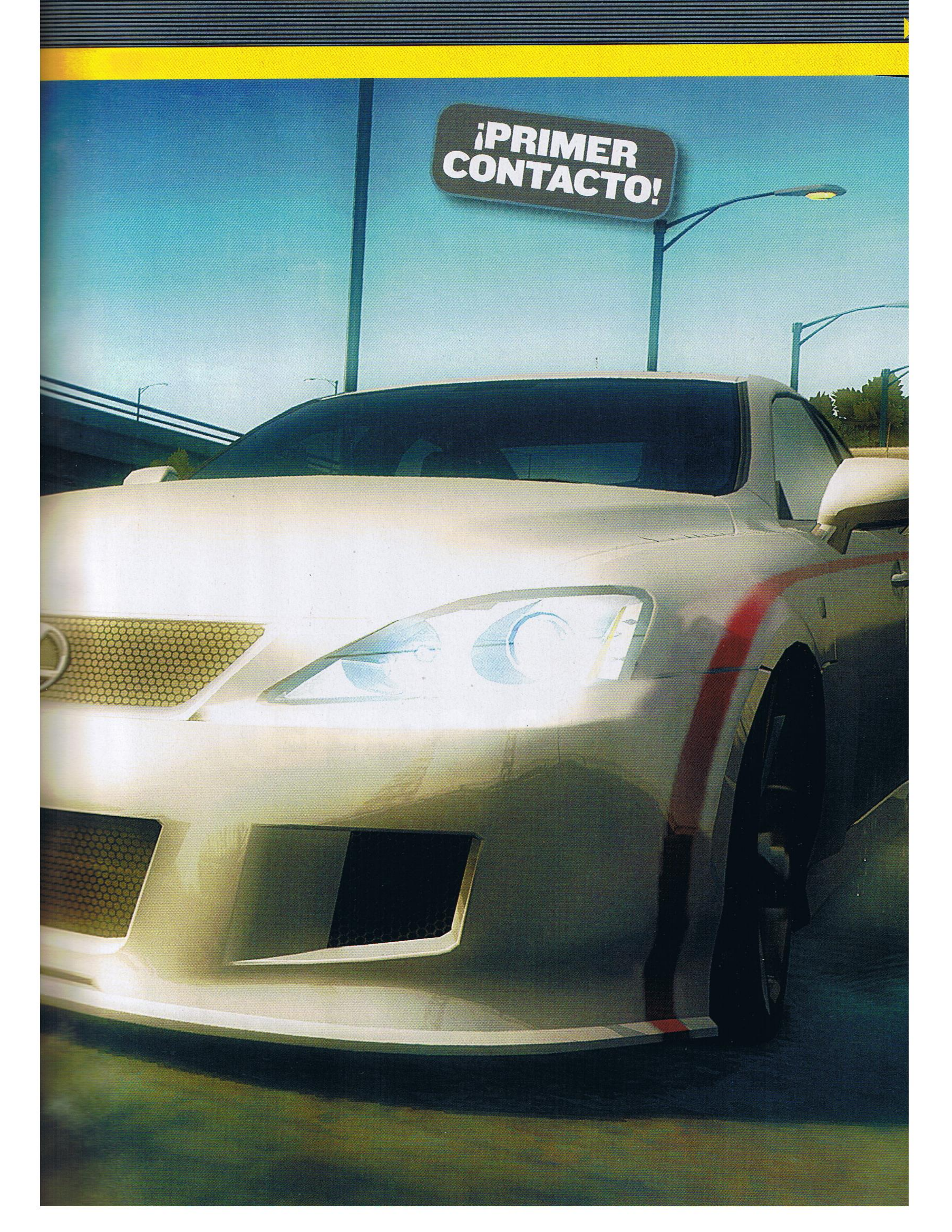
LO QUE DEBES SABER

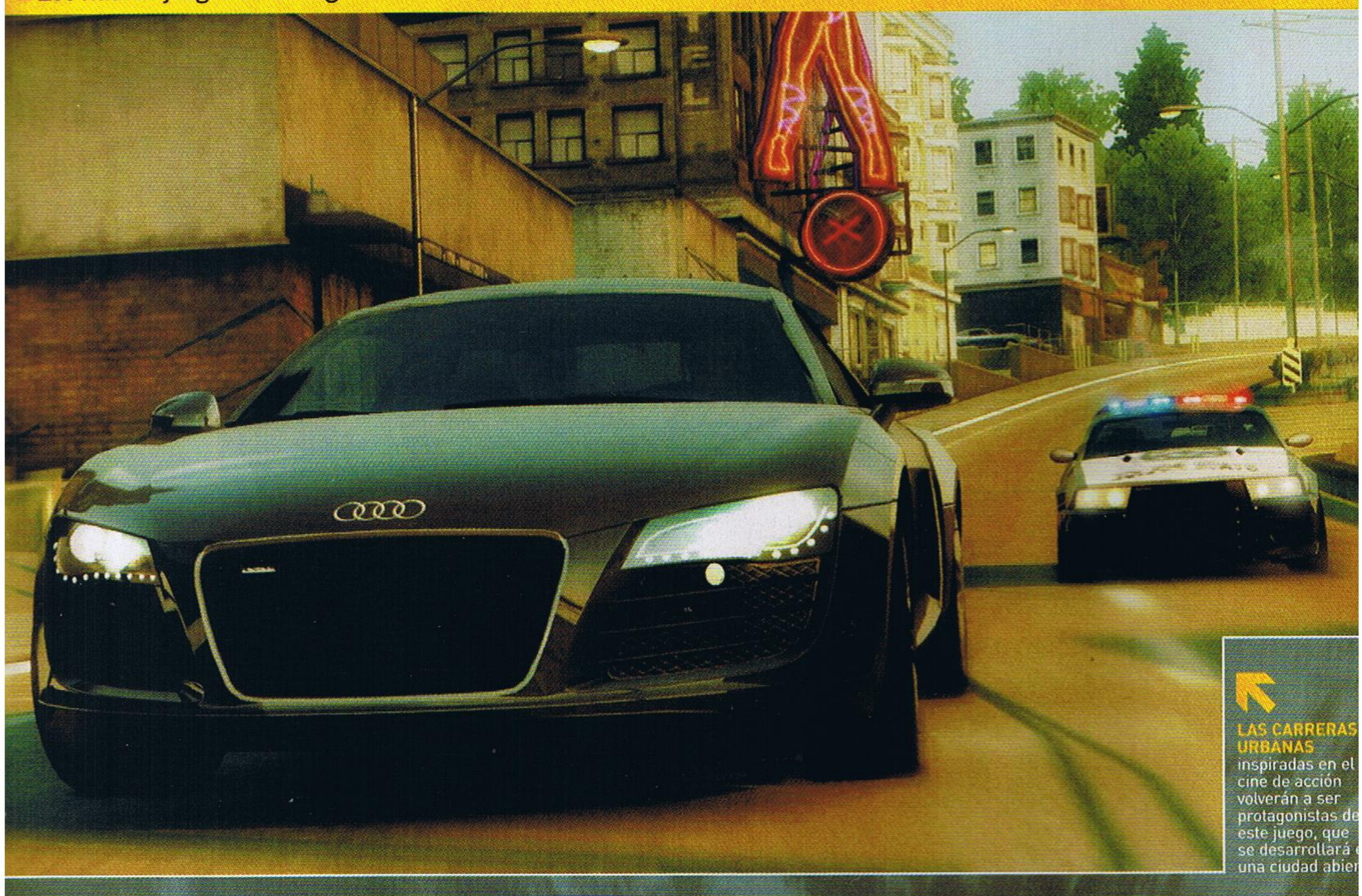
Need for Speed Undercover

- **Compañía** Electronic Arts.
- **Consolas** PS3, Xbox 360, PS2, Wii, PSP, Nintendo DS.
- **Fecha de lanzamiento** 21 de noviembre.

Midnight Club L.A.

- **Compañía** Rockstar.
- **Consolas** PlayStation 3, Xbox 360, PSP.
- **Fecha de lanzamiento** 10 de octubre.


¡PRIMER CONTACTO!



LAS CARRERAS URBANAS inspiradas en el cine de acción volverán a ser protagonistas de este juego, que se desarrollará en una ciudad abier...

Más carreras al margen de la ley

NEED FOR SPEED UNDERCOVER

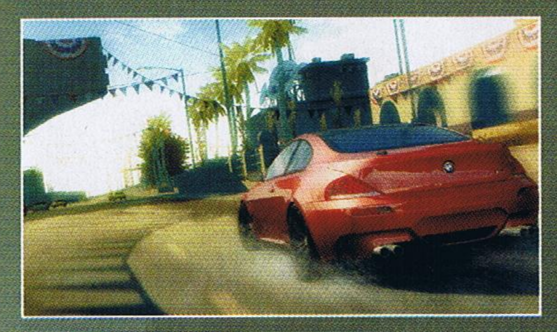
Después de acercarse a los circuitos profesionales en «NFS Prostreet», la saga que puso de moda el tuning en las consolas, volverá a las carreras urbanas.

→ **UNA HISTORIA POLICIACA, INSPIRADA EN PELÍCULAS** como "Transporter", servirá como hilo conductor a «Undercover», la última entrega de «Need for Speed». En esta ocasión encarnamos a uno de los buenos: un policía infiltrado que persigue a una banda de conductores ilegales que actúa en la ciudad de Tri-City. Este escenario estará dividido en tres zonas: Port Crescent, de estilo urbano; Sunset Hill, en las montañas; y Palm Harbor, junto a la playa. Y precisamente esta variedad nos obligará a modificar nuestra conducción mientras participamos en emocionantes persecuciones.

Todos los coches serán modelos reales, como el Ford Mustang, el Porsche GT2 o los Lexus y Mitsubishi. Nosotros podremos modificarlos con kits oficiales o diseñando nuestras propias piezas gracias al sistema autosculpt, rescatado de los juegos anteriores, aunque el tuning no tendrá tanto protagonismo como en los últimos «NFS».

→ **EL ASPECTO DE VEHÍCULOS Y ESCENARIOS ESTARÁ MUY DEPURADO**, gracias al uso de filtros que le darán un aspecto más cinematográfico y que le ayudarán a encajar con los numeros vídeos reales (con actores conocidos, como Maggie Q) que se encargarán de desarrollar el argumento.

En cuanto a los modos de juego, de momento se ha desvelado poco: el principal será "Police Chase", en que una barra de colores rojo y azul nos indicará lo cerca que estamos de ser alcanzados por la autoridad. En "Highway Battle", sin embargo, tendremos que desafiar a un solo oponente para llegar antes que él a un punto determinado de la autopista, mientras sorteamos el tráfico. También se ha confirmado la presencia del multijugador online, aunque los detalles están aún por conocerse. HC



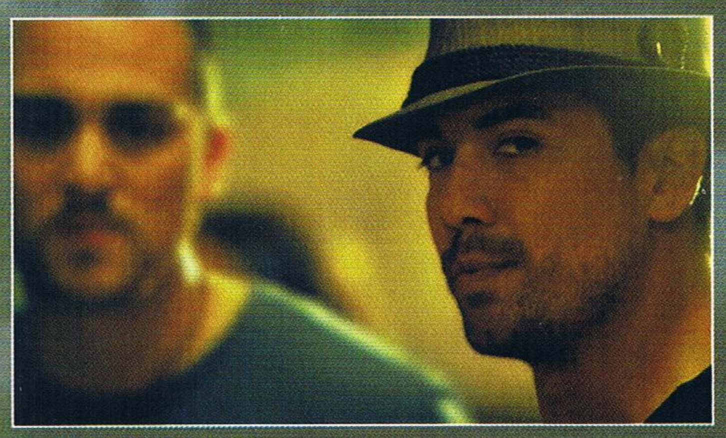
LOS COCHES DISPONIBLES serán los modelos más lujosos de marcas tan conocidas como Ford, Porsche o BMW.



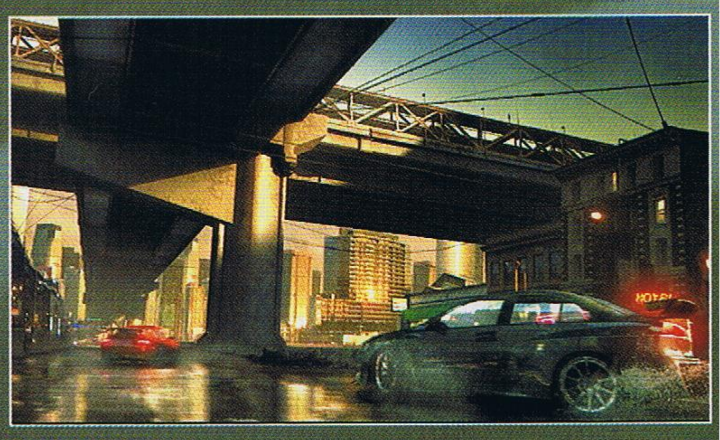


LA CIUDAD DE TRI-CITY tendrá tres zonas abiertas por las que podremos circular libremente desde el principio del juego.

TENDREMOS QUE PONERNOS EN LA PIEL DE UN POLICÍA INFILTRADO, QUE DEBE DETENER A UNA BANDA DE CONDUCTORES ILEGALES



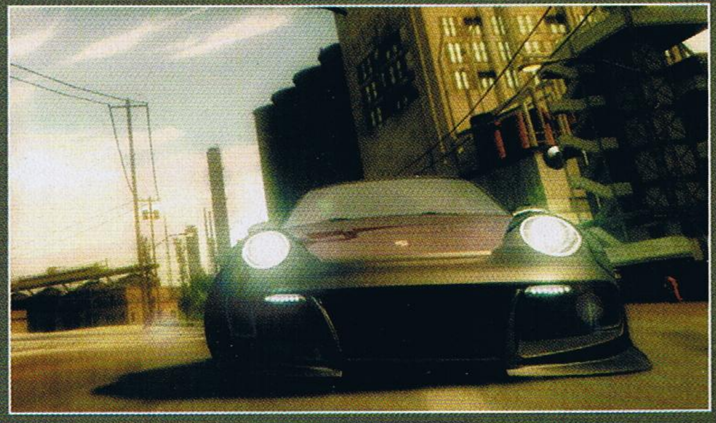
EL ARGUMENTO DEL JUEGO se desarrolla mediante secuencias de vídeo con actores reales, algunos conocidos como Maggie Q ("Mission Impossible III" o "La Jungla 4.0").



EL APARTADO VISUAL destacará por el uso de innovadores filtros y de nuevos efectos de agua y reflejos. La física y los daños en tiempo real estarán muy cuidados.



EL SISTEMA DE CONTROL seguirá un estilo totalmente arcade, e incluirá movimientos especiales, como un trompo que se podrá realizar pulsando un botón.



PARA MODIFICAR LOS COCHES podremos utilizar piezas licenciadas o crear nuestros propios modelos gracias al sistema "autosculpt", que caracteriza a esta saga.



LA CIUDAD DE LOS ÁNGELES un circuito don podremos cond retar a otros pilotos o gastar el dinero para mejorar nuestr coches y motos

La ciudad está a nuestros pies

MIDNIGHT CLUB L.A.

La cuarta entrega de «Midnight Club» nos invita a visitar la ciudad de Los Ángeles para labrarnos una reputación entre conductores y fanáticos del tuning.

DESDE HOLLYWOOD BOULEVARD A LAS PLAYAS DE SANTA MÓNICA, la ciudad de Los Angeles contará con más de veinte kilómetros cuadrados de carreteras que servirán como pista de carreras a los miembros del "club de medianoche". Nosotros acabamos de llegar a la zona, y nuestro objetivo consistirá en labrarnos una reputación entre estos conductores. Para ello, podremos hacernos con cualquiera de los más de 40 coches y motos disponibles (modelos clásicos como el Chevrolet Corvette o el Volkswagen Golf GTI y otros más modernos, como el Mitsubishi Lancer Evolution, el Ford Mustang GT y el Escalade) modificarlos en nuestro garaje con piezas licenciadas, y competir con ellos en unos entornos completamente abiertos.

Las pruebas irán desde las típicas carreras contrarreloj a otras por "checkpoints" o que nos hagan buscar el mejor itinerario para llegar a un punto del mapa. Y dependiendo de la posición (no será necesario ganar siempre) obtendremos dinero y puntos de reputación que nos permitirán acceder a nuevos desafíos. Gracias a este sistema de recompensa, en ningún momento nos quedaremos atascados en una carrera, sino que podremos continuar aunque no hayamos sido los primeros.

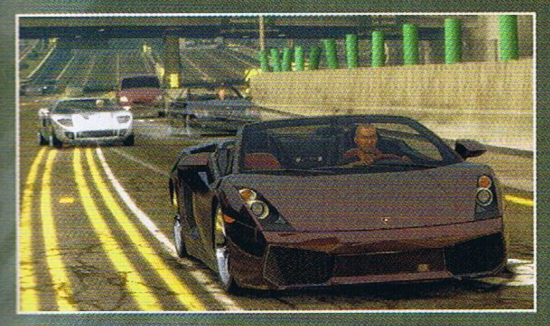
LA RECREACIÓN DE LA CIUDAD SERÁ TREMENDAMENTE REAL, con cambios en el clima, paso del día a la noche y tráfico que fluctuará en las horas punta. Este entorno (que también incluirá atajos y secretos) hará que simplemente conducir por la calle mientras esquivamos a la policía sea toda una gozada. Pero para sacarle todo el partido, nada mejor que sumergirnos en su modo online.

El multijugador nos permitirá circular por la ciudad junto a amigos de todo el mundo y retarles en cualquier momento. Además, «Midnight Club» será el segundo juego que haga uso del Rockstar Social Club (que ya inauguró «GTA IV») y nos permitirá colgar nuestras estadísticas en Internet, generar nuestros propios desafíos o entrar en el grupo de los conductores con más reputación. Si sois unos pilotos presumidos, también podéis entrar en el modo foto, sacar una instantánea de vuestra mejor creación y permitir que todo el mundo la admire. HC



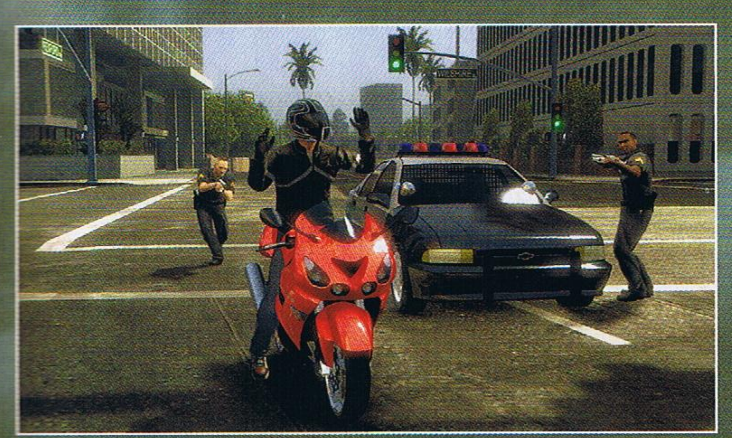
LAS MOTOS, que sólo nos permitirán modificar algunos aspectos, como el traje del piloto, tendrán un control exigente.





TODOS LOS COCHES sufrirán daños que podremos reparar en nuestro garaje, aunque tendremos que pagar por ello.

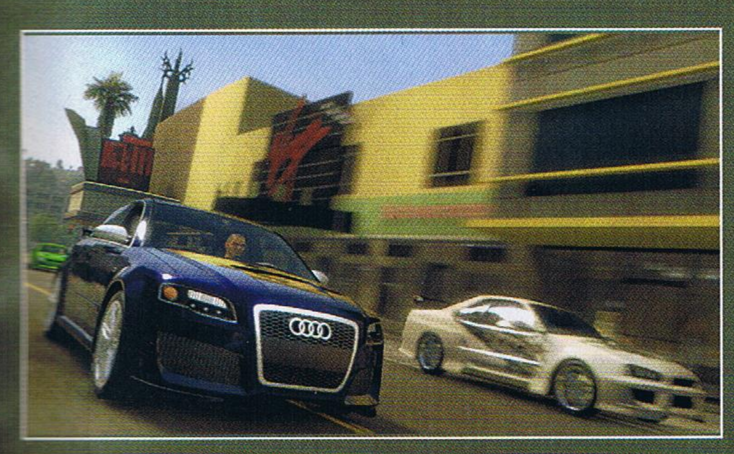
NUESTRO RESPETO MEJORARÁ CUANDO ACABEMOS CADA CARRERA, AUNQUE NO HAYAMOS TERMINADO EN LOS PRIMEROS PUESTOS



TAMBIÉN CORREMOS A LA LUZ DEL DÍA, una novedad en la saga. El tráfico y la presencia de la policía variará dependiendo de la hora a la que circulamos.



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será, según sus creadores, una de las claves del nuevo «Midnight Club». Podremos usar nitros y aprovechar el rebufo de los rivales.

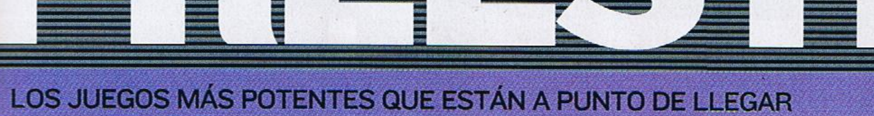


TODAS LAS ZONAS DE L.A., desde el downtown a las playas de Santa Mónica, estarán fielmente representadas en el juego. Habrá tiendas y edificios muy reconocibles.



EL MODO MULTIJUGADOR a través de Internet aprovechará todas las ventajas del club social Rockstar, que ya hemos podido disfrutar gracias a «GTA IV».

PREESTRENO



LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



DEAD SPACE, un terrorífico juego ambientado en el espacio, viene con intenciones de convertirse en uno de los bombazos de la temporada para PS3 y Xbox 360. ¿Lo conseguirá? Aquí tenéis un adelanto.



SMACKDOWN VS RAW 2009

Rey Mysterio, Triple H, El Enterrador y el resto de los "musculitos" de la lucha libre se preparan para el combate más espectacular de las videoconsolas.

PÁGIN 38



END WAR supondrá un paso adelante en el mundo de los títulos de estrategia. Conoced el próximo bombazo que ha ideado Tom Clancy.

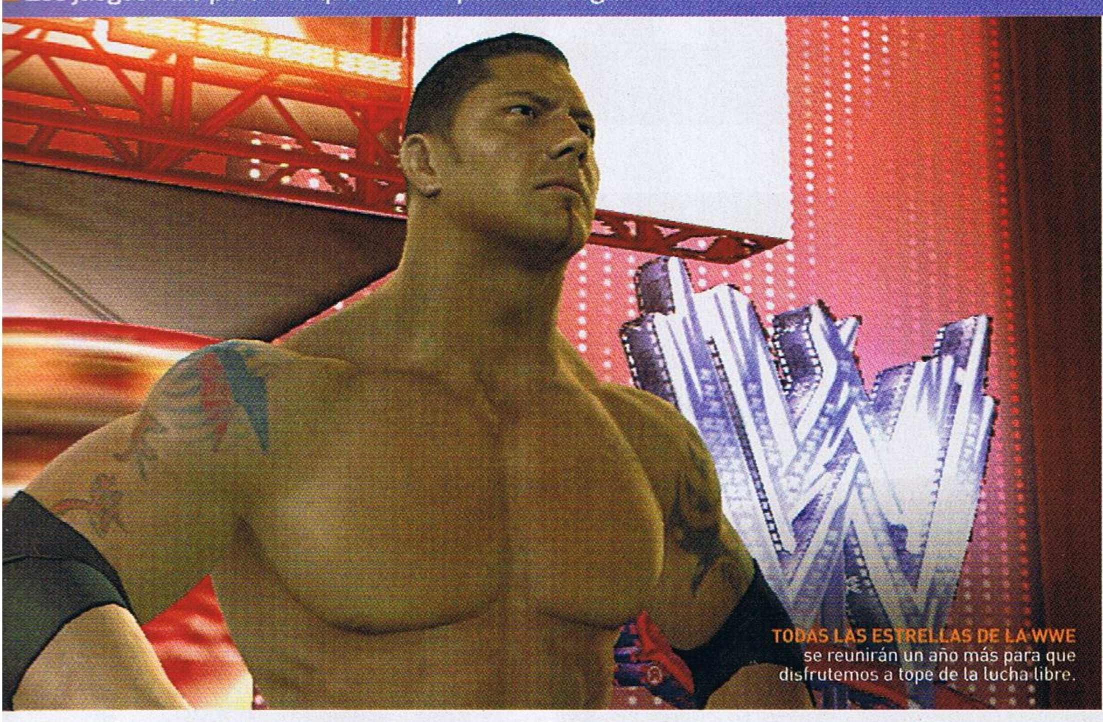


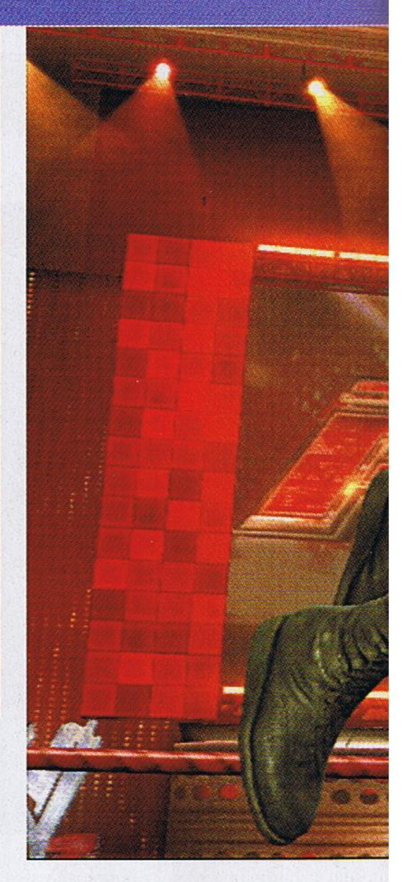
PÁGINA 52

NBA 2K9 elevará el realismo hasta más allá de la canasta. Por fin lo hemos jugado y os lo contamos todo sobre él.

EN ESTE NÚMERO...

El verano ya quedó atrás, pero eso también implica una cosa buena: cada vez llegan juegos más potentes de cara a la próxima campaña de Navidad. Aquí los tenéis.


TODAS LAS ESTRELLAS DE LA WWE se reunirán un año más para que disfrutemos a tope de la lucha libre.





LAS CLAVES

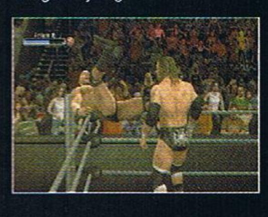
1 LOS LUCHADORES: podremos elegir entre 64 diferentes. Estarán todas las estrellas.



2 LOS MODOS DE JUEGO: Contaremos con decenas de opciones y combates para todos los gustos.



3 EL ASPECTO TÉCNICO, que lucirá mejor que el año pasado y nos pondrá ante un gran juego de lucha.



- **Noviembre**
- **THQ**
- **Lucha**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2009

Músculos, sudor y golpes. No hablamos de la enésima película de Rocky, ni de la quinta parte de La Jungla de Cristal, sino del retorno del que ya es el mejor juego de lucha libre para las consolas.

LA PASIÓN "HISPANA" POR LA LUCHA LIBRE vive su edad de oro. Y no sólo en la televisión (Antena 3 y La Sexta se han unido a Cuatro retransmitiendo otras divisiones), sino también en los videojuegos. La prueba la tendremos dentro de poco, cuando recibamos una nueva entrega de «Smackdown vs RAW», que vendrá cargada de novedades y con un aspecto pulido y digno de la nueva generación. Para empezar, contaremos con más de 60 luchadores para elegir entre un elenco de estrellas al que se incorporarán nuevas caras como Chris Jerico o Santino Marella. Y como ya sucedió en la edición del año pasado, cada uno tendrá sus propios gestos y posturas ante el público, movimientos específicos y, por supuesto, unas secuencias de entrada tan espectaculares como en los eventos reales. Todo ello enmarcado en el apoteósico ambiente de la WWE, con un público enloquecido y unos escenarios cargados de detalles.

HABLEMOS DE NOVEDADES DE ESTE AÑO: una de las principales será que las estrellas que aparecerán en el juego estarán personalizadas al máximo, ya que cada uno de ellos contará con los mismos movimientos que realiza en la vida real. Por ejemplo, no nos veremos limitados al hecho de que un personaje especializado en llaves tenga que pasarse medio combate retorciendo el cuerpo de su contrincante; ahora podremos ejecutar los movimientos característicos de cada uno de ellos de una manera fiel y realista, que nos dará más libertad a la hora de derrotar a nuestros oponentes. Estos golpes recibirán el nombre de "Signatures" (firmas), ya que dejarán la huella inequívoca del luchador que los lleve a cabo.

Otra de las novedades más jugosas será la que nos permi- ▸▸

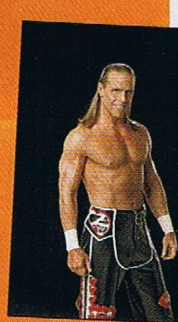


APRECIAREMOS LAS MEJORAS TÉCNICAS DESDE EL MOMENTO EN QUE SUBAMOS AL RING

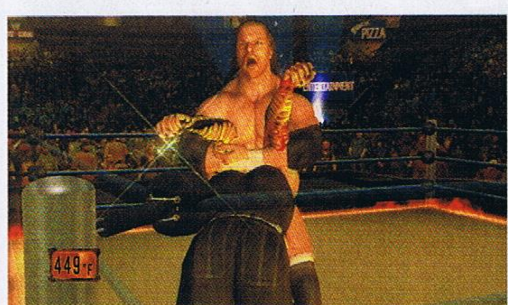
¡OJO AL DATO!

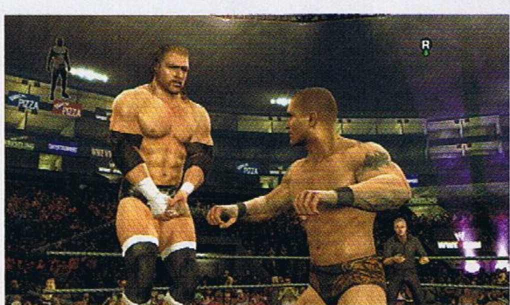
Aficionados a la WWE...
LOS CREADORES DEL JUEGO SON JAPONESES
El estudio que ha programado «Smackdown vs. RAW» se llama Yuke´s, y está en Japón. Sus integrantes son unos grandes seguidores de la WWE, y han viajado en varias ocasiones a EE.UU. para poder ver los combates en directo.

Visitan España...
LOS COMBATES DE RAW LLEGAN A NUESTRO PAÍS
Durante el mes de septiembre, los mejores luchadores de RAW van a lucir sus habilidades en España. El 24 pelearán en Bilbao, el 25 en Madrid y Badalona, y el 26 en Barcelona. Aún es posible conseguir entradas.




El gran Shawn Michaels

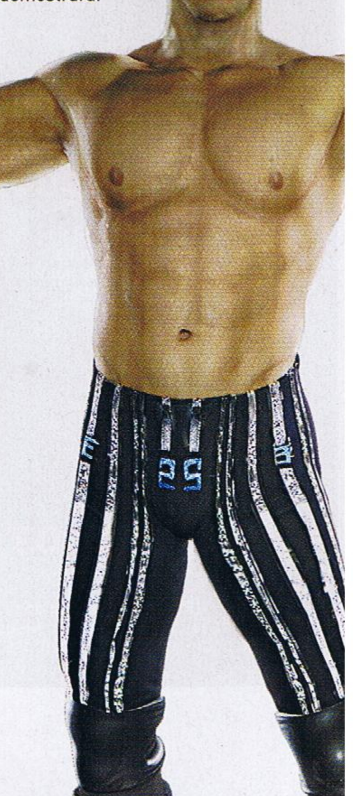




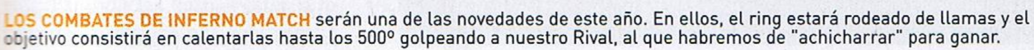


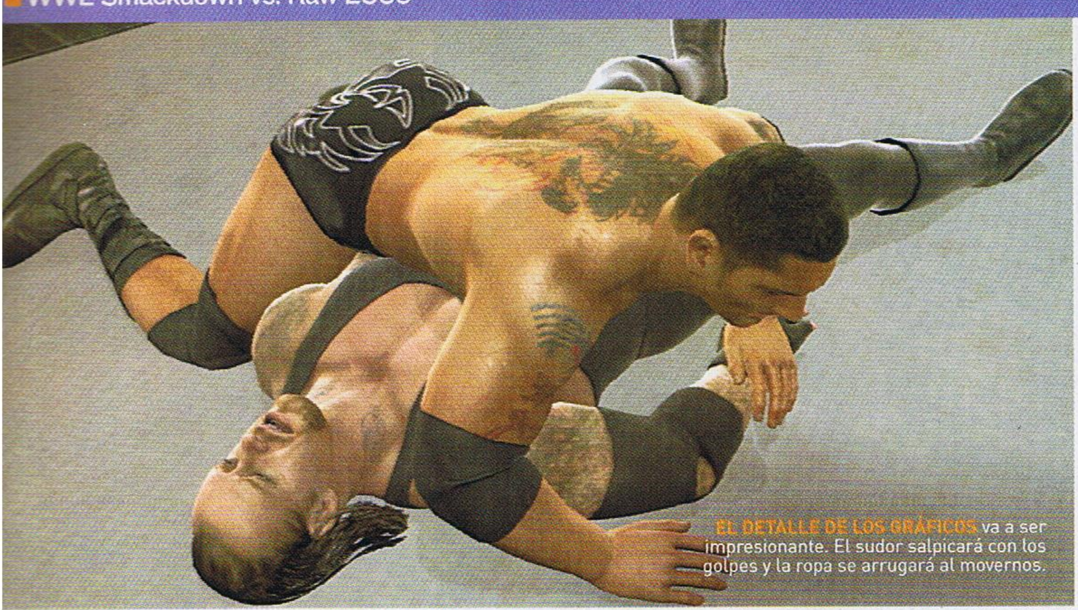
CHRIS JERICHO

SERÁ UNA DE LAS NUEVAS CARAS que veremos en la edición de este año. Es todo un guaperas fanfarrón y lo demostrará.

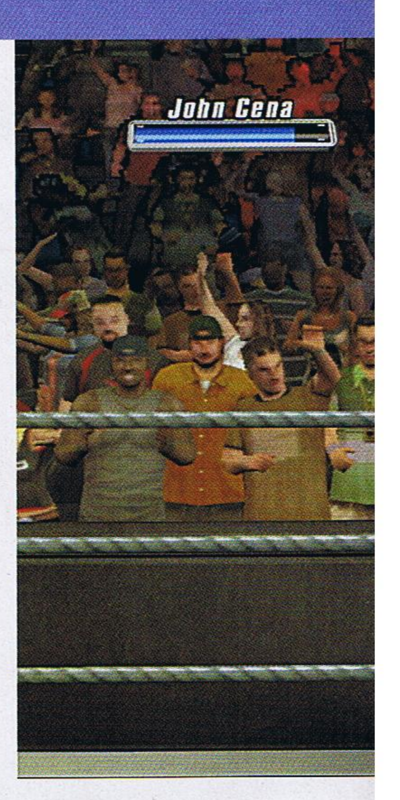





LOS COMBATES DE INFERNO MATCH serán una de las novedades de este año. En ellos, el ring estará rodeado de llamas y el objetivo consistirá en calentarlas hasta los 500º golpeando a nuestro Rival, al que habremos de "achicharrar" para ganar.



EL DETALLE DE LOS GRÁFICOS va a ser impresionante. El sudor salpicará con los golpes y la ropa se arrugará al movernos.







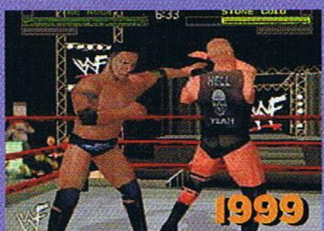


FIEBRE POR LA LUCHA LIBRE

En España estamos viviendo una segunda juventud de la lucha libre, con tres canales de televisión emitiendo combates, nuevas estrellas del ring, cromos, camisetas y demás productos de merchandising. Sin embargo, las consolas ya hace tiempo que se dejaron cautivar por la fiebre de la lucha libre. ¿Queréis comprobarlo?



WCW SUPERBRAWL (SNES) Fue de los primeros juegos dedicados a este género. Era divertido y muy potable. Fijaos en que ya estaba Rick Flair...



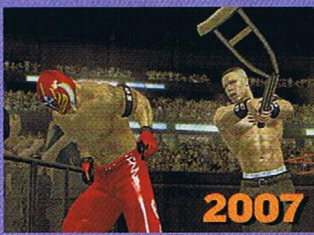
WWF ATTITUDE (PSONE) Podíamos disputar un modo Carrera, o incluso crear nuestro propio campeonato. Fue de los mejores del género en PSone.



WWF ROYAL RUMBLE (DC) Fue uno de los pocos títulos de lucha libre que aparecieron en la fugaz vida de Dreamcast. Rozaba la mediocridad.



SHOWDOWN. LEGENDS OF WRESTLING (PS2) Setenta grandes leyendas de la lucha libre en un juego bastante pobre en todos los sentidos.

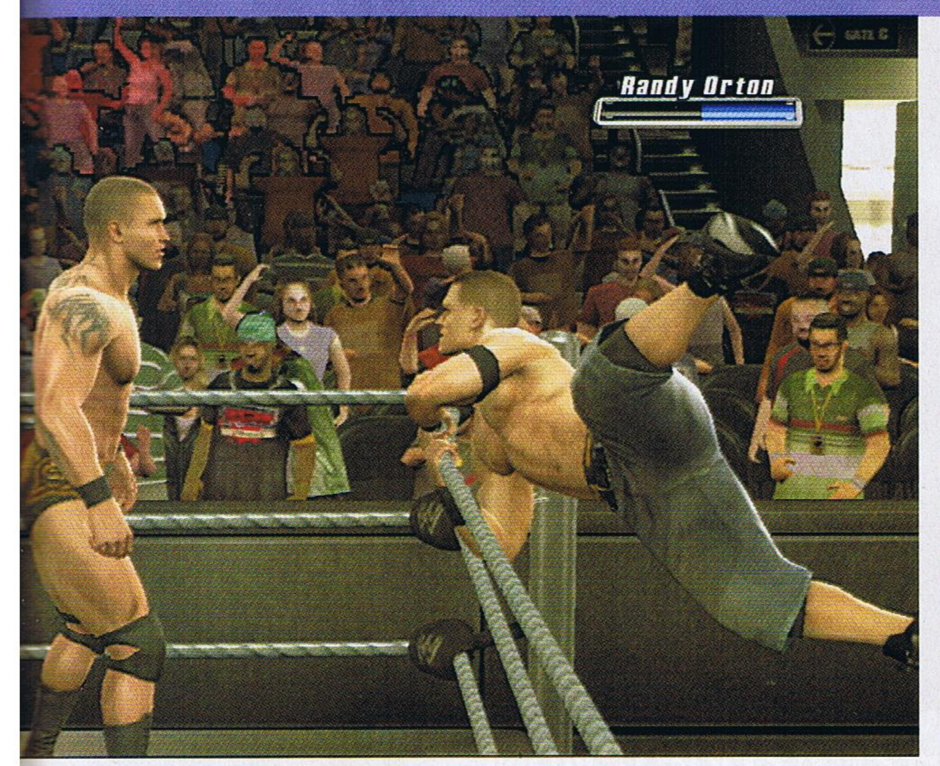


WWE VS RAW 2008 (TODAS) El año pasado ya estábamos ante un señor juego. Completo, técnicamente muy bueno y plagado de estrellas.



TNA IMPACT! (PS3, XBOX 360) Toda la acción y el crujir de huesos del espectacular programa de TV. Llega para competir contra Smackdown!

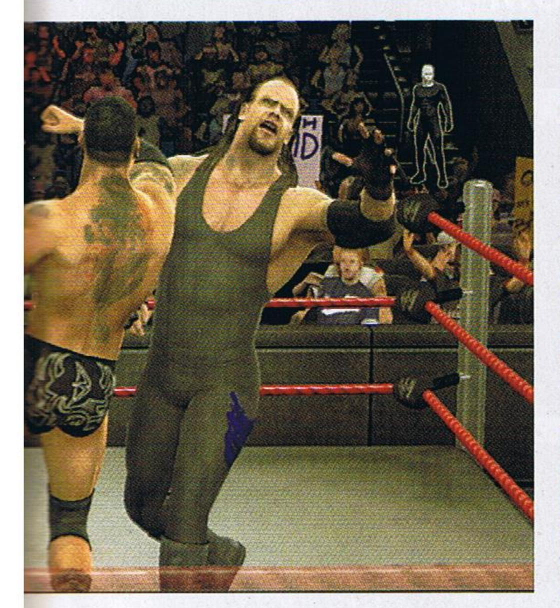
tirá elaborar nuestros propios "finishers", esos movimientos especiales con los que dejamos groguis a los rivales. Esta vez seremos nosotros los que elijamos cómo ejecutar esos poderosos y eficaces movimientos, distribuidos entre más de 500 animaciones (patada de espuela en las zonas bajas, rodillazo en la espalda, silla eléctrica, etc.) y personalizando desde la velocidad hasta la fuerza de cada uno. Además, podremos ponerle nombre a estos "finishers", para que los reconozcamos mejor si jugamos online.



PROBAREMOS MODOS DE JUEGO INÉDITOS Y EL PLANTEL DE LUCHADORES SUBIRÁ HASTA SUMAR 64



LOS FINISHERS son movimientos finales que dejan KO al rival. Ahora podremos personalizarlos como más nos guste.





Los modos de juego también incluirán nuevas opciones, aunque se mantendrán las decenas de posibilidades que ya existían en la edición del año pasado.

➔ PODREMOS LUCHAR EN EL MODO "INFERNO MATCH", en el que los combates se desarrollarán en un ring rodeado de llamas. El objetivo será que el fuego alcance los 500 grados, para lo cual tendremos que tumbar a nuestro rival todas las veces que sean necesarias. Cuando las llamas estén a la máxima temperatura, podremos ejecutar un movimiento final que "achicharre" al otro luchador.

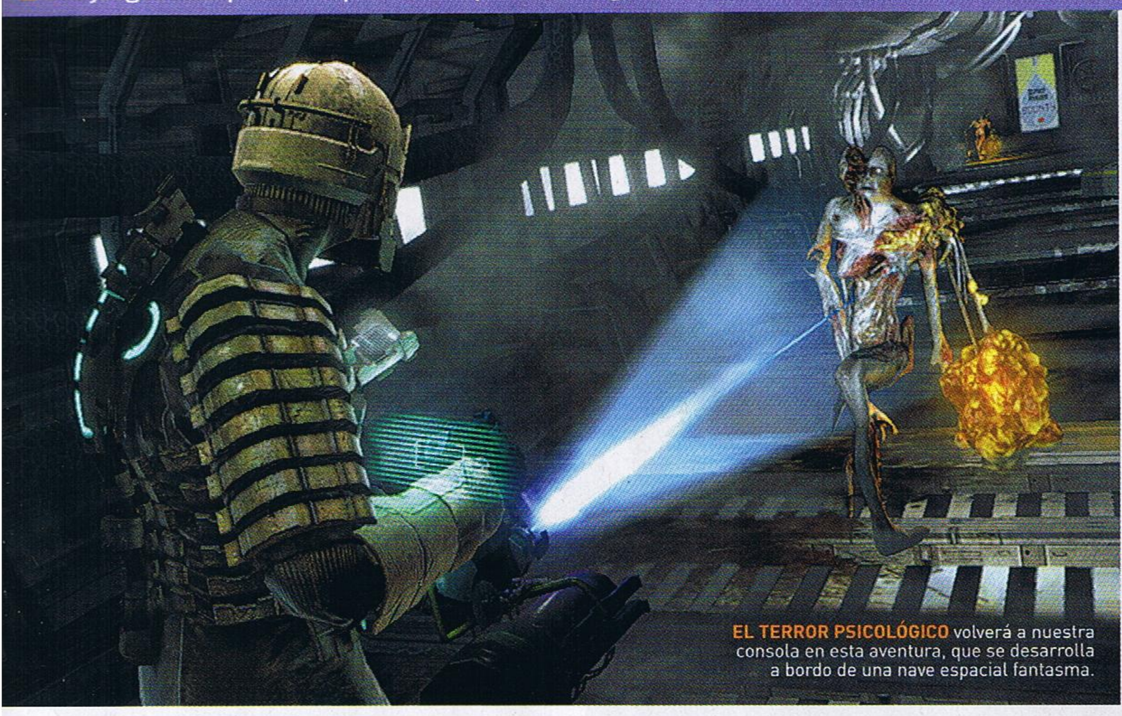
"Road to Wrestlemania" será otro de los modos inéditos. En él podremos simular la vida de una estrella de la WWE tanto fuera como dentro del ring, con peleas entre bastidores, retos entre luchadores, etc. Además, podremos actualizarlo online con todas las noticias y novedades que se vayan produciendo en la realidad.

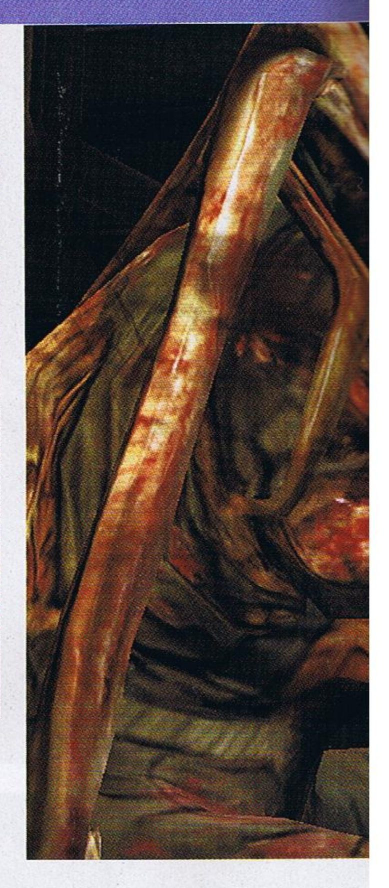
➔ EL NIVEL TÉCNICO SERÁ SUPERIOR al que mostraba la versión del año pasado. Los luchadores lucirán un modelado y unas texturas muy realistas, que harán que notemos cada gota de sudor o veamos como la ropa se arruga con los movimientos. Además, cada estrella contará con unas expresiones faciales y unos gestos muy reconocibles. Por ejemplo, si estamos a punto de estampar un puñetazo en la cara de un luchador, nuestro rival pondrá los ojos como platos y abrirá la boca al tiempo que ahoga un grito.

Los movimientos también prometen una mejora que los hará más suaves y que acelerará la respuesta de los luchadores a las órdenes que les demos con el mando. Como veis, esta nueva temporada pinta bastante bien. El mes que viene os ofreceremos la información más completa, así que id entrenando, porque pronto tendréis que subir al ring.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Tiene condiciones para ser el mejor juego de lucha libre hasta la fecha. Falta echarle el guante a la versión definitiva, pero por ahora lo que hemos probado cumple las expectativas.

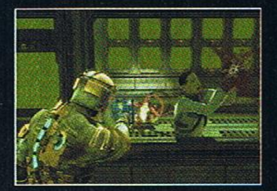

EL TERROR PSICOLÓGICO volverá a nuestra consola en esta aventura, que se desarrolla a bordo de una nave espacial fantasma.





LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN será terrorífica, y se inspirará en "Horizonte Final" y en la saga "Alien".



2 LOS COMBATES se librarán mediante "desmembramientos estratégicos", lo que nos obliga a afinar la puntería.



3 LA AUSENCIA DE GRAVEDAD añadirá un componente de plataformas a algunas partes de exploración.



- Octubre
- Electronic Arts
- Aventura de terror

DEAD SPACE

Todos hemos oído hablar de los peligros de la carrera espacial, pero la falta de oxígeno y los fallos en el motor no son nada comparados con los alienígenas que nos acechan en este juego.

UNA NAVE FANTASMA, LA USS ISHIMURA, ha cortado todas las comunicaciones y ahora navega a la deriva por el espacio exterior. A la cabeza de la misión de rescate se encuentra Isaac Clarke, el protagonista de «Dead Space», un ingeniero que tiene la misión de localizar a los supervivientes y asegurar su traslado de vuelta hasta el planeta Tierra.

Sin embargo, lo que estamos a punto de descubrir es que ya no queda ningún tripulante vivo en la nave, y que en su lugar, nos esperan unas horribles criaturas, los necromorphs, que tratarán de convertirnos en su merienda. ¿Seremos capaces de registrar la nave y vivir para contarlo?

PARA DEFENDERNOS DE ESTAS CRIATURAS no vamos a utilizar las armas convencionales, sino que tendremos que arreglárnoslas con herramientas modificadas, como cortadores de plasma o sopletes, y con material quirúrgico que podremos mejorar con piezas nuevas a medida que vayamos progresando en la aventura.

Durante los enfrentamientos la perspectiva se volverá más cercana, desde el hombro del protagonista, y podremos apuntar con una mira láser similar a la que utilizábamos en «Resident Evil 4». La principal diferencia estará en el sistema de daños, que nos obligará a cortar los miembros de las distintas criaturas para detener su avance. Si uno



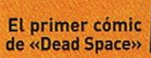


Expertos en el género
SU PRODUCTOR ES FAN DEL "SURVIVAL HORROR"
Glen A. Schofield, el responsable de «Dead Space», ya ha trabajado en otras aventuras de terror como «Akuji the Heartless» y las tres primeras entregas de «Legacy of Kain» para PSone y PS2. También se confiesa un gran aficionado a la saga «Silent Hill», sobre todo del primer juego.

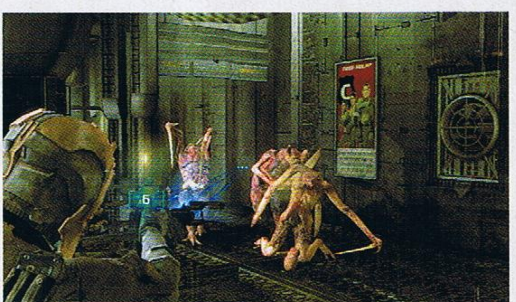
Viñetas que dan miedo...
EL JUEGO YA TIENE SU PROPIA SERIE DE COMICS
Se trata de una miniserie de seis números, publicada por la editorial Image, que lleva apareciendo en EE.UU. desde el pasado mes de marzo y que trata sobre los hechos previos al juego.



El primer cómic de «Dead Space»



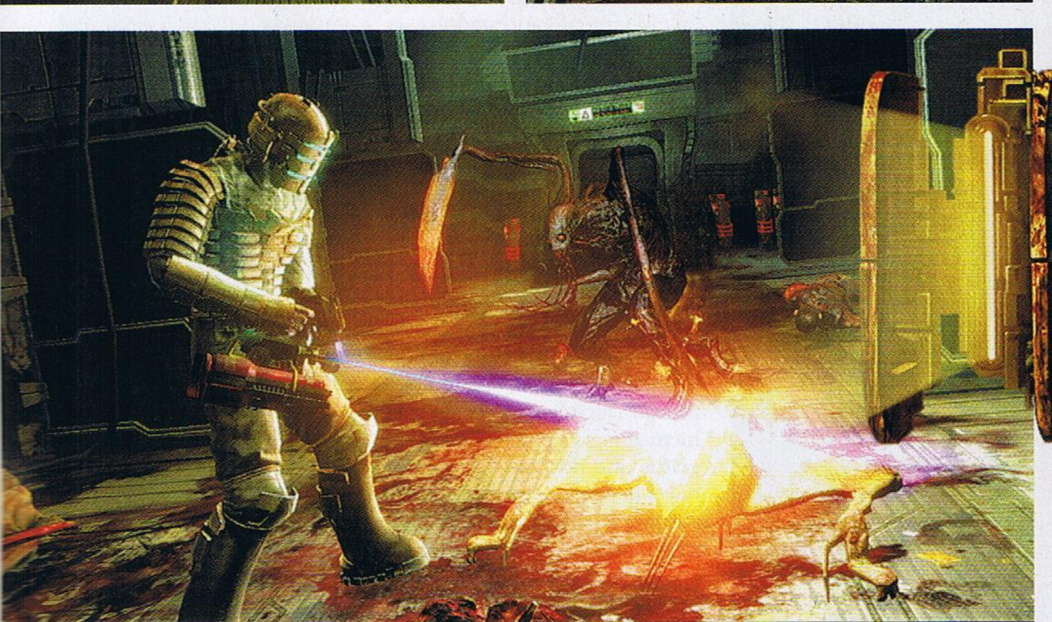






CLARKE

ESTE INGENIERO, que se encuentra en misión de rescate, será nuestra única esperanza para eliminar a los necromorphs, unos alienígenas que han invadido la nave Ishimura.

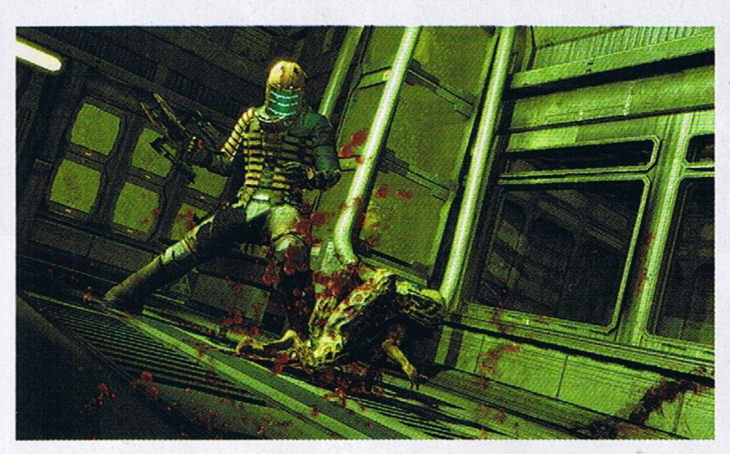


PARA DERROTAR A LOS MONSTRUOS tendremos que ir arrancándoles algunas partes vitales de su cuerpo. Este sistema de combate se conoce con el nombre de "desmembramiento estratégico" y como veis resultará bastante salvaje.




TODOS LOS ESCENARIOS estarán formados por las cubiertas de una nave minera, la Ishimura, que navega a la deriva por el espacio.


LAS ARMAS QUE UTILICEMOS en el juego serán herramientas modificadas. Podremos mejorar su potencia, la velocidad de recarga o la munición que cargan.

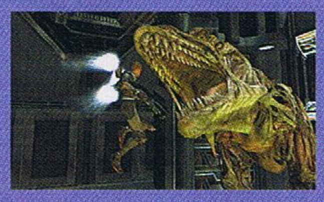




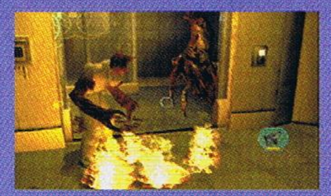
MIEDO VENIDO DEL ESPACIO

Terror y ciencia-ficción caminan de la mano en el terreno de los videojuegos. Aquí os hacemos un pequeño resumen con las criaturas más estremecedoras que nos han atacado desde el espacio exterior, sin olvidar las distintas entregas de «Predator», «Run Like Hell» y otros juegos más orientados a la acción, como «Quake» o «Prey»:


ALIENS: MARINES COLONIALES (PS3, XBOX 360) Este "shooter" en primera persona estará inspirado en la segunda película de la saga.


DINO CRISIS 3 (XBOX) Dos astronautas debían sobrevivir al ataque de unos dinosaurios que viajaban en una nave espacial.


DOOM 3 (XBOX) Los pasillos de una estación en Marte fueron el escenario de un "shoot 'em up" oscuro y lleno de horribles criaturas.


THE THING (PS2, XBOX) La película de John Carpenter se convirtió en un "survival horror" en el que controlábamos a varios personajes.

de estos monstruos consigue echársenos encima, tendremos que librarnos de su "abrazo" aporreando los botones del mando en el momento adecuado.

LA AMBIENTACIÓN SERÁ ATERRADORA y estará inspirada en películas como "Horizonte Final" y en otros juegos como «Silent Hill». Todos los escenarios (que alternarán el interior de la nave con zonas de gravedad cero) estarán llenos de detalles "gore", como los restos de la tripulación repartidos por paredes y suelos. Y por si esto no os hubiera metido el miedo en el cuerpo, «Dead Space» utilizará algunos "truquitos" como luces que se apagan de repente, gritos que nos asustan o personajes desquiciados que actuarán como si no ocurriese nada.

El apartado técnico también va a suponer una revolución. Además del diseño de los alienígenas (que incorporan partes de las víctimas en sus cuerpos), el uso de la luz y algunos efectos, como la niebla o el fuego, transmitirán perfectamente la sensación de estar en una nave fantasma. En cuanto a las zonas sin oxígeno, el eco de nuestros pasos y una física muy realista se encargarán de recordarnos que no hay gravedad, aunque contaremos con botas magnéticas para caminar sobre cualquier superficie.

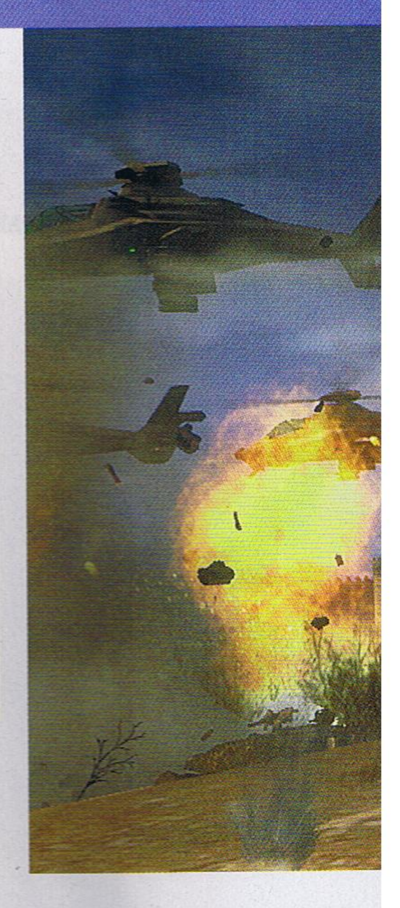
Los escalofriantes enemigos finales y los giros del argumento (que se desarrollará mediante grabaciones en el cuaderno de bitácora de nuestra nave) se encargarán de rematar este prometedor título, que llegará a nuestras consolas coincidiendo con la noche de Halloween. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

La mezcla de terror psicológico con secuencias de acción y un apartado técnico muy cuidado lo convierte en uno de los juegos más prometedores para los próximos meses.



EUROPA, EE.UU. Y RUSIA serán los bandos en conflicto en un título de estrategia en el que daremos las órdenes con nuestra voz.



LAS CLAVES

1 LA HISTORIA será del visionario Tom Clancy. En 2020 Rusia, EE.UU. y la Federación Europea estarán en guerra... y nosotros elegiremos bando.



2 NUESTRA VOZ será la herramienta con la que daremos órdenes a nuestras unidades. El juego saldrá a la venta con y sin auriculares.



3 JUGAREMOS ONLINE: miles de jugadores lucharemos en un mismo conflicto, y nuestro bando se apuntará nuestras victorias.





Octubre
Ubisoft
Estrategia

ENDWAR

En el siglo XXI el valor no basta para ganar una guerra. La diferencia la marcan la tecnología de vanguardia... y los grandes estrategas.

LA III GUERRA MUNDIAL SE DESARROLLA EN 2020 y tiene tres actores inesperados: Estados Unidos, Rusia y la nueva Federación Europea. Al menos eso es lo que piensan Tom Clancy y Ubisoft, que ha decido usar esta nueva idea del creador de «Splinter Cell» o «Rainbow Six» para dar vida a un ambicioso título de estrategia en tiempo real.

En «Endwar» elegiremos entre uno de esos tres bandos para afrontar objetivos como aniquilar a las tropas enemigas, tomar estaciones de comunicaciones o defender nuestras bases, en escenarios reales como París, Washington o Moscú. Al inicio de cada misión dispondremos de un número limitado de unidades, pero a lo largo de la batalla incorporaremos nuevas. Cada bando tendrá más de una docena, y desplegarlas con inteligencia y rapidez será clave. Es un planteamiento clásico, pero estará plasmado de forma revolucionaria.

EL JUEGO NO OCULTA SUS INTENCIONES: convertir la estrategia en un género capaz de seducir a los jugadores de consola. Para ello contará con un arma de alta tecnología: daremos las órdenes con nuestra propia voz (y con el correspondiente «headset», claro está). Primero diremos quién habrá de realizar la acción (una unidad o un grupo de unidades), después nombraremos la acción en sí misma y finalmente indicaremos el lugar o el objetivo sobre el que deba realizarse. Por ejemplo: "Unidad 2 ataca Enemigo 1". Los comandos serán muchos, pero a medida que hablemos se desplegarán ante nosotros en un menú para que podamos pronunciar las órdenes sobre la marcha y casi sin pensar. Y si a esta sencillez de manejo le añadimos una enorme espectacularidad gráfica y un potentísimo modo online, esta claro que «Endwar» va a ser un juego realmente ambicioso. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Se trata de una fuerte apuesta para que la estrategia deje de ser minoritaria. Su espectacularidad, su online y el control pueden conseguirlo.



¡OJO AL DATO!

Una década de conflictos...
10 AÑOS DE JUEGOS DE TOM CLANCY

En 1998 Ubisoft lanzó el primer juego inspirado en las novelas de Tom Clancy. Fue «Rainbow Six» para PC, aunque un año más tarde llegó a N64 y PSOne. Desde entonces, Ubisoft ha lanzado más de 30 juegos para todas las plataformas con el sello del escritor estadounidense.

Tú hablas, ellos obedecen...
«S.O.C.O.M.», PIONERO EN LAS ÓRDENES POR VOZ

«Endwar» será el primer juego de estrategia con detección de voz, pero los fans de la acción táctica saben que la saga de Sony «S.O.C.O.M.» ya la usaba... y además con un sistema de menús parecido.

El headset de Xbox 360



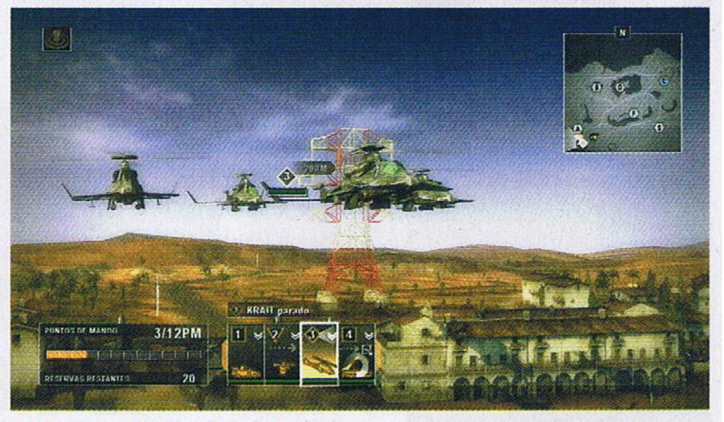
LA GUERRA SE LIBRARÁ CON LA TECNOLOGÍA DEL SIGLO XXI. Las unidades se han diseñado pensando en cómo será la tecnología militar real dentro de 10 años.



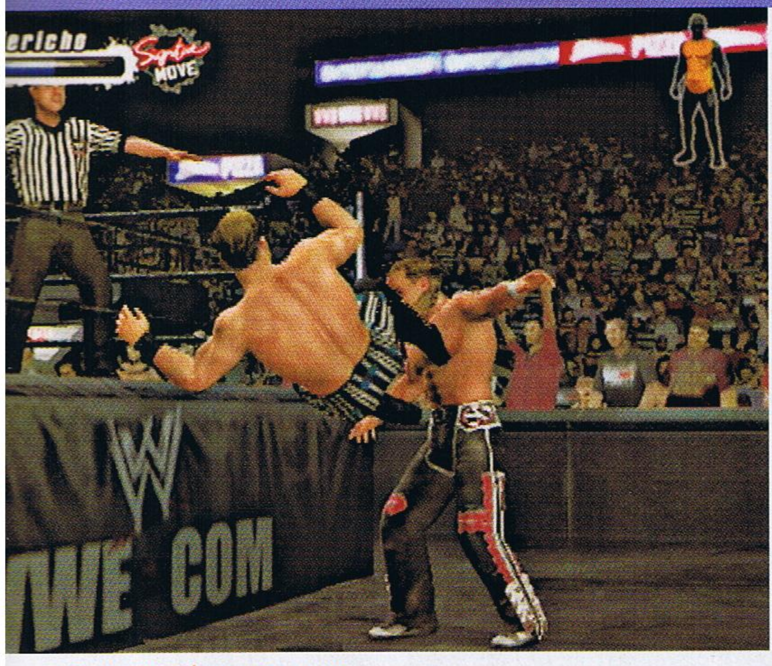
USAR SÓLO NUESTRA VOZ, combinarla con el mando o usar sólo este último... Los tres métodos de control serán posibles y, sobre todo, muy sencillos de asimilar.



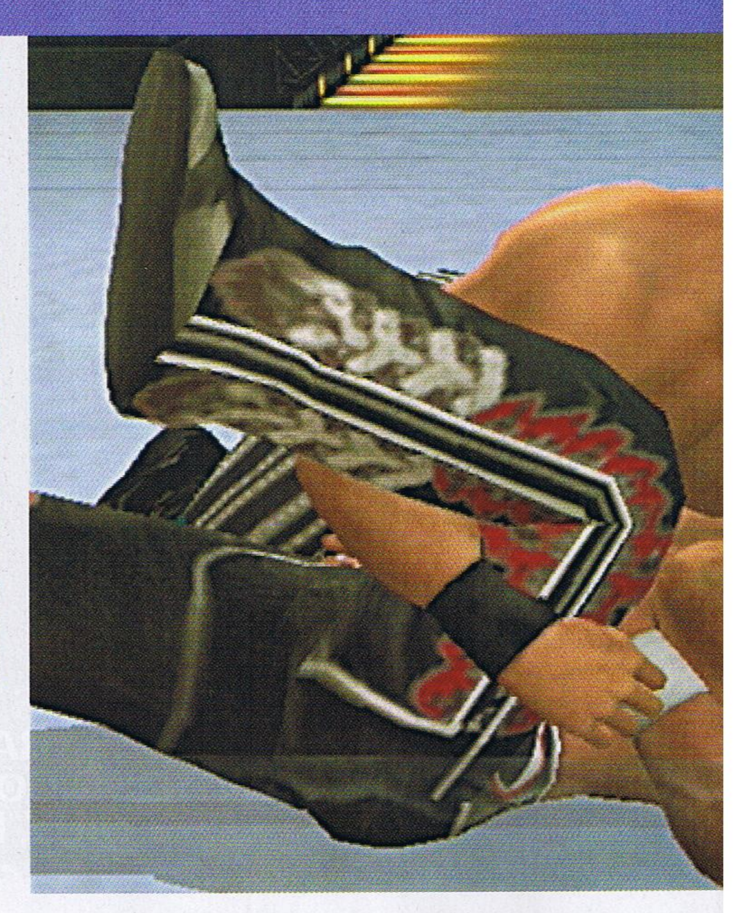
«ENDWAR» SERÁ ESPECTACULAR. Dejará atrás la habitual sobriedad de los juegos de estrategia para ofrecer unidades tan detalladas como en un juego de acción.



SERÁ MUY COMPLETO EN MODOS. Podremos jugar las 40 misiones de la campaña principal en solitario u online, luchar en una guerra con miles de jugadores...



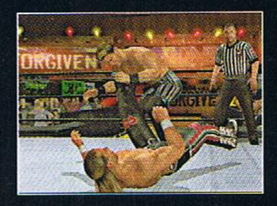
EL GRAN ESPECTÁCULO DE LA WWE volverá a llenar nuestras consolas: todos los luchadores, los movimientos teatrales, los golpes acrobáticos... no faltará nada.





LAS CLAVES

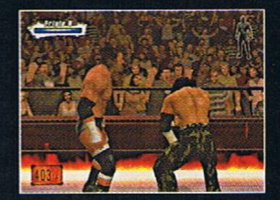
1 EL ESPECTÁCULO estará asegurado. Tendremos todo el ambiente de la WWE: teatro, acción, emoción...



2 LOS LUCHADORES: Habrá más de 60 y veremos nuevas caras, como la del fanfarrón Chris Jericho, por ejemplo.



3 LAS NOVEDADES, como el modo de lucha "Inferno", que nos situará en un ring rodeado de llamas a 500º.



- Noviembre
- THQ
- Lucha

WWE SMACKDOWN VS RAW 2009

Si no tenéis los brazos de Batista o la agilidad de Rey Mysterio no pasa nada, porque dentro de poco podréis "repartir" igual que ellos.

LA LUCHA LIBRE REGRESA PUNTUAL un año más a su cita con las consolas. En el caso de PS2 veremos una versión muy parecida a la del año pasado, con montones de posibilidades que nos permitirán meternos en la piel de esos armarios roperos que son los luchadores de Wrestling. Por su parte, Wii apostará en la versión de este año por la interactividad entre el jugador y los luchadores, así como por un mayor aprovechamiento del nunchako, un elemento que en la versión pasada permanecía en el más absoluto "anonimato".

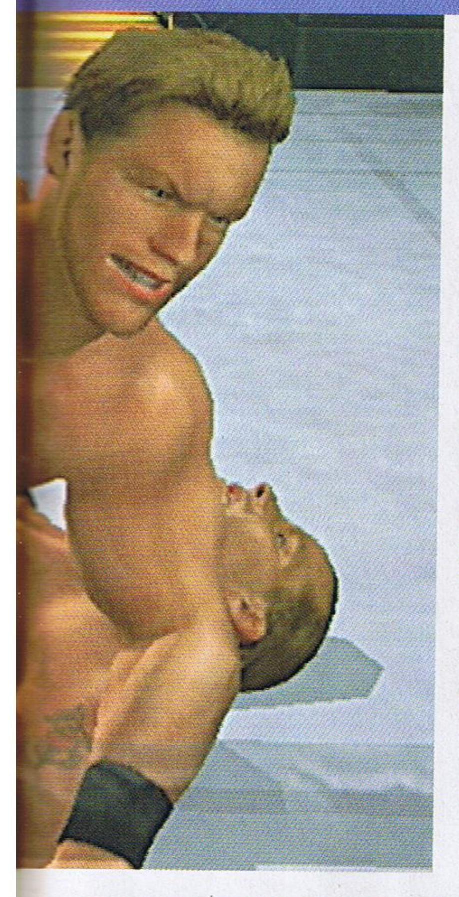
Las novedades empezarán por el plantel de luchadores, que serán más de 60 y contarán con nuevos nombres entre sus filas, sin olvidar a los ya clásicos Enterrador, Batista o John Cena, ni por supuesto a las divas.

→ TAMBIÉN HABRÁ MODOS DE JUEGO INÉDITOS, como los combates "Inferno", en los que el ring está rodeado de llamas. La finalidad de estas peleas será la de achicharrar a nuestro rival lanzándole por encima del fuego. Y además de esto también estarán presentes las decenas de modos que ya aparecían el año pasado.

Pero quizá la aportación más curiosa llegará en la versión de Wii: hablamos de una opción que nos dará la posibilidad de interactuar durante las escenas de entrada, así como en aquellas que aparecen cuando hemos ganado el combate. Así, por ejemplo, podremos usar los mandos de Wii para dar palmas o para levantar los brazos, lo que aumentará la autoestima del luchador.

Técnicamente, el juego no diferirá mucho de la versión del año pasado, con buenas texturas y unos sólidos modelados de los luchadores. Todo lo necesario para que el espectáculo de la WWE inunde nuestras casas.

→ PRIMERA IMPRESIÓN
La versión de PS2 seguirá la buena línea marcada el año pasado, mientras que en Wii habrá más novedades.





CON EL MANDO DE Wii INTERACTUAREMOS EN LAS ESCENAS DE ENTRADA DE LOS COMBATES

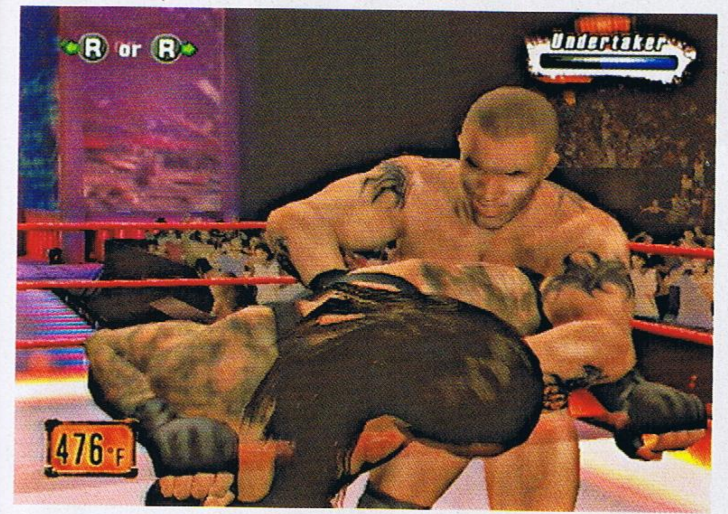
¡OJO AL DATO!

Según su creador...
LA VERSIÓN DE Wii, MÁS PROFUNDA
Taku Chihaya director creativo de Yuke´s, el grupo de programación del juego, ha señalado que la versión para Wii del año pasado iba destinada "a jugadores más ocasionales. Sin embargo, en esta ocasión hemos optado por un juego más profundo con muchas opciones de interactividad".

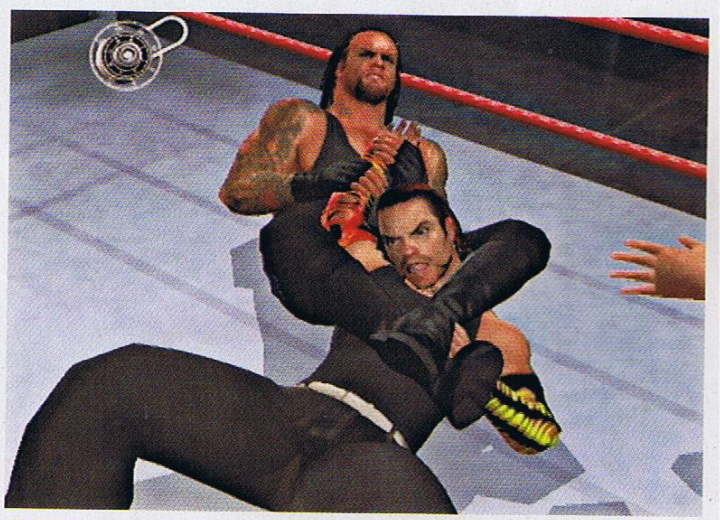
También en las portátiles...
DS Y PSP RECIBIRÁN SU PROPIA VERSIÓN
Las dos consolas portátiles contarán con su propia edición de «Smackdown». En el caso de DS afirman que se corregirán los problemas de control del pasado.



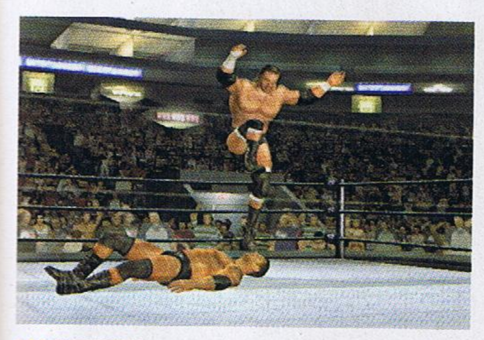
Imagen de la versión de DS



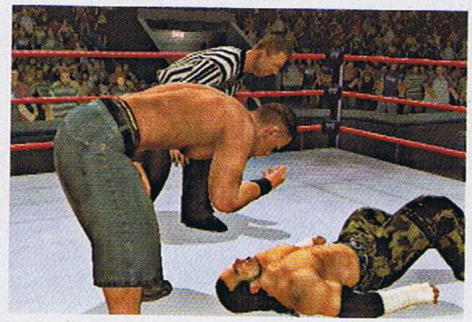
EN EL INFERNO MATCH sabremos lo que es sudar de lo lindo. Llamas a 500º y un montón de calor harán que la imagen se vea borrosa durante las peleas.



LAS CLÁSICAS LLAVES no faltarán a la cita, pero tendrán menos protagonismo. Atención a la cara de esfuerzo que tiene nuestro querido amigo Hardy.



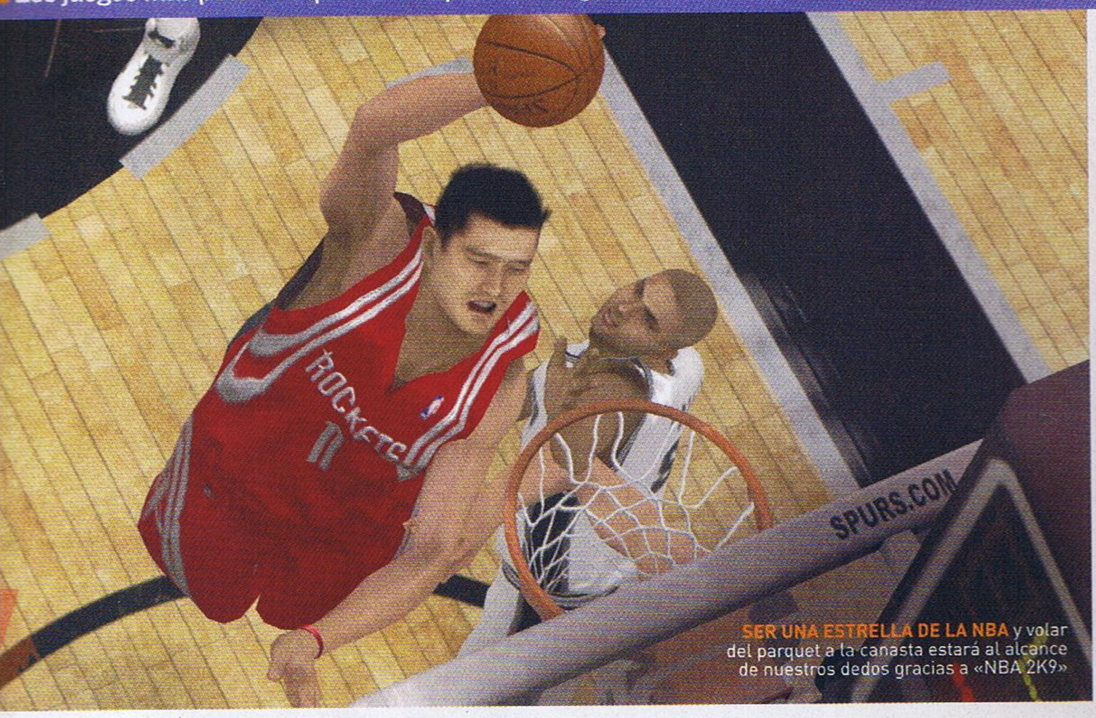
LOS FINISHERS permitirán que cada luchador ejecute sus movimientos más típicos y personales.

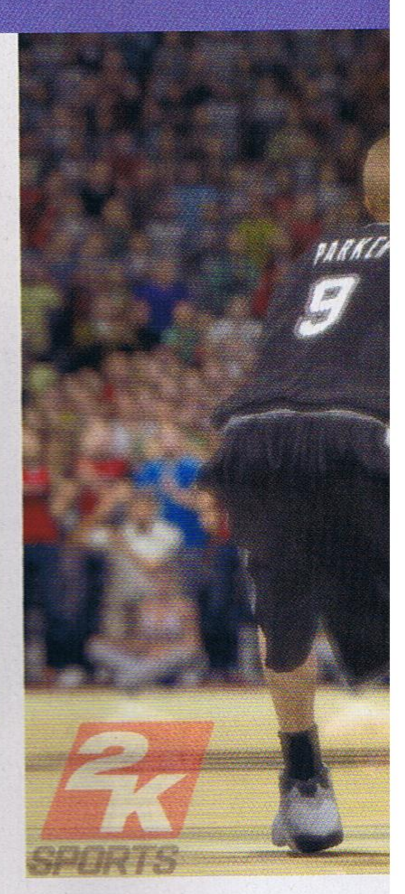


LAS PROVOCACIONES servirán para que nuestro luchador aumente su nivel de adrenalina.



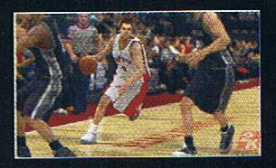
TÉCNICAMENTE el juego será parecido al del año pasado, con buenas texturas y modelados notables.


SER UNA ESTRELLA DE LA NBA y volar del parquet a la canasta estará al alcance de nuestros dedos gracias a «NBA 2K9»




LAS CLAVES

1 **LOS RIVALES.** Si anteriores entregas destacaban por el nivel del contrario, veréis con el nuevo sistema de inteligencia artificial.



2 **EL MODO ONLINE,** que ampliará las posibilidades del juego con actualizaciones, más usuarios en cada partida y otras opciones.



3 **LAS MEJORAS GRÁFICAS,** que pulirán un apartado que ya rayaba a gran altura. Serán sutiles, pero es que el listón estaba muy alto.



Octubre
2K Games
Deportivo

NBA 2K9

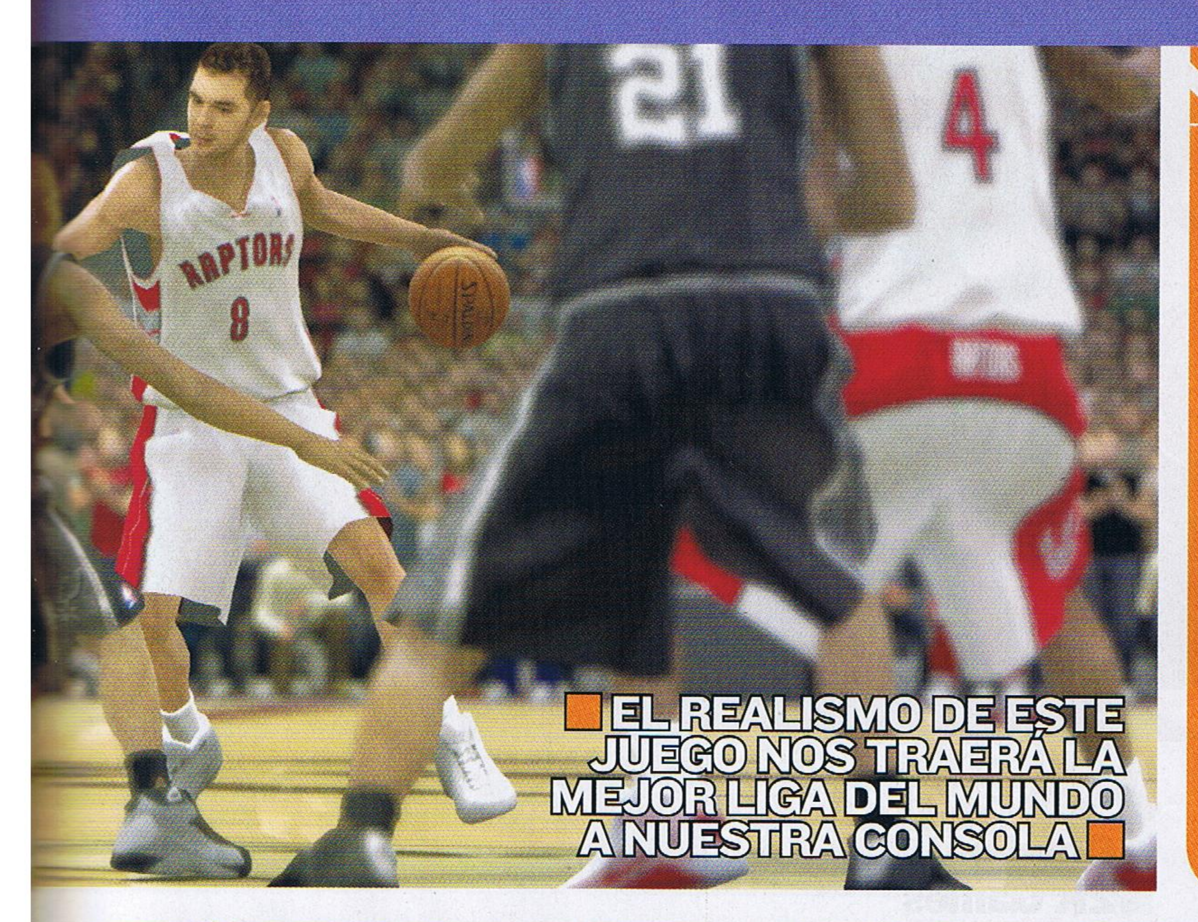
Los chicos de la selección ya demostraron que están al nivel de las estrellas de la NBA. La pregunta es: ¿lo estáis vosotros también?

EL BALONCESTO DE PRIMER NIVEL VOLVERÁ a saltar la cancha el mes que viene. Id preparando la muñeca, porque regresa una de las sagas que más se han ido perfeccionando con el paso de los años. «NBA 2K9» permanecerá fiel a la exigente filosofía de la franquicia, pero introducirá jugosas novedades. De nuevo nos enfrentaremos a unos rivales con una inteligencia artificial dura de pelar, que además en esta edición se adaptará a nuestro estilo de juego, reaccionando a nuestras estrategias en tiempo real. Además, descubriremos un control más pulido gracias a la inclusión de un nuevo sistema de "driblings" y una ejecución de tiros y pases aún más ajustada con el stick derecho, que hará las delicias de los puristas del basket.

LA AMBIENTACIÓN ESTARÁ MUY CUIDADA, con unos pabellones realmente "vivos" donde todo se moverá, desde el entrenador a la mascota, pasando por las joviales animadoras. Pero quienes brillarán con luz propia serán los jugadores, por supuesto, con rostros más detallados y expresivos, y todas las animaciones características de los "hombres franquicia".

Los modos de juego no cambiarán demasiado respecto a la entrega del año pasado, pero destacará la ampliación de las posibilidades de "Asociación", el modo carrera, que tendrá el nuevo apartado "ambiciones de los jugadores" (objetivos individuales a cumplir) y ejercicios nuevos de entrenamiento. Otro gran atractivo serán las novedades online: podrán participar hasta 10 jugadores, habrá una "selección 2K" compuesta por los mejores usuarios y tendremos la opción de crear y compartir nuestros equipos por todo el mundo. Por si fuera poco, las estadísticas se actualizarán constantemente. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Continuará la línea de la saga, pero promete pulir detalles gráficos, modos de juego y ampliar posibilidades online.



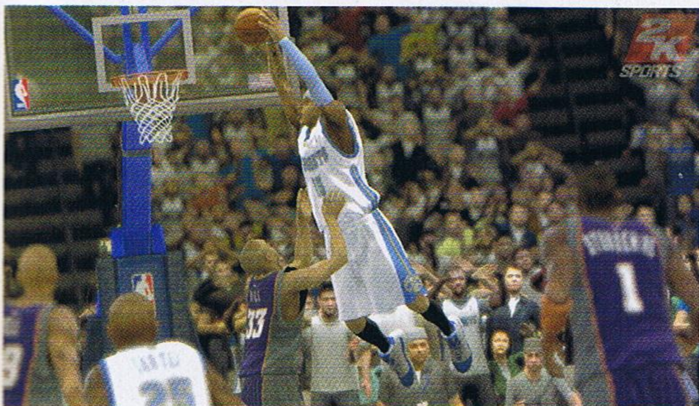
¡OJO AL DATO!

Actualizaciones online... LA NBA, "EN DIRECTO"
Al igual que «NBA Live 09», «2K9» se servirá de Internet para que disfrutemos de actualizaciones recientes de la mejor liga de basket del mundo.

Otro español de portada... CALDERÓN SERÁ LA ESTRELLA DEL JUEGO
Si Gasol repite en «NBA Live», José Manuel Calderón será la cara visible de «NBA 2K9». ¡Si es que los Raptors tienen una joya!



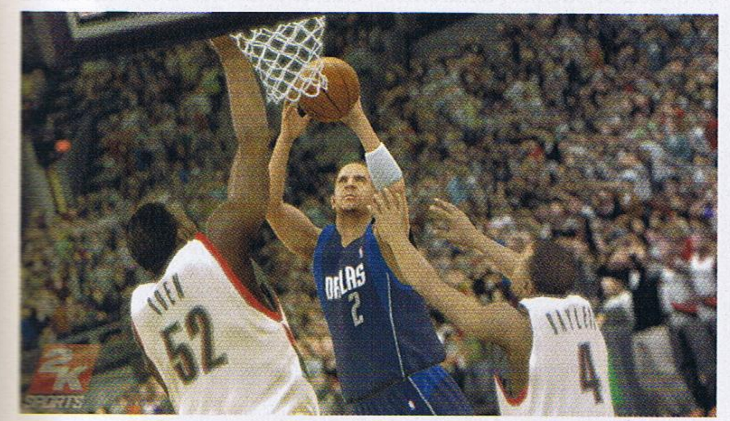
Carátula de la versión de PS3.



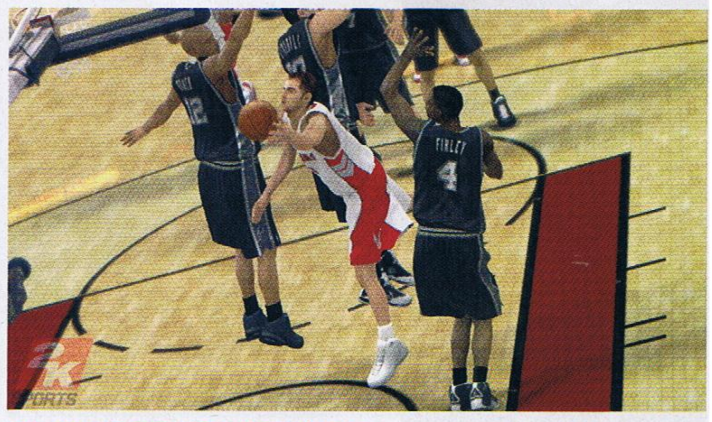
VER LOS MATES SERÁ TODO UN ESPECTÁCULO, como lo es en la liga de baloncesto más impresionante del mundo. Eso sí, habrá que sudar para llegar a encestar.



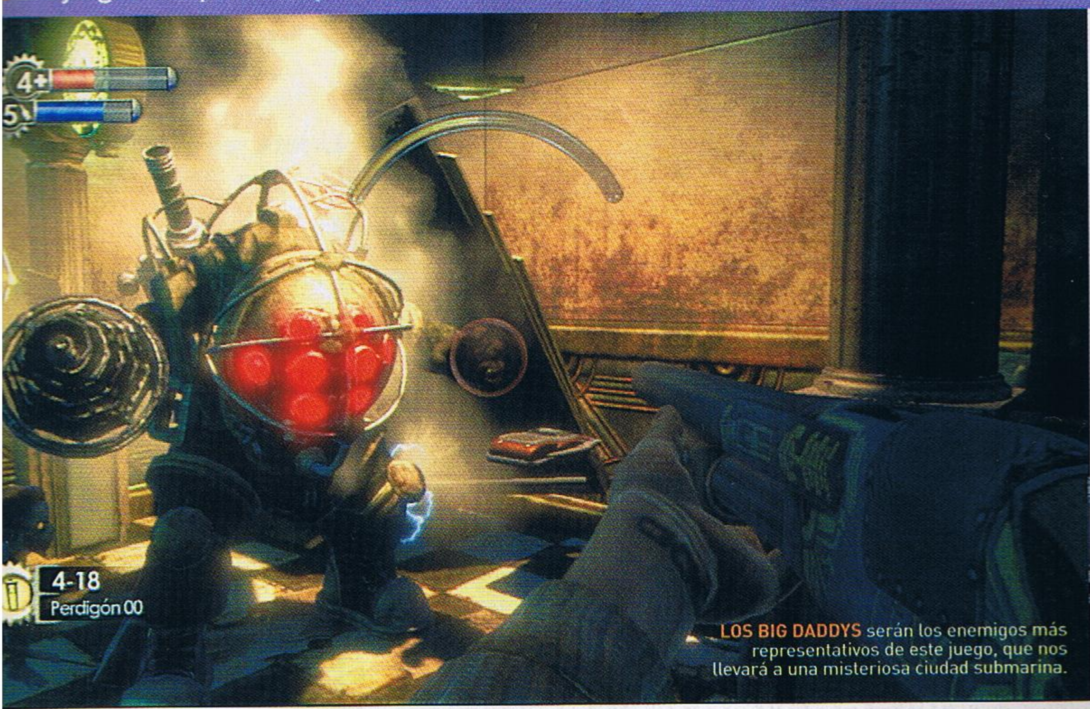
GASOL, NUESTRO JUGADOR MÁS INTERNACIONAL, no se perderá la cita con «NBA 2K9». Aunque, eso sí el "protagonista principal" será José Manuel Calderón.



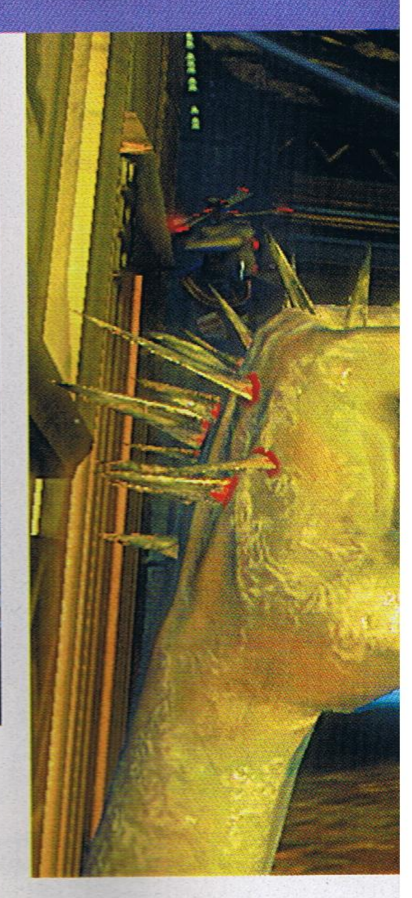
LOS RIVALES SE LAS SABRÁN TODAS, hasta el punto de que por momentos nos dé la sensación de que piensan de verdad, los malditos. ¡Cuidado con veros rodeados!



LOS MOVIMIENTOS MÁS CARACTERÍSTICOS estarán reflejados en la cancha. Mirad Calderón cómo apura la bandeja para que no le pongan una "chapa" de órdago.



LOS BIG DADDYS serán los enemigos más representativos de este juego, que nos llevará a una misteriosa ciudad submarina.



LAS CLAVES



1 **LA AMBIENTACIÓN:** Tensión, angustia, gore y claustrofobia se unirán en este título. Y todo envuelto en ese toquecillo retro tan característico.



2 **LOS PLÁSMIDOS:** Nuestros poderes van a ser muy espectaculares. ¡Incluso estrenaremos alguno respecto a la versión 360!



3 **LA TRAMA:** La enigmática historia y las decisiones morales os van a mantener en vilo. ¿Quién os miente en toda esta historia?



- Octubre
- 2K Games
- Shoot 'em up

BIOSHOCK

Tener poderes mola, pero si hemos de usarlos para librarnos de psicópatas en una ciudad caótica la cosa empieza a "hacer aguas"...

TRAS UN TRÁGICO ACCIDENTE DE AVIÓN descubrimos una extraña ciudad submarina llamada Rapture, que parece sacada de la primera mitad del siglo XX. Pronto vemos que sus habitantes están desquiciados, y que allí es posible adquirir unos poderes llamados plásmidos, que nos permiten realizar proezas como lanzar descargas eléctricas o usar la telekinesis. Con ellos y la ayuda de un tal Atlas deberemos salir de esta extraña ciudad.

Así arrancará este impactante "shooter", que tras su éxito en 360 va a "sumergirse" en PS3. La mecánica será simple en principio: tendremos que recorrer los destartalados túneles de Rapture mientras nos libramos (con armas convencionales o plásmidos) de sus habitantes, los splicers, e investigamos qué hay tras toda esta locura. Además, tendremos que enfrentarnos a unos extraños buzos llamados Big Daddys. Una vez acabemos con ellos deberemos decidir qué hacer con sus protegidas, unas niñas monstruosas llamadas Little Sisters. En función de si elegimos salvarlas o no, cambiará el desarrollo.

TENDREMOS LIBERTAD PARA MOVERNOS y avanzar como prefiramos. Las posibilidades serán enormes: podremos "hackear" torretas y robots para que ataquen a nuestros enemigos, engañar a estos últimos para que se peleen entre sí, electrificar el agua para atacar a varios rivales de una vez... A este completo planteamiento se unirán algunas novedades exclusivas de esta versión de PS3: habrá un nuevo nivel de dificultad llamado Superviviente y también contenido descargable agrupado en la categoría "salas de retos", donde se nos plantearán situaciones aisladas que tendremos que resolver, como escapar de una habitación con las puertas estropeadas. Haced la maleta, que pronto os llegará el billete para disfrutar de este inquietante viaje submarino. NC

PRIMERA IMPRESIÓN

Nos ha vuelto a impresionar tanto como la primera vez que lo vimos. Va a ser uno de los grandes de esta consola.



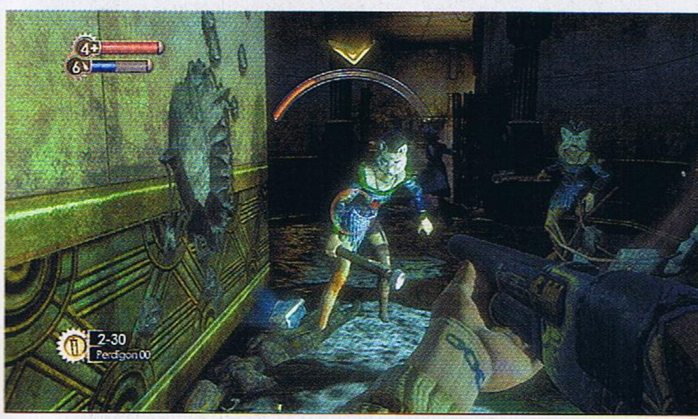
LOS PODERES Y LA EXQUISITA AMBIENTACIÓN SON LO QUE MÁS DESTACA DE ESTE TÍTULO

¡OJO AL DATO!

Se prepara su secuela... «BIOSHOCK 2» LLEGARÁ A LO LARGO DE 2009
Aún no se ha desvelado nada sobre él, ni siquiera en qué consolas saldrá, pero se sabe que Ken Levine (el creador de la primera parte) no se encargará del proyecto. ¿Qué tal saldrá?

Heredero de una leyenda... ES LA "EVOLUCIÓN" DE LA SAGA «SYSTEM SHOCK»
En 1994 apareció «System Shock», una aventura subjetiva para PC que tuvo mucho éxito. Su secuela se vio en PC y hoy es un juego de culto, con un enfoque futurista y siniestro. Se llegó a planear una versión para la consola Dreamcast, pero el proyecto fue cancelado.


System Shock 2 (PC)



LOS SPLICERS atacarán a veces en grupo, pero también podremos engañarlos para que se enfrenten entre sí. Por si no lo hemos dicho: todos estarán como cabras.



USAR LOS PLÁSMIDOS ADECUADOS en cada situación os puede dar mucha ventaja. En cualquier caso, soltar una buena descarga eléctrica nunca estará de más.



LAS ARMAS se podrán mejorar poco a poco. Además, cada una tendrá diferentes tipos de munición: una será más efectiva para humanos, otra para máquinas...



LOS DETALLES DE LOS DECORADOS os van a poner los pelos de punta en más de una ocasión. Extraños mensajes escritos en la pared, cuerpos mutilados, etcétera.



La Guerra del Fin del Mundo

Tres superpotencias luchan entre sí por la supremacía global. Y cuando la Tercera Guerra Mundial se libra con la tecnología del siglo XXI… la humanidad baila al filo la extinción. Surgido de la imaginación del novelista Tom Clancy, llega el juego que quiere convertir a la estrategia en un género puntero en las consolas de nueva generación. Y tiene un arma secreta para conseguirlo: en «Endwar» diriges a tus ejércitos… con tu propia voz.

- Género: Estrategia
- Plataformas: Xbox 360, PS3, PSP y NDS
- Compañía: Ubisoft
- Lanzamiento: 6 de noviembre
- Edad: +16 años
- Texto y voces en castellano

La III Gran Guerra...
puede ser la última

Sistema de órdenes por detección de voz, una espectacularidad propia de un juego de acción, infinitas posibilidades de juego offline y online... Muchos elementos hacen de «Endwar» un juego de estrategia único. Y el primero es su inquietante trama.


Año 2018: Rusia recupera el estatus de superpotencia.


Año 2019: EE.UU. refuerza su poder espacial.


Año 2020: tres ejércitos luchan por la hegemonía.

Inspirándose en el panorama internacional actual, Tom Clancy ha imaginado en «Endwar» como sería el futuro cercano... si lo impensable se hiciera realidad. En 2016 un conflicto nuclear en Oriente Medio provocará 20 millones de víctimas y la destrucción de la gran mayoría de las reservas de petróleo del planeta. La crisis energética sacudirá a la población mundial y convertirá a Rusia en el principal proveedor de energía a escala global, lo que propiciará su renacimiento como superpotencia militar. Tras el conflicto, Estados Unidos, la nueva Federación Europea y Rusia desarrollarán avanzados escudos orbitales capaces de repeler todo tipo de ataque con misiles. El peligro de una guerra nuclear desaparecerá, y el mundo encontrará un equilibrio... que resultará ser una ilusión. Es el año 2020, y Estados Unidos está a punto de terminar la Freedom Star, la más avanzada plataforma militar orbital jamás creada. El dominio del espacio podría dar a los americanos el control sobre la Tierra... Pero las otras superpotencias no pueden permitirlo. Estados Unidos, La Federación Europea y Rusia se enzarzan en un conflicto total marcado por el destructivo uso de la tecnología del siglo XXI. Comienza la III Guerra Mundial. Desde sofisticadas salas de telecomunicación, líderes militares dirigen con su propia voz a los ejércitos más poderosos y eficaces de la historia. Y tú eres uno de estos estrategas. Elige uno de los tres bandos e intenta ganar la III Guerra Mundial para traer una nueva era de paz... y evitar el fin del mundo.

Tres Superpotencias

«Endwar» te permite elegir entre cualquiera de las tres superpotencias en conflicto, cada una con sus diferentes Fuerzas Armadas y sus propias unidades de combate altamente especializadas.



FEDERACIÓN EUROPEA: ENFORCER CORPS

En 2018, los estados europeos (con la única excepción de Irlanda y el Reino Unido), se fusionaron en la Federación Europea para enfrentarse a la crisis energética. Sus Enforcer Corps están formados por experimentadas fuerzas antiterroristas de élite y de pacificación. Esta especialización les convierte en el ejército más preciso y eficaz, reconocido por su capacidad en combates urbanos. Disponen de los vehículos más rápidos, avanzadas armas de energía y una sofisticada tecnología de guerra electrónica para "hackear" los sistemas de sus enemigos. Entre su arsenal también se encuentran las mejores armas no letales.



ESTADOS UNIDOS: JOINT STRIKE FORCE

En medio de una carrera espacial contra la Federación Europea, Estados Unidos está construyendo la Freedom Star, una poderosa estación espacial militar que podría amenazar directamente a Europa y que se ha convertido en el detonante de la guerra. Sus fuerzas son la Joint Strike Force, una evolución de las Unidades Expedicionarias de los Marines conocida por combinar con destructores resultados ataques por tierra y aire. Usan su potencia de fuego con gran precisión y son capaces de desplegarse rápidamente en cualquier lugar del mundo. Su tecnología "stealth" para intervenciones sigilosas es también formidable.



RUSIA: SPETSNAZ

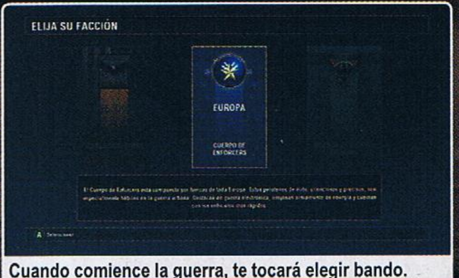
Convertida en el principal proveedor de gas del mundo, Rusia ha vivido un "boom" económico que le ha permitido rearmarse y recuperar los niveles de poder que alcanzó durante la Guerra Fría. Sus Brigadas Spetsnaz, formadas por combatientes endurecidos en diversos conflictos de la era post-soviética, son la fuerza militar más destructiva y despiadada que existe. Se caracterizan por el uso de armamento pesado y también poseen poderosas defensas, con lo que no tienen rival en el combate directo. Además, se han especializado en mejorar sus vehículos con armamento añadido. Su estrategia es clara: doblegar por la fuerza al enemigo.

El Conflicto: Escenarios y Protagonistas

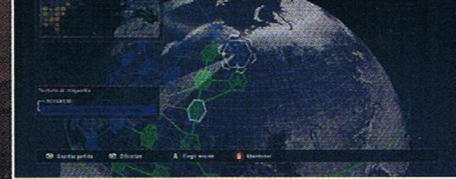
Si algo definirá tu experiencia como líder en «Endwar», será la libertad. Libertad para elegir tú bando, para decidir a quién y dónde combates y para seleccionar tus unidades. Mejor que conozcas el campo de batalla y a tus hombres antes de tomar decisiones...

Tú escribes la historia

Lejos de seguir una trama rígida con un final preestablecido, «Endwar» quiere que, como en un auténtico conflicto, tus decisiones alteren el desarrollo. El juego nos introduce en la acción con un Preludio a la Guerra, un modo para un jugador en el que se viven las escaramuzas previas que desembocarán en el conflicto, y en el que alternamos en control de los tres bandos. 6 misiones (unas tres horas de juego) en las que te harás con la mecánica... y que desembocarán en la Historia no-lineal: la III Guerra Mundial. Primero eliges tú bando; luego, contra qué ejército y en qué lugar del mundo quieres luchar. Una enorme campaña de 40 misiones (20 horas de juego) que puedes disfrutar en solitario, en cooperativo o en multijugador normal o masivo. Decide acertadamente en qué batallas luchar, porque será tan importante para la resolución final del conflicto como dirigir con acierto a tus tropas .



Cuando comience la guerra, te tocará elegir bando.

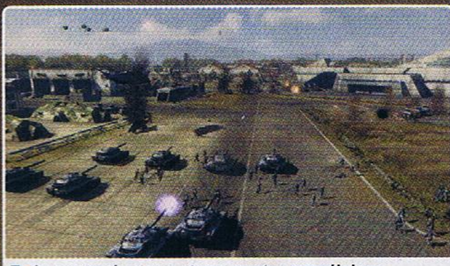


En este mapa decidimos qué zona atacar o defender.


El objetivo: que tu bando se imponga en el conflicto.

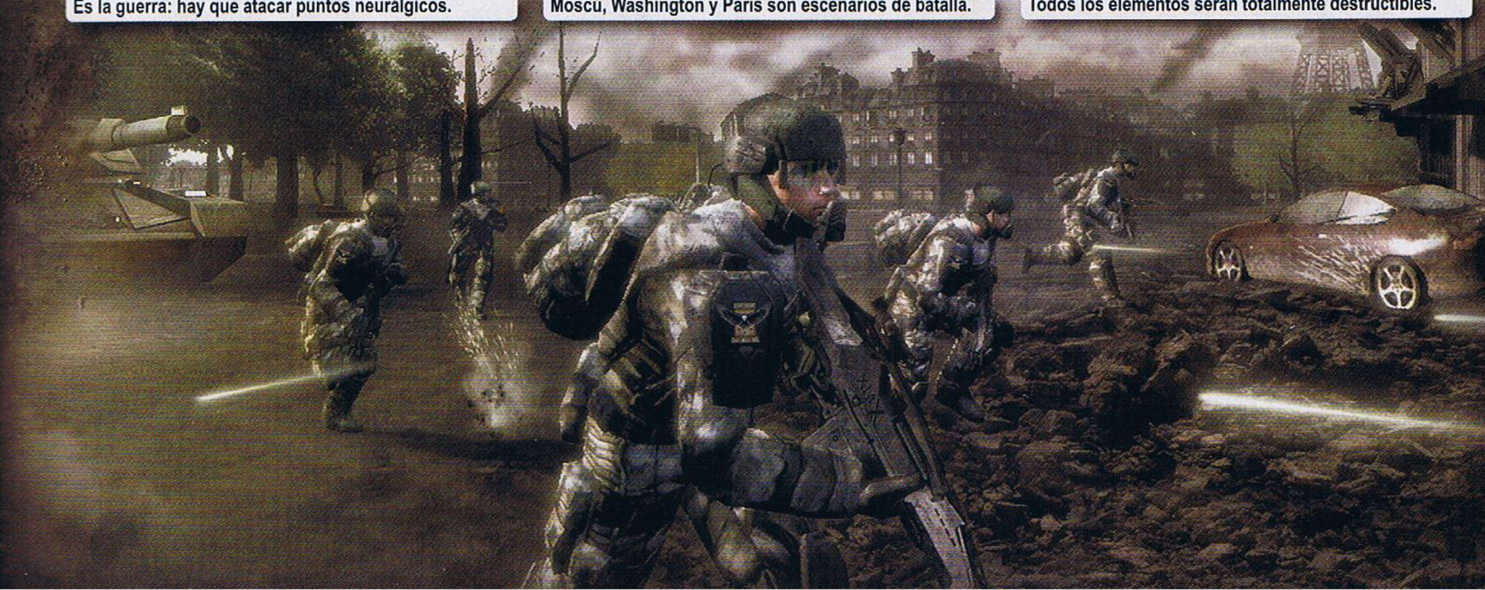
Campo de batalla... Todo el planeta

«Endwar» plantea el conflicto más grande de la historia de la humanidad, una III Guerra Mundial que se libra en Estados Unidos, Europa y Rusia. Por lo tanto, dependiendo del bando que elijamos y las batallas que decidamos luchar durante el desarrollo de la guerra, visitaremos más de 40 mapas ambientados en escenarios de los tres bandos en conflicto: capitales de cada territorio, bases militares, instalaciones reales como el Kennedy Space Center...


Es la guerra: hay que atacar puntos neurálgicos.


Moscú, Washington y París son escenarios de batalla.


Todos los elementos serán totalmente destructibles.





Héroes de guerra

Al plantear un conflicto entre bandos reales, «Endwar» también nos presenta unidades de combate con características auténticas... de hecho, usan la tecnología más avanzada, la que decidirá las guerras del siglo XXI. El juego incluye una docena de unidades por cada ejército: cazas, tanques, helicópteros, artillería, vehículos de transporte, aviones invisibles, una gran variedad de unidades de infantería que irá desde artilleros a ingenieros... En «Endwar» se ha puesto una especial atención en que estas unidades se comporten de manera realista en combate, creando para ello una avanza I.A. que les permite buscar cobertura si son atacados, flanquear obstáculos en sus desplazamientos y hasta variar su rendimiento en función de su moral. Además, su buena actuación en el campo de batalla se verá recompensada con ascensos o medallas, de manera que podremos personalizar nuestro ejército seleccionando a las tropas más experimentadas, hasta crear nuestra propia fuerza de élite. Y verla en acción será espectacular, porque las batallas de «Endwar» permiten hasta 1200 personajes en pantalla con un nivel de detalle propio de un juego de acción. Jamás la estrategia fue tan espectacular. Y aquí tienes una muestra de las unidades de cada bando para comprobarlo.

Unidades EE.UU.


AH-80 BLACKBOLT: El más veloz.


M320 SPARTAN: Artillería supreprecisa.


M5A2 SCHWARZKOPZ: Puntería letal.


PIONEERS: Rapidez más potencia.

Unidades Europeas

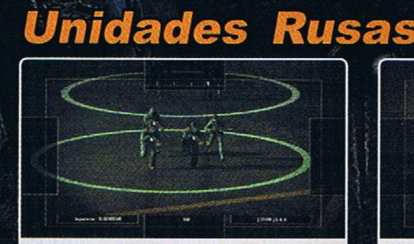

PAH-6 CHEETAH: Agilidad aérea.


AMZ-50: Artillería de despliegue rápido.


PANTHER 1A3: Velocidad de disparo.


GRANADIERS: Precisión no letal.

Unidades Rusas


BEARS: La infantería más versátil.


KV-ZHUKOV: Doble destrucción.


MI-55 LOCUST: Artilleria en el aire.


T-100 OGRE: Arrasando escenarios.

La Experiencia Endwar: así es la estrategia del futuro

«Endwar» nace con la intención de ser el juego que convierta a la estrategia en un género puntero en consolas. Diseñado pensando en Xbox 360 y PS3, «Endworld» salva los dos principales obstáculos que han impedido al género triunfar fuera del PC: la espectacularidad gráfica y el sistema de control. Y es que «Endwar» se maneja con una herramienta aún más cómoda que el ratón: tu voz.

Tú voz: el arma definitiva

La revolución se llama Overlord. Es el interfaz creado por los desarrolladores del juego, Ubisoft Shanghai, que nos permite dar órdenes a nuestras propias tropas de la manera más cómoda y eficaz. Basta con que nos coloquemos un "headset" (podremos adquirir el juego con o sin él) y ajustemos el sistema a nuestra voz en un proceso que dura un par de minutos. Después, sólo hay que mantener pulsado un botón del mando (que no tenemos porque usar para nada más) y Overlord nos escuchará. Nosotros hablamos y ante nuestros ojos se despliegan las ordenes en forma de árbol: cuando pronunciamos un comando, aparecen automáticamente todas las posibles órdenes posteriores. Un sistema rápido desde el principio, pero que se convierte en instantáneo cuando, tras unos minutos de juego, conoces las órdenes básicas. La detección de voz es perfecta y puedes pronunciar las órdenes a gran velocidad, porque Overlord las entiende y las ejecuta al instante. Y, aunque la estructura sea siempre la misma, las combinaciones son casi infinitas. Además, su uso se complementa con toda la información que necesitas en pantalla (mapa en el que ves la posición de tus hombres, número con el que están marcadas tus unidades y las del enemigo, localizaciones de objetivos y bases) para que puedas usarlo a toda velocidad. Si quieres, puedes usar el mando al mismo tiempo, o incluso controlar Overlord completamente con el mando, pues desplegar los menús también resulta muy sencillo. Pero la experiencia de usar tu propia voz es más realista y satisfactoria. Overlord es un interfaz de manejo asombroso: sencillísimo de usar, preciso y rápido al detectar órdenes de voz y que permite una variedad de órdenes casi infinita. Todo una hallazgo en los juegos de estrategia que podría convertirse en un estándar en el futuro... Y si no, ya veremos cuando tardan otros juegos de estrategia en copiarlo...

Orden directa

El método es de lo más sencillo: primero dices quién desarrollará la acción, luego la propia acción y finalmente el lugar o el objetivo sobre el que se ejecuta. Puedes ordenar a una sola unidad, a todas, a un grupo determinado... Sólo tienes que hablar y tus fuerzas responden al instante.

Quién	Qué	Dónde
Unidad 1	Ataca	Enemigo 1
Helicópteros	Replegarse	



El menú despliega ante tus ojos las órdenes posibles.



Podemos dar ódenes a una unidad, a todas o a un grupo.

Así es una batalla de la III Guerra Mundia

Para que te hagas una idea de lo realistas, llenas de posibilidades y sencillas de manejar que son las batallas en «Endwar», aquí tienes una secuencia de cómo podría comenzar una de ellas. Las decisiones estratégicas comienzan desde antes del combate: ¿con qué tropas quieres comenzar la misión? Después asignarás misiones a cada unidad, solicitarás otras nuevas, decidirás a quién deben enfrentarse y cómo combinar su potencia de fuego... Y no te preocupes: Overlord garantiza que, usando tu voz, puedas dar órdenes a la velocidad del rayo.



"Breafing" pre-misión. **Antes de cada misión, examina el mapa de la zona y elige tus primeras unidades.**



Despliega a tus tropas. **La primera clave sobre el terr no es asignar objetivos y desplegarse deprisa.**



Cámara... ¡Acción!

Otro distintivo de «Endwar» con respecto al resto de los juegos de estrategia es su espectacularidad gráfica. Y ya no sólo porque escenarios y unidades se hayan creado en 3D con un nivel de detalle sorprendente, sino también porque la cámara se olvida de perspectivas isométricas y sigue a nuestras unidades. Con una sencilla orden de voz a Overlord ("Unidad 1 cámara", por ejemplo), pasaremos a observar a esa unidad. Esto añade realismo a las batallas: no somos Dios y ni vemos toda la acción desde los cielos, sino que nuestro conocimiento del campo de batalla es el que tienen nuestras unidades... una experiencia inmersiva, como si estuviéramos dentro de la batalla real. Añade a este uso de la cámara que podemos llegar a ver más de 1200 personajes en pantalla... y tendrás un juego absolutamente espectacular.







Pide refuerzos. Pronto podrás solicitar nuevas unidades. Tú decides de qué tipo las quieres....



Comienza el combate. Saber que unidades son más eficaces contra otras es una de las claves de las batallas.



Las opciones se multiplican. Puedes pedir apoyo aéreo, tomar objetivo, parapetar a tus tropas en edificios....

El Conflicto: Batallas masivas online

En «Endwar» puedes librar la III Guerra Mundial en partidas en solitario, en modo cooperativo online o en las tradicionales partidas competitivas en red (uno contra uno o por equipos). Pero ahora queremos presentarte un nuevo concepto: la Estrategia Multijugador Masiva. Miles de jugadores participando en batallas de la misma guerra... Y cada una de ellas cambia el desarrollo del conflicto.

En el siglo XXI, todo juego de estrategia debe tener un multijugador Online potente. Pero «Endwar» va a ir más allá y, como en su estilo de control o espectacularidad gráfica, quiere marcar el nuevo estándar a seguir en juego en red. Todas las misiones del juego, además de en solitario, pueden jugarse en modo Cooperativo Online o en batallas en red uno contra uno o por equipos. Después, el modo Adiestramiento permite partidas para hasta 12 jugadores, seis en cada facción, en 40 mapas y con seis modos de juego: Aniquilación, Conquista, Asedio, Sabotaje, Bombardeo y Antiterrorismo. Y el sistema de emparejamiento inteligente garantiza que jugarás con enemigos de tu nivel en las partidas rápidas. Todos estos modos de juego son lo máximo que ofrecen otros títulos. Pero a ellos se une una revolución: el modo Escenario de Guerra. Una Campaña Online persistente contra miles de jugadores, una III Guerra verdaderamente Mundial en las que las victorias de cada facción cuentan y cambian el devenir del conflicto global. Ve personalizando y mejorando tu ejército, diseña tus pinturas de guerra y estudia cada día los informes de bajas, las noticias y los eventos del conflicto... Y después, lánzate a la batalla. Todo gratuito, sin pagar cuota mensual. Tus victorias pueden ser decisivas en una guerra en la que participan miles de jugadores.



A tus órdenes

Conscientes de la importancia de ofrecer a los jugadores el mejor soporte Online, los creadores de «Endwar» se están volcando en este aspecto. Por eso, todo jugador podrá diseñar su propio ejército personalizado con sus propias unidades. El "website" del modo Escenario de Guerra se actualizará en tiempo real, habrá tabla de líderes mundiales, una biblioteca militar con la historia de las campañas, ascensos de unidades, informes de guerra, consejos y estrategias, estadísticas... Y, si creas un clan, recibirás soporte con el Centro Táctico Avanzado y dispondrás de "breafings" pre-misión con mapas interactivos. Y no faltarán las actualizaciones y eventos constantes. Todo para garantizar que pertenecer a la comunidad Online de «Endwar» sea la experiencia más satisfactoria.



Podrás mejorar tus unidades.



Y elegir las mejores en cada batalla.

Ubisoft Shanghai: los creadores de Endwar

Los responsables de convertir en videojuego la visión de Tom Clancy de la III Guerra Mundial son UbiSoft Shanghai. Fundado en 1996, es el estudio de desarrollo de videojuegos de una compañía extranjera de mayor éxito de toda China. Comenzaron su andadura hace más de una década con «F1 Racing Championship» para PS2, y después se especializaron en el universo de Tom Clancy. Entre sus éxitos están todas las versiones de «Splinter Cell: Pandora Tomorrow», la versión de PS2 de «Rainbow Six 3» o la versión para Xbox 360 de «Splinter Cell: Double Agent». Entre sus miembros, como Director Creativo, está Michael de Plater, responsable de los diseños del aclamado «Rome: Total War», un juego de estrategia que ya ha vendido más de 6 millones de copias.


F1 Racing


Splinter Cell

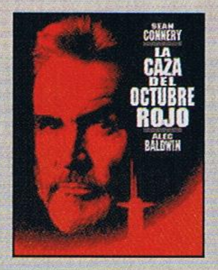
Tom Clancy: 10 años de videojuegos

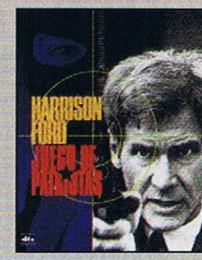
En 1998, Ubisoft lanzó para PC un juego destinado a convertirse en el primero de toda una estirpe, una serie de títulos que trasladan a consolas y ordenadores el universo del escritor Tom Clancy. El título del juego era «Tom Clancy´s Rainbow Six» y tras él han llegado otros muchos juegos de esa misma franquicia, y sagas igual de populares como «Ghost Recon» o «Splinter Cell»... Títulos de combate, acción táctica e infiltración que han metido en nuestras casas a los cuerpos de fuerzas especiales, los conflictos bélicos y el universo de espionaje internacional imaginados por Tom Clancy. Y es que el escritor estadounidense convierte en oro todo lo que toca. En 1984 alcanzó el éxito instantáneo con su primera novela, "La Caza del Octubre Rojo". En ella presentó a su personaje más popular, el agente americano Jack Ryan, que después protagonizó otros "best-sellers" como "Juego de Patriotas" o "Peligro Inminente", todos ellos adaptados al cine y en los que el papel de Ryan ha sido interpretado por actores de primera fila como Alec Baldwin, Harrison Ford o Ben Affleck. Ahora, 10 años después del primer «Rainbow Six», Clancy sigue escribiendo y expandiendo su éxito en el mundo de la literatura, el cine y los videojuegos. Con «Endwar», se propone renovar el mundo de los juegos de estrategia.

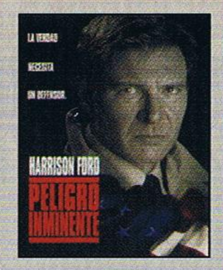



Ghost Recon Advance Warfighter


Rainbow Six Vegas 2

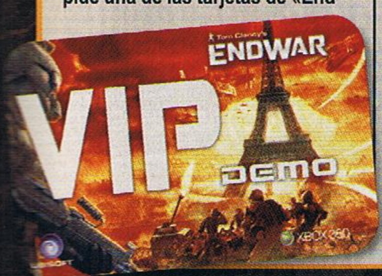






¡Consigue la demo y prueba «Endwar» en primicia!

Te has quedado con ganas de jugar a «Endwar», ¿verdad? No nos extraña, y pronto vas a tener tu oportunidad. Pásate por una tienda Game, Gamestop o FNAC, y pide una de las tarjetas de «Endwar» que te permitirá disfrutar de una de las 30.000 demos vip que serán lanzadas en exclusiva en España 15 días antes del juego. Sólo tienes que visitar la página www.endworld.com/vipdemo, seguir las instrucciones de la web e introducir el código de la tarjeta, y pronto recibirás un mail con el código VIP para la demo. Eso sí, debes estar suscrito a Xbox LIVE y disponer de una Xbox con disco duro... Si cumples los requisitos, podrás disfrutar de un título rompedor antes de que salga a la venta.



NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 17 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 80

EL PODER DE LA FUERZA. Viajamos a una galaxia muy, muy lejana, para contaros todos los secretos del último juego basado en Star Wars.



PÁGINA 76

FINAL FANTASY IV. ¿Os atrevéis a salvar el mundo en este "remake" de uno de los mejores juegos de ro de la historia? ¡Pues acompañadno



PÁGINA 66

FÚTBOL TOTAL. Con la liga al rojo vivo, saltamos al campo para analizar los nuevos «FIFA 09» y «Pro Evolution Soccer 2009». Y además, os ofrecemos la mejor comparativa, para que conozcáis al campeón de esta temporada

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 36 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM


16+ EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

APUESTAS

■ FÚTBOL ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 20 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: 3 de octubre ■ 3+

EL ESPECTÁCULO del fútbol está mejor reflejado que nunca: estadios llenos de detalles, estrategias muy profundas y, claro, la magia de los mejores cracks están aquí.

PASIÓN POR EL BALÓN

FIFA 09

Parecía casi imposible que está saga llegara a más, pero este nuevo ‹FIFA› viene con una jugabilidad más profunda y exigente, unida a un catalogo de posibilidades infinito.





■ ESTAMOS ANTE UN NUEVO «FIFA». Sí, ya sabemos que parece una canción repetida, pero os aseguramos que la apuesta de EA esta temporada no va a dejar indiferente a ningún futbolero. Además de la pertinente pero exhaustiva actualización de equipos y de las previsibles (aunque muy vistosas) mejoras gráficas, los programadores nos han sorprendido con un estilo de juego mucho más profundo, con más posibilidades, que se acerca más que nunca al fútbol real.

Ya sabemos que «FIFA» nunca defrauda en cuanto a modos, equipos y opciones -y esta vez incluso en este aspecto llega aún más allá, como veréis más adelante- por eso su verdadero reto era lograr un estilo de juego cada vez más real, algo en lo que su rival, «Pro Evolution», más allá de gustos, siempre parecía tener cierta ventaja. «FIFA 09» da un salto importante en este sentido y, gracias a la combinación de mejoras técnicas e innovaciones jugables, su propuesta es esta vez más profunda y exigente.

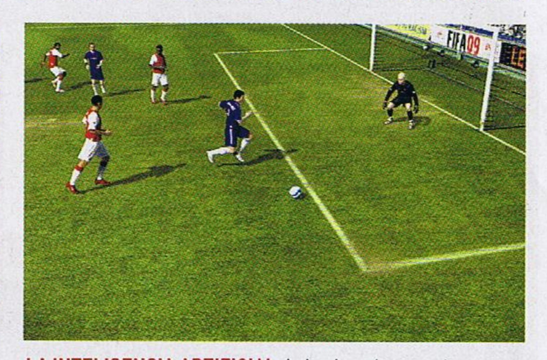
→ TODO COMIENZA CON LA FÍSICA DEL BALÓN. Por fin la pelota muestra unos movimientos muy lógicos, y además totalmente independientes de los de los jugadores. Esto hace que su comportamiento sea menos previsible y, por tanto, más real. Luego llegamos al control, donde además de un montón de opciones de configuración (para pases, tiros, defensa, etc) y de una respuesta muy precisa e inmediata de los jugadores, todos los desplazamientos de balón, no solo los tiros, tienen ahora la barrita de fuerza. Esto conlleva que haya que precisar la potencia incluso para dar un pase en corto. En otras palabras, más dificultad,





LAS FILIGRANAS son relativamente fáciles de ejecutar y dan un resultado muy espectacular. Por supuesto, cada jugador tiene sus movimientos más característicos. ¡Allá va esa chilena!

EL PLANTEL DE EQUIPOS abarca casi cualquier país, EEUU incluido. Mirad, un pique entre los Chicago Fire y el S. José.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los jugadores se ha mejorado mucho. Esta vez incluso podemos configurarla.

TÁCTICAS DE EQUIPO

Un avance muy importante en la gestión de la estrategia de los partidos es este nuevo apartado. Con "Dirección del Equipo" podemos configurar cualquier parámetro del comportamiento de nuestros jugadores.



DESDE EL MENÚ modificamos todas las facetas de juego: agresividad, posicionamiento, presión... ¡Lo que se os ocurra!



UNA VEZ EN EL PARTIDO los efectos se pueden ver claramente. Mirad cómo se colocan los jugadores de rojo.

2



3



¡CÓMO SE MUEVEN!

Parecía imposible, pero la lista de movimientos ha crecido respecto al año pasado. Aquí van unos ejemplos:

1. **LA ENTRADA CON PASE** es muy útil para descolocar a los rivales que tengamos cerca.
2. **METER EL CUERPO** para robar el balón no es tan agresivo como la entrada clásica. ¡No abuséis!
3. **DESMARCARSE** y pedir el balón aporta un extra de fluidez a la hora de trenzar las jugadas.

pero también más realismo. Una vez nos hacemos con este sistema, es un delicia. Después, llegan otros elementos que aumentan exponencialmente el nivel de la simulación, como una Inteligencia Artificial muy cuidada (mejores defensas y porteros) y unas animaciones tan variadas y detalladas que nos permiten ver como la postura del jugador influye notablemente en el acierto del pase o el tiro. Todo esto hace que nos enfrentemos a unos partidos más exigentes y excitantes de lo que jamás habíamos visto en ningún «FIFA», más cercano que nunca al fútbol que vemos por la tele. No os asustéis: es simulación de primera, pero tan divertida o más que siempre.

→ **LA OFERTA DE MODOS DE JUEGO ES APABULLANTE.** La opción "Conviértete en Profesional" ahora es una especie de ▸▸



RONALDINHO

EL FLAMANTE FICHAJE DEL MILAN quiere volver a deslumbrar al mundo en la liga italiana. Por supuesto, su traspaso figura actualizado en las plantillas de «FIFA 09».



¡¡10 CONTRA 10 ONLINE!!

Los que no hayáis probado aún a echar una "pachanga" a través de Internet no sabéis la experiencia que os estáis perdiendo. Para colmo, las opciones online de este año son aún más variadas:



ADIDAS LIVE SEASON es una opción que actualiza de forma continua los datos de las ligas, plantillas, etc. del fútbol real.



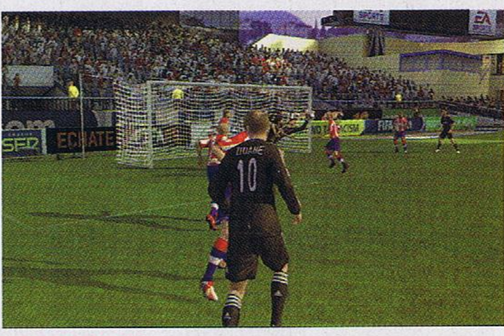
HAY TORNEOS Y PARTIDOS sueltos para todos los gustos y de la nacionalidad que se os ocurra. Se juegan como siempre.



¡HASTA VEINTE JUGADORES! (diez contra diez) pueden participar a la vez. Se puede usar la cámara del modo Profesional.



LAS ENTRADAS y las reacciones físicas de los jugadores son de lo más creíbles y se adaptan a su grado de corpulencia.



LOS JUGADORES del modo Conviértete en Profesional se pueden crear con mucho detalle. ¡Eh, si ha vuelto Zidane!



LOS "COMBOS" DE MOVIMIENTOS nos permiten driblar a varios defensas del tirón pulsando sólo un par de botones.



EL ENTRENAMIENTO durante los tiempos de carga vuelve a aparecer aquí, esta vez con un aspecto más "urbano".



LA RESPUESTA de nuestro jugador al viento, la inercia o su propia posición es del todo real. Así, podemos hacer jugadas como este despeje "in extremis".



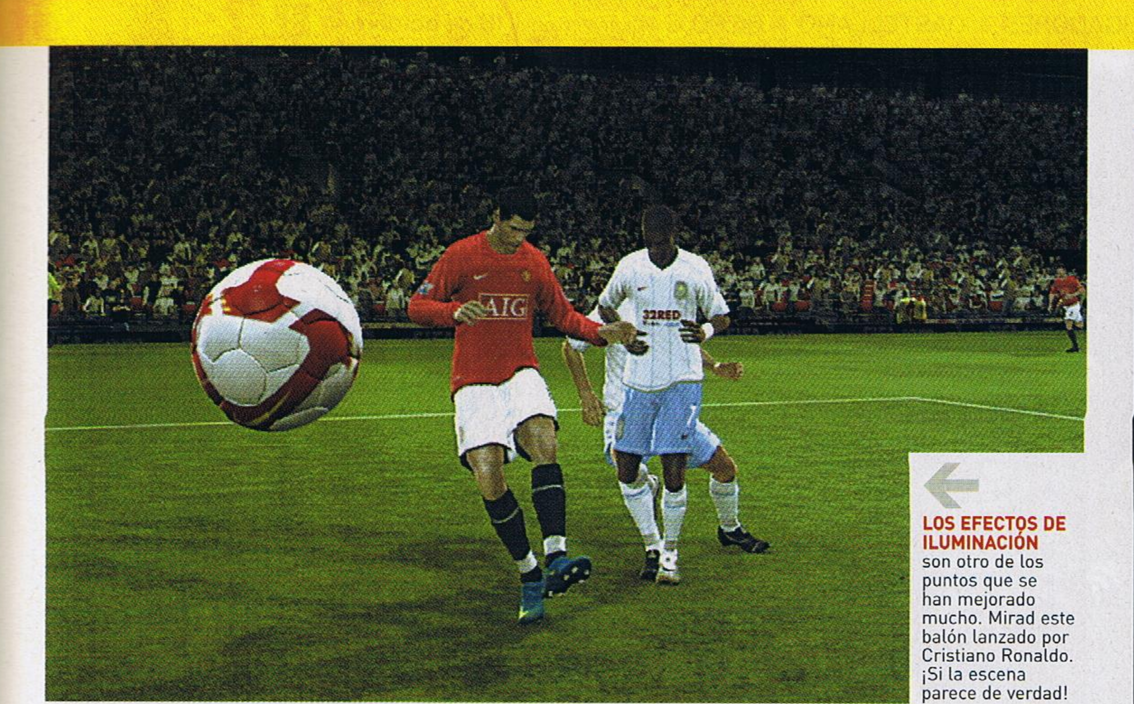
ROONEY

El delantero del Manchester United es una de las estrellas que aparecen este año en la carátula del juego.



modo Carrera en el que hemos de crear a nuestro propio jugador, buscarle hueco en un equipo e intentar convertirlo en estrella. Por supuesto, también hay decenas de torneos y ligas oficiales (52 competiciones en total) y otras divertidas propuestas como "Fiesta del Fútbol", donde creamos encuentros sueltos o torneos con condiciones especiales, o el modo Mánager, en el que ahora el margen de maniobra es mayor. Aunque lo mejor llega en los modos online, con una opción de actualización de plantillas y datos y la posibilidad de organizar partidos ¡de 10 contra 10!, cada uno controlando a un jugador de campo.

EL APARTADO TÉCNICO ES ALUCINANTE. Los gráficos muestran una mejora enorme, en especial las caras de los principales jugadores (Torres, Ronal-



LOS EFECTOS DE ILUMINACIÓN son otro de los puntos que se han mejorado mucho. Mirad este balón lanzado por Cristiano Ronaldo. ¡Si la escena parece de verdad!





LOS MODOS DE JUEGO

Además de la opción online que veis en el cuadro de la izquierda, los otros modos bastan para entreteneros durante meses. Son estos:



CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL nos hace tomar el papel de un jugador para subir a lo más alto.



MÁNAGER nos invita a gestionar el equipo desde los despachos, aunque también podemos jugar.

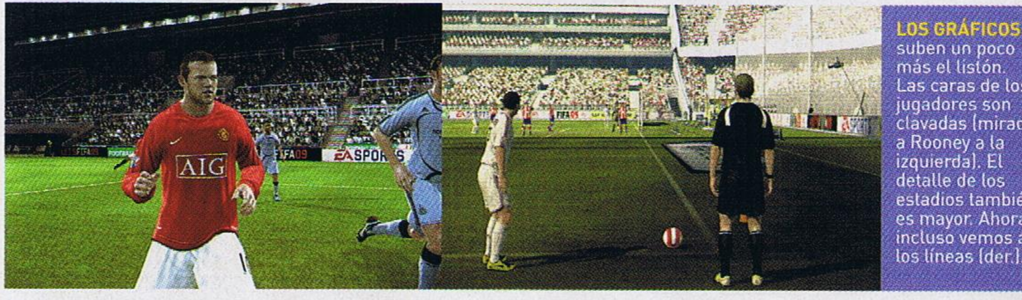


LOS TORNEOS incluyen los de los principales países. Hay varias decenas para elegir.



FIESTA DEL FÚTBOL se basa en echar pachangas o torneos usando ventajas y trucos.

LA SIMULACIÓN MÁS PROFUNDA LE ACERCA AL MÁXIMO AL FÚTBOL REAL



LOS GRÁFICOS suben un poco más el listón. Las caras de los jugadores son clavadas (mirad a Rooney a la izquierda). El detalle de los estadios también es mayor. Ahora, incluso vemos a los líneas (der.).

dinho o Rooney se parecen tanto que casi son reales), la iluminación o el nivel de detalle de los estadios: esta vez incluso podemos ver al árbitro y los jueces de línea. Eso, sin olvidar otros elementos como las mencionadas animaciones (impresionantes en algunos casos) o el habitual despliegue de sonido. «FIFA 09» se rebela como un juego inmenso, un auténtico monumento al fútbol. Imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS MEJORAS JUGABLES.** Una simulación más profunda, exigente y real. Todo un lujo.
- **LOS MODOS DE JUEGO** tienen contenido para toda una vida. Especial mención para el "online".

lo peor

- **LA FLUIDEZ EN ALGUNOS MOVIMIENTOS.** Aún se nota algo "robótica" en las transiciones.
- **LOS PASES EN NIVELES DE DIFICULTAD ALTOS** exigen una precisión altísima en el control.

alternativas

Casi sobra decir que la gran alternativa es **«Pro Evolution Soccer 2009»**, ambos con una calidad altísima. por supuesto, también podéis recurrir, si no los tenéis, a las entregas del año pasado, también muy buenas y a precios reducidos. Por último, podéis optar por **«UEFA Euro 2008»**, basado en la pasada Eurocopa.

- **GRÁFICOS** Los modelos de los jugadores, las animaciones, los estadios, la física del balón... todo raya a un nivel impresionante. **93**
- **SONIDO** Manolo Lama y Paco González vuelven a la carga con sus ocurrentes comentarios. Hay música de Nawjajean, Macaco y muchos más. **93**
- **DURACIÓN** Sólo el multijugador (con un online brutal) ya sería larguísimo, pero con los torneos, el modo Mánager y demás es casi eterno. **97**
- **DIVERSIÓN** La simulación más real logra que jugar suponga un reto tan exigente como excitante, pero siempre muy, muy divertido. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Esta vez «FIFA» ha logrado lo que se proponía: una simulación apta para los más exigentes, pero que puede adaptarse a cualquier tipo de jugador gracias a las infinitas opciones de configuración. Hay más movimientos, más posibilidades, más fluidez, más profundidad... Todo ello amparado por un apartado técnico soberbio y una cantidad de opciones, equipos y modos de juego (online incluido) apabullante. «FIFA» ha hallado el camino para acercarse al máximo al fútbol real.

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,90 € ■ Lanzamiento: 16 de octubre ■ 

LA LIGA DE CAMPEONES con sus 32 equipos licenciados y un nuevo interfaz, igualito que en televisión, es uno de los modos estrella de la última edición de «Pro Evolution».

EL FÚTBOL ES ASÍ

PRO EVOLUTION SOCCER 2009

Ya no hay que esperar al miércoles por la noche para disfrutar del mejor fútbol europeo por la tele. Ahora basta con conectar nuestra consola, y prepararnos para "sudar la camiseta".

■ **LA SAGA «PRO EVOLUTION» INICIA LA TEMPORADA** con el objetivo de recuperar el prestigio perdido después de la entrega del año pasado. Y parece que lo va a conseguir, porque lo primero que encontramos nada más arrancar el juego es un nuevo modo estrella. El fichaje del que os hablamos es, ni más ni menos, que la Liga de Campeones. Igual que la verdadera Champions League, este modo reúne a los 32 mejores equipos de Europa, incluidos F.C. Barcelona, Real Madrid, Atlético y Villarreal, y nos permite jugar partidos de exhibición o campeonatos completos con un nuevo interfaz, la cabecera de TV y la música de la Champions.

Pero esta no es la única sorpresa que nos aguarda, porque también se ha incorporado la opción "Sé una leyenda", en la que creamos un jugador y le acompañamos en su carrera futbolística, desde la suplencia en un equipo de segunda división hasta conseguir la bota de oro. Durante los partidos sólo controlamos a este jugador (con la cámara situada a su espalda) y hacemos que vaya mejorando con la experiencia.

→ **LA LIGA MÁSTER, QUE YA ES UNA INSTITUCIÓN** dentro de la saga, también recupera su protagonismo. Nuestro objetivo en este modo consiste en tomar un

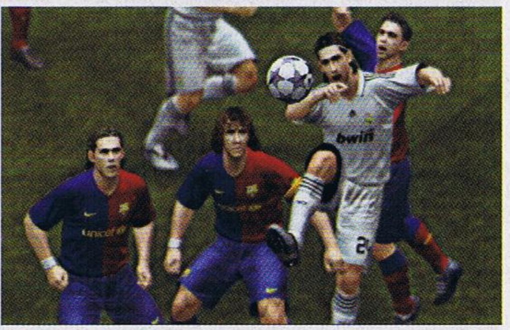




UN TOTAL DE 60 SELECCIONES nacionales, con sus plantillas actualizadas, se pueden escoger junto a equipos de las principales ligas, como la española o la eredivise holandesa..



LOS 19 ESTADIOS (algunos reales como Wembley o el Bernabéu) están detallados y tienen mucho ambiente.



PODEMOS GRABAR las mejores jugadas del partido y verlas en el teatro, o compartirlas con amigos a través de Internet.

LA LIGA DE CAMPEONES

Konami se ha hecho con la licencia oficial de la UEFA Champions League para las próximas cuatro temporadas. Esto significa que podremos jugar partidos de exhibición y campeonatos dentro de este nuevo modo:



LOS 32 EQUIPOS participantes aparecen en el juego, con equipación real y con las plantillas actualizadas.



EL INTERFAZ, la cabecera, el marcador de juego e incluso la canción oficial de la Champions League son como en la tele.





SÉ UNA LEYENDA

Así funciona este modo de juego, que aparece por primera vez en «PES 2009»:

1. **CREAMOS A NUESTRA ESTRELLA** en el editor, y configuramos su aspecto y sus características. También podemos cargar nuestra foto.
2. **JUGAMOS LOS PARTIDOS** desde una nueva perspectiva, en los que sólo controlamos a nuestro futbolista (que debe jugar com delantero).
3. **TAMBIÉN GESTIONAMOS** el calendario de nuestro equipo, los fichajes y traspasos y los entrenamientos para ganar experiencia.

equipo de lo más bajo de la tabla y llevarlo hasta el campeonato de Europa. Para ello, además de jugar decenas de partidos, tenemos que realizar fichajes (enviando a nuestros ojeadores) y cuidar los ingresos y la popularidad del club. Gracias a los cinco niveles de dificultad y a los equipos disponibles, las posibilidades son infinitas.

Aunque nosotros preferimos reunir a siete amigos frente a la consola (cuatro a través de internet) y disfrutar del sensacional multijugador, ya sea en partidos sueltos o en torneos configurados por nosotros mismos. En estos "derbys" la diversión es increíble, así que se os pasarán las horas sin daros cuenta.

→EL SISTEMA DE CONTROL NO HA CAMBIADO. Este simulador se caracteriza por la libertad a la hora de construir nuestras jugadas; los regates se realizan »



LEO MESSI

EL JUGADOR ARGENTINO DEL BARCELONA es la estrella que figura en la portada de la nueva entrega de «Pro Evolution». Su velocidad y regate le hacen estar entre los mejores del mundo.



ESTO ES LA LIGA MÁSTER

El modo estrella de «Pro Evolution» nos anima a tomar un equipo humilde y llevarlo hasta la cumbre alternando partidos con labores de manager.



EL CALENDARIO del equipo comprende partidos de liga (en distintas divisiones) y del campeonato de Europa.



LOS RESULTADOS obtenidos repercuten sobre nuestra popularidad. Con los ingresos podremos realizar fichajes.



NUESTRO EQUIPO irá subiendo desde las divisiones inferiores de nuestra liga hasta la final del campeonato de Europa.



HASTA 7 JUGADORES se pueden enfrentar en una sola consola, y 8 en los partidos online del modo "leyendas".



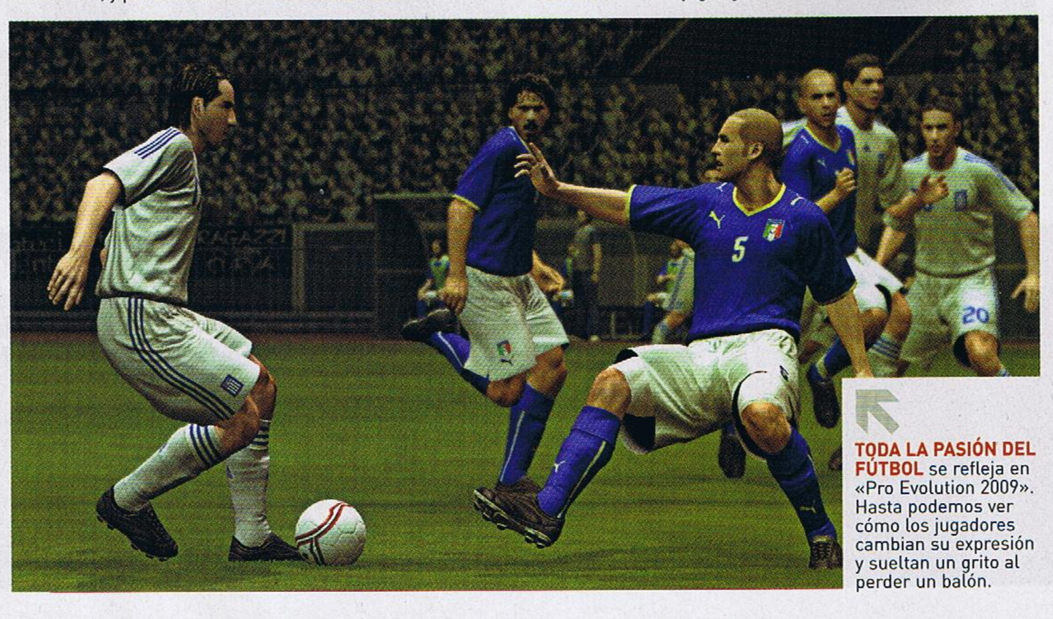
LA INTELIGENCIA DE LOS ÁRBITROS ha mejorado de forma espectacular, sobre todo al señalar penalti y fuera de juego.



TENEMOS HASTA 8 CÁMARAS distintas para seguir los encuentros, y podemos colocarlas a tres alturas.



LOS JUGADORES APRENDEN nuevas estrategias según nuestra forma de jugar gracias al modo Team Vision.



TODA LA PASIÓN DEL FÚTBOL se refleja en «Pro Evolution 2009». Hasta podemos ver cómo los jugadores cambian su expresión y sueltan un grito al perder un balón.

LIVERPOOL

Los equipos de la Champions, como Manchester o Liverpool, aparecen en el juego, aunque el resto de la liga inglesa está formado por equipos ficticios, como el North London (Arsenal).

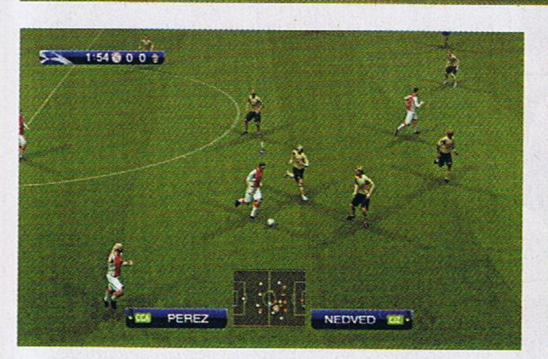
con los gatillos, mientras que el stick derecho permite ejecutar pases manuales. Sin embargo, el motor gráfico es una revisión del que se utilizó el año pasado y las animaciones parecen mecánicas.

Lamentablemente, el principal defecto del juego es la falta de equipos licenciados. Nuestra liga, por ejemplo, no estará completa (en la versión que hemos probado sólo aparecen los equipos de Champions y otros como Mallorca, Deportivo o Athletic de Bilbao, y los demás se han sustituido por nombres ficticios).

EL EDITOR DE JUGADORES Y EQUIPOS permite, con paciencia, recuperar estos equipos perdidos. Además de crear a los jugadores desde cero, podemos importar la foto de sus cara y recrear las equipaciones oficiales con detalle. ¡Incluso podemos descargar los cánticos de la afición en MP3!



LOS PASES MANUALES se realizan con el stick derecho. Así seleccionamos la dirección y la fuerza con la que va a salir el balón. Para regatear, usamos L y R.





■ ESTAMOS ANTE LA GENIAL SIMULACIÓN DE SIEMPRE, PERO CON MÁS ALICIENTES ■

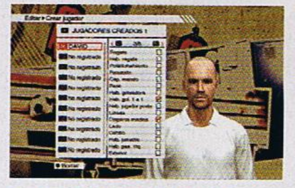


HAY UN GRAN PARECIDO entre los jugadores del nuevo «Pro Evolution» y sus "primos" de carne y hueso. Incluso conservan su manera de celebrar los goles y alguna expresión facial.

Por último, el apartado técnico es excelente. El parecido de los jugadores está muy conseguido, así como los efectos climáticos y la iluminación. Los comentaristas, Rivero y Maldonado, han hecho un excepcional trabajo y, en ocasiones nos parecerá estar viendo un partido por televisión. En definitiva, esta saga ha dado un gran paso adelante, aunque aún no ha encontrado el "punto" a las nuevas consolas.

FÚTBOL A MEDIDA

Aunque se hayan perdido unas cuantas licencias en la presente edición de «Pro Evolution», el editor se ha potenciado. De este modo, con algo de paciencia, podemos crear cualquier equipo del mundo y actualizar las plantillas. También nos podemos descargar fotos de los jugadores, cánticos de las aficiones y escudos:



EL EDITOR DE JUGADORES nos permite retocar 10 aspectos de la cara, constitución, accesorios y hasta 6 tipos de animaciones.



PODEMOS MODIFICAR nuestra equipación, crear el escudo con un programa de dibujo y descargar logos y publicidades.



TAMBIÉN RETOCAMOS LOS PARÁMETROS numéricos de cada jugador, para que su comportamiento sea más real.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIGA DE CAMPEONES,** con los 32 equipos, la cabecera de televisión y la música oficial.
- **EL SISTEMA DE CONTROL** y la IA mejorada, que nos hacen sentir como en un partido de verdad.

lo peor

- **LA FALTA DE EQUIPOS REALES** en ligas tan importantes como la inglesa o la española.
- **EL MOTOR GRÁFICO** es una versión mejorada del año pasado, y se notan sus limitaciones.

alternativas

El otro gran juego de fútbol de esta generación es «FIFA 09», que tiene un aspecto más realista y que cuenta con más ligas y equipos licenciados (además de un modo online que soporta hasta 20 jugadores), aunque decantarse por uno u otro es cuestión de gustos. La jugabilidad de este simulador sigue siendo legendaria.

- **GRÁFICOS** El parecido de las principales estrellas y las suaves animaciones contrastan con algunos fallos en las cámaras y regates mecánicos. **90**
- **SONIDO** Los comentarios de Rivero y "Maldini" se unen a un gran sonido ambiente, al que podemos añadir cánticos y canciones en MP3. **91**
- **DURACIÓN** La Liga Máster y el modo "Leyenda" se unen a un número altísimo de ligas y campeonatos, con más de 100 equipos reales. **95**
- **DIVERSIÓN** La sensacional simulación sigue siendo su gran baza, y la posibilidad de jugar la Champions le da aún más alicientes. **92**

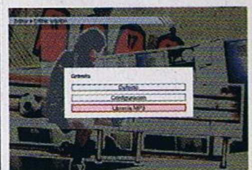
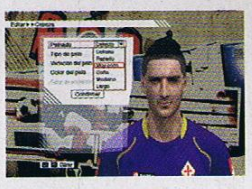
PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

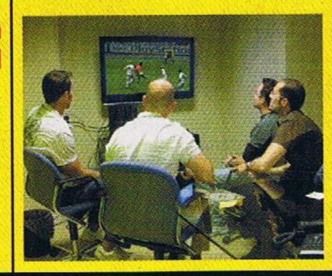
Esta saga ha alcanzado un nivel de simulación tan alto que no resulta fácil de mejorar. Quizá por eso Konami se ha centrado en incluir dos nuevos modos (Leyenda y UEFA Champions League), que potencian tanto la diversión como la duración de su juego. Además, a eso hay que sumarle las mejoras en la inteligencia artificial. Aun así, a «Pro Evolution Soccer» todavía le queda margen de mejora: el motor gráfico se ha quedado algo estancado y este año, además, el juego carece de bastantes licencias oficiales.

FIFA 09 vs PRO 2009

Después de haber exprimido ambos juegos, aquí tenéis una exhaustiva comparativa desglosada en los seis principales apartados. Los dos son juegos sensacionales, muy parejos en su calidad, pero aún así nos atrevemos a dar el ganador de esta temporada.

	FIFA 09	Pro Evolution 2009	Conclusión
Gráficos	 **LAS MEJORAS EN LAS ANIMACIONES,** junto con un modelado más afinado de los jugadores, son lo más destacado. Algunos movimientos como saltos, tackling o forcejeos, son realmente magníficos, y la física del balón es muy real.	 **EL PARECIDO DE LOS JUGADORES** ha mejorado, y aunque los movimientos son más fluidos, los regates son algo mecánicos y el movimiento del balón, en ocasiones, es poco real. La cámara permite ver a los jugadores más cerca.	Dentro de la gran calidad de ambos, da la sensación de que «FIFA» está un poco por encima, sobre todo en las animaciones y física del balón. También lucen más sus estadios. → Y EL MEJOR ES.... **FIFA 09**
Sonido	 **LA NARRACIÓN DE LAMA Y GONZÁLEZ** vuelve a ser soberbia. Otros elementos como los cánticos en los estadios o el golpeo del balón o los postes rayan a muy buen nivel. También cuenta con una banda sonora muy potente.	 **LOS COMENTARIOS DE RIVERO Y MALDINI** logran que por fin este juego se luzca. El sonido del balón es extraño, aunque hay balones distintos con sonidos diferentes. Hay gritos de jugadores y permite incluir pistas MP3 con cánticos	Lama y González son más divertidos que Rivero y Maldini. El sonido ambiente es parecido, aunque la opción de «Pro» para incluir cánticos es atractiva. El balón es más real en «FIFA». → Y EL MEJOR ES... **FIFA 09**
Modos de juego	 **EL MODO ONLINE** para jugar 10 contra 10 es muy atractivo, aunque hay que verlo en la realidad. La oferta se completa con las ligas, el Modo Carrera, el Manager o Fiesta del Fútbol, sin duda más que de sobra para no aburrirse.	 **LA CHAMPIONS LEAGUE** ha sido todo un golpe de mano. Debuta "Ser una leyenda", y la famosa Liga Master sigue siendo toda una garantía en este sentido, e incluye modo Manager. Por último está el multijugador con un online para 8 jugadores.	Aunque la oferta de ambos es amplia y variada, hay que valorar la Champions de «Pro» que junto con la Liga Master es un tándem ganador. El online de «FIFA» es rompedor. → Y EL MEJOR ES... **PRO EVOLUTION 2009**
Opciones y Equipos	 **EL CATÁLOGO DE EQUIPOS** es sencillamente abrumador. 52 ligas de otros tantos países, más 42 selecciones. Se puede configurar casi todo, incluida la actitud de los jugadores y el control. La opción de actualización de datos online es ideal.	 **ESTÁN TODOS LOS EQUIPOS DE LA CHAMPIONS** más algunas ligas incompletas y 60 selecciones. Las opciones de configuración de jugadores son muy extensas, así como las de configuración ambiental, y las estrategias y tácticas.	Una vez más, «FIFA» se impone claramente en número de equipos y licencias. Y en opciones de configuración, andan parejos, pero «FIFA» llega incluso hasta el control. → Y EL MEJOR ES... **FIFA 09**
Control y Jugabilidad	 **EL PASO ADELANTE EN LA SIMULACIÓN** ha sido muy importante. Ahora es un juego más profundo, con más posibilidades y también más exigente. Marcar goles, y hasta pasar el balón, resulta más complicado que en cualquier entrega anterior.	 **MANTIENE EL ESTILO DE SIEMPRE,** lo que significa que es muy divertido y real, pero que se ha quedado algo estancado. La Inteligencia Artificial sí que ha mejorado (la máquina aprende de nuestro juego), y el control sigue siendo una delicia.	«FIFA» ha dado un paso importante, alcanzando un nivel de simulación muy real y profundo. «Pro» es más de lo mismo, es decir, genial. En fin, son muy buenos, cuestión de gustos. → Y EL MEJOR ES... **EMPATE**
Diversión	 **EL NUEVO ESTILO DE JUEGO** supone un reto muy atractivo para los buenos futboleros. Y la posibilidad de contar con tal cantidad de equipos y opciones siempre es genial. La sensación es disfrutar del fútbol en toda su dimensión, con todos los detalles.	 **A SU ATRACTIVA SIMULACIÓN** se une esta vez la posibilidad de jugar una competición como la Champions. El control sigue encandilando, aunque molesta que no estén todos los equipos. Muy divertido, pero menos completo.	Puestos a jugar, los dos ofrecen sensaciones magníficas. Solo si atendemos a los detalles nos divertirá más el más completo, que es «FIFA», aunque la Champions mola. → Y EL MEJOR ES... **FIFA 09**

Valoración Final



SE TRATA DE DOS JUEGAZOS que además han echado el resto este año, «FIFA» con su nueva simulación y el atractivo Modo Online y »Pro» con la apuesta de la Champions. Pero si hilamos fino, «FIFA» ha llegado un punto más alto en la evolución gráfica, y además mantiene su ingente catálogo de opciones y equipos, mientras «Pro», aún con su impagable calidad, se ha quedado un pelín estancado en gráficos y simulación.

→ Y EL MEJOR ES... **FIFA 09**

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



EL HONOR Y LA TRAICIÓN se debaten en el reino de Baronia. Para acabar con los planes del rey se unirán un gran número de personajes. Los combates por turnos están servidos.

FANTASÍA EN ESTADO PURO

FINAL FANTASY IV

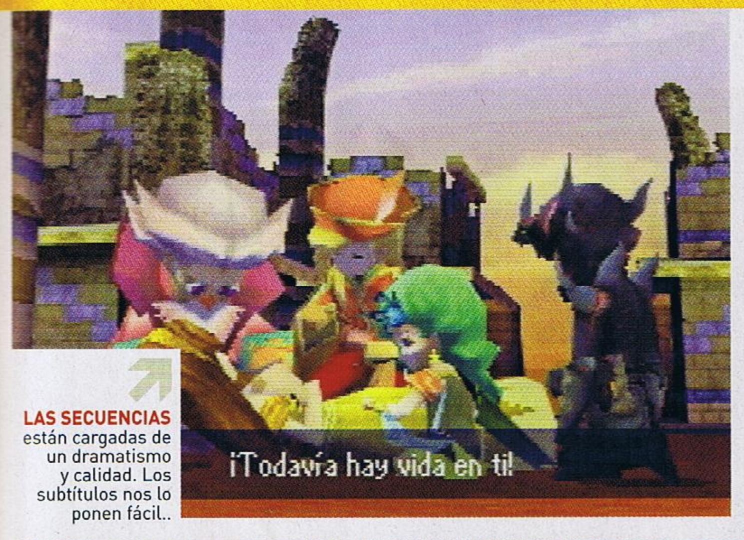
Hace 17 años este título marcó un antes y un después en la saga de rol más emblemática de todos los tiempos. Ahora regresa "supervitaminado" aprovechando las características de DS.

■ **LOS CRISTALES ELEMENTALES CORREN PELIGRO.** Como en otras entregas de la saga, su energía es la clave para mantener el equilibrio del planeta. En este caso, el rey de Baronia ordena a su potente ejército de las "Alas Rojas" apoderarse de ellos a la fuerza. Nuestra misión será rebelarnos contra los mezquinos planes del rey y devolver la paz a las tierras del reino. Para ello nos aliaremos con un gran número de personajes (formando equipos de hasta cinco combatientes) y lucharemos por turnos a lo largo de los tres mundos que forman el universo del juego: exterior, subterráneo y lunar.

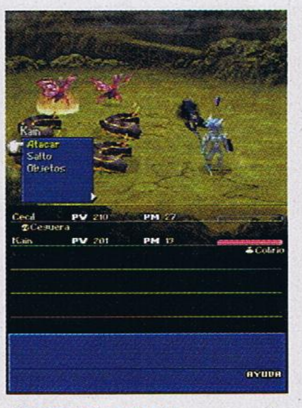
Como es tradicional en el género del rol, consiguiendo un mejor equipamiento y obteniendo victorias haremos que nuestros héroes progresen y aprendan nuevas habilidades de combate. También visitaremos las clásicas aldeas y haremos un extenso uso de los menús para formar a nuestros personajes y ajustar sus características a nuestro gusto.

→ **AL RENOVADO Y POTENTE APARTADO GRÁFICO 3D** hay que sumarle un efectivo uso de la pantalla doble de la DS, unos excelentes subtítulos en castellano (los diálogos en inglés son soberbios), remezclas de la excepcional banda sonora de No-





LAS SECUENCIAS están cargadas de un dramatismo y calidad. Los subtítulos nos lo ponen fácil..



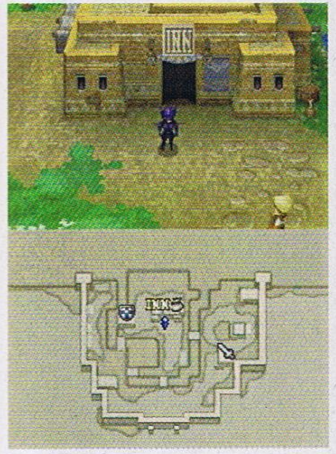
LA DOBLE PANTALLA nos permite visualizar mejor los combates.

EL SISTEMA DE COMBATE

Han pasado 17 años desde que debutó en la versión de SNES y sigue siendo uno de los mejores de toda la saga. En tiempo real nos permite atacar, establecer tácticas, invocar e incluso escapar. Muy completo y, como se ha comprobado, eficaz.



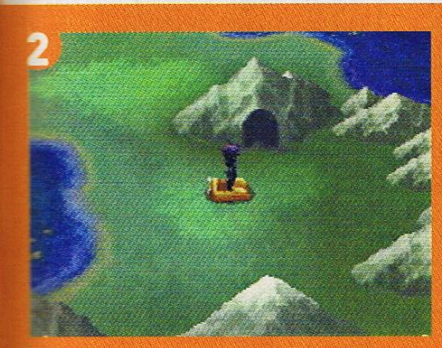
HASTA CINCO PERSONAJES pueden luchar al mismo tiempo contra un gran número de enemigos. La pantalla a tope.



LAS ALDEAS ahora se acompañan de un útil mapa inferior de referencia.



LAS HABILIDADES de cada personaje se han ajustado para que nunca falten magos y guerreros el grupo.



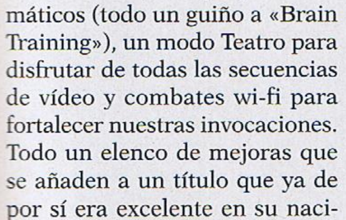




FANTASÍA JUGABLE

Básicamente, nuestro paso por «Final Fantasy IV» se puede resumir en estos tres pasos:

1. **COMBATIMOS** para avanzar en la trama e ir subiendo de nivel. No faltan los enfrentamientos con los jefes finales de turno.
2. **LOS VIAJES** se realizan a pie, en barco o en las aeronaves de Cid.
3. **LAS ALDEAS** permiten descansar y comprar items.



buo Uematsu, minijuegos matemáticos (todo un guiño a «Brain Training»), un modo Teatro para disfrutar de todas las secuencias de vídeo y combates wi-fi para fortalecer nuestras invocaciones. Todo un elenco de mejoras que se añaden a un título que ya de por sí era excelente en su nacimiento para SNES en 1991.

El revolucionario sistema de combate (bautizado como "Active Time Battle" y en el que atacamos en tiempo real) sigue resultando divertido, eficaz e ideal para planear las batallas. Como contrapartida nos exige un buen conocimiento de las habilidades de los personajes y grandes dosis de táctica y concentración.

→ESTAMOS ANTE UN CLÁSICO RENOVADO, al que los años no le pasan factura y vuelve a demostrarnos por qué es uno de los mejores «Final Fantasy» de »



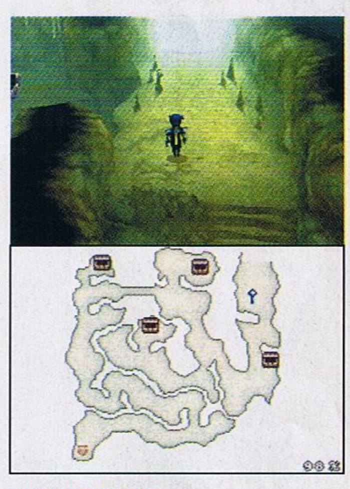
CECIL →

ESTE CABALLERO OSCURO era el comandante de las "Alas Rojas" de Baronia hasta que se reveló contra el rey. Su amor por Rosa y la búsqueda de respuestas le llevarán a protagonizar esta aventura única. Es un gran guerrero.



EL ARGUMENTO atrapa desde el principio. Además, el motor en 3D cumple a la perfección potenciando los diseños de todos los elementos del juego original. Un lujo.

ESTAMOS ANTE UNO DE LOS MEJORES «FINAL FANTASY» DE TODA LA HISTORIA



LAS MAZMORRAS tienen jugosos premios si las completamos al 100%.



LOS JEFES FINALES exigen técnicas como fortalecer la defensa, esperar o evitar magias.

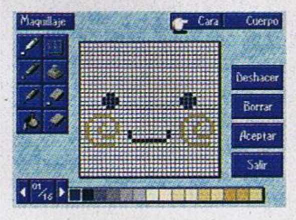
toda la historia. Os avisamos, una vez que hayáis pasado las dos primeras horas no podréis despegaros del cartucho hasta acabar con Golbez y Zemus en territorio lunar. Su elaborado argumento y el carisma de todos los personajes os atraparán hasta el final. Sólo los más impacientes desistirán a la primera de cambio (hay abundantes combates), pero los auténticos amantes del rol no se olvidarán de esta experiencia jamás.

REDONDEAR EL CLÁSICO

Por si no era suficiente incluir un potente motor 3D, ahora «FF IV» cuenta con novedades que se ajustan a las características de NDS. Aunque el uso del stylus es un poco engorroso (menos en los minijuegos), la conexión wi-fi permite hacer más fuertes a nuestras invocaciones. Aquí van unos ejemplos...



LAS MATEMÁTICAS a lo «Brain Training» potenciarán nuestras invocaciones. Un detalle gracioso.



EL EDITOR DE INVOCACIONES permite cambiar su look al gusto de los más creativos.



EL BESTIARIO nos permite echar un vistazo a los enemigos y sus características. Útil.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **TODOS LOS APARTADOS.** Gráficos en 3D, música remezclada, argumento, personajes... Inolvidable.
- **EL SISTEMA DE COMBATE,** todo un ejemplo de diversión por turnos y planificación de ataques.

lo peor

- **DEMASIADOS COMBATES,** que a veces hacen que el ritmo de la aventura se estanque y se resienta.
- **LA DIFICULTAD** sigue siendo elevada. No apto para impacientes y amantes de lo fácil. Exige lo suyo.

alternativas

Su apartado técnico recuerda claramente a **«Final Fantasy III»**, quizás lo más parecido en esta consola. Este mismo mes llegan **«Sonic Chronicles»** y **«Dragon Quest: Capítulos de los Elegidos»**, otras dos muestras interesantes dentro del rol por turnos. Acercándose a la estrategia está el imprescindible **«FF Tactics A2»**.

- **GRÁFICOS** Los mapeados en 2D y sprites de Super NES han sido sustituidos por coloridos entornos y secuencias en 3D para el recuerdo. **93**
- **SONIDO** El maestro Uematsu en el trabajo más costoso de toda la saga, ahora remezclado eficazmente. Un total de veinte mágicas melodías. **90**
- **DURACIÓN** Tres mundos que visitar y miles de combates que librar. Se ha incorporado la opción wi-fi para el entrenamiento de las invocaciones. **92**
- **DIVERSIÓN** El sistema de combate, 17 años después, se sigue disfrutando de forma muy gustosa. El argumento y los personajes enganchan. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Uno de los mejores «Final Fantasy» creados hasta la fecha nos llega casi dos décadas después para demostrarnos, con todos los revolucionarios conceptos de la época (argumento, sistema de combate, música...), que sigue siendo prácticamente intocable. Ahora, además, con un aspecto y desarrollo adaptados a los tiempos que corren en NDS. Es cierto que sigue manteniendo la alta exigencia y dificultad del original pero esto, más que un handicap, se termina por disfrutar. Una compra obligada.

■ ACCIÓN ■ LUCASARTS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16 

¿UN SITH CONTRA EL IMPERIO? Pues sí, y también contra todo lo que se le ponga por delante. Starkiller es el protagonista de este juego, en el que sacamos el máximo partido a la Fuerza.

A LA SOMBRA DEL LADO OSCURO

STAR WARS
EL PODER DE LA FUERZA

Dominar la Fuerza es algo que sólo está al alcance de unos pocos elegidos. Nuestro nuevo "colega", Starkiller, no sólo es capaz de lograrlo, sino que además va a hacer temblar el Imperio.

■ **CORREN MALOS TIEMPOS PARA LOS JEDIS.** El Emperador Palpatine ha acabado con casi todos ellos y su alumno Darth Vader está buscando al resto. En el planeta Kashyyyk encuentra a Starkiller, un joven con un control increíble de la Fuerza, y decide ponerlo bajo su tutela. Nosotros nos metemos en su piel en este juego, que cubre un lapso de tiempo entre los episodios III y IV de las películas de "Star Wars". Nuestro objetivo es acabar con todos los jedis que todavía quedan con vida. Eso sí, nuestra existencia sólo es conocida por el propio Darth Vader. Nuestro maestro parece planear algo en contra del propio Emperador, así que en nuestras misiones también tenemos como enemigos a los soldados imperiales. Poco a poco conoceremos a personajes (algunos extraídos de las películas y otros creados para este juego), que nos van a hace dudar sobre si la senda del Lad Oscuro es la más correcta.

→ **EL DESARROLLO ES EL T PICO DEL GÉNERO.** Hemo de avanzar por los niveles dan do cuenta de los enemigos qu atacan y resolviendo pequeño puzles (abrir puertas, activa mecanismos, etc). Para las di tancias cortas contamos con sable láser, que nos permite ej





LOS ENTORNOS que visitamos son variados. Algunos se han visto en las pelis, como la Ciudad de las Nubes o Kashyyk, pero otros, como Raxus Prime, son nuevos.



LOS ENEMIGOS GIGANTES como este Rancor son comunes, pero podemos tumbarlos a base de usar mucho la Fuerza.



DARTH VADER protagoniza un nivel de introducción. Hemos de llevarlo hasta su primer encuentro con Starkiller.

SACA TU FUERZA

Aunque la mayoría del tiempo peleamos con combos, espadazos y el uso "normal" de la Fuerza, a veces se nos pide que hagamos ciertos movimientos especiales, sobre todo en los combates con los jefes finales:



LOS DUELOS DE FUERZA se superan pulsando un botón muy rápido o presionándolo varias veces en el punto justo.



LOS QUICK TIME EVENTS sirven para rematar a los rivales. Hemos de pulsar los botones que aparezcan en pantalla.

2



3



¡EVOLUCIONA!

A medida que avanzamos el héroe gana nuevas habilidades. ¡Pero también tenemos que currárnoslo nosotros!

1. **AL LLEGAR A CIERTAS ZONAS** ganamos poderes necesarios para pasar puzles o vencer a ciertos enemigos.
2. **MEJORAMOS EL RENDIMIENTO** al usar los "puntos de Fuerza" ganados tras vencer a nuestros rivales.
3. **EL SABLE** se mejora con holocrones. Otorgan color y efectos secundarios.

cutar una gran variedad de combos. Pero lo más interesante es usar la Fuerza. Al principio sólo tenemos algunos poderes, como levantar objetos (enemigos incluidos) para lanzarlos o usar el "empujón de fuerza". A medida que avanzamos podemos dar más cancha a nuestra habilidad: lanzamos rayos, usamos escudos, lanzamos el sable... Hasta podemos combinar arma y poderes para, por ejemplo, electrocutar a un rival con una estocada del sable. Pero los enemigos están a la altura. Nos vamos a ver las caras con AT-STs, los enormes Rancor o, por supuesto, jedis. Los duelos con estos últimos son muy espectaculares y nos obligan a usar todo nuestro poder.

→ **EL APARTADO TÉCNICO HA DADO QUE HABLAR,** pues en este juego se estrenan dos tecnologías: el motor DMM per- »



STARKILLER →

ES HIJO DE UN JEDI que cayó en las manos de Vader. Ahora, como alumno de este último, es la pieza fundamental en la conjura contra el Imperio Galáctico. Su dominio de la Fuerza va más allá de lo que hayáis visto hasta ahora, así que dar cuenta de los rivales va a ser una experiencia de lo más gratificante.

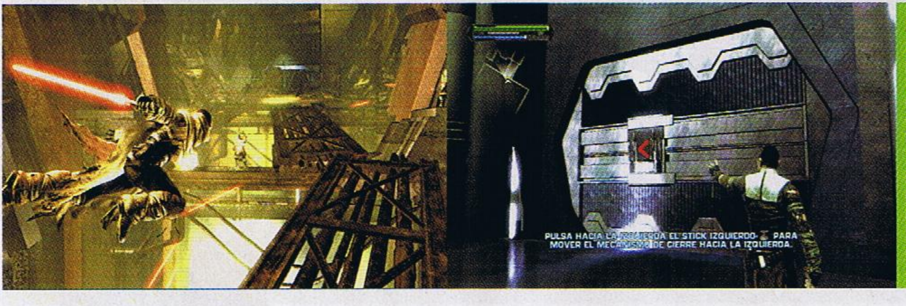


LOS ENEMIGOS que "despachamos" provienen de todos los bandos, pues nadie sabe que en realidad estamos conjurando contra el Imperio. ¡Da igual, nosotros tenemos golpes para todos!





LOS PODERES SON TAN IMPORTANTES COMO LA LUCHA CUERPO A CUERPO



LOS PODERES no sirven sólo para pelear. Los hay para desplazarnos mejor (izq.). También los usamos para superar puzles sencillos, como mover las puertas que no quieran abrirse (der.).

COMPAÑEROS DE VIAJE

Aunque el protagonismo recae sobre Starkiller y Vader, hay muchos otros secundarios que tienen importancia en la trama.



KOTA es un duro rival al principio, pero también nos enseñará a apreciar el lado luminoso de la Fuerza.



JUNO es la piloto de nuestra nave espacial. Cree fielmente en el Imperio y no sabe lo que planeamos en realidad.



MARIS y otros jedis como Shaak Ti son los últimos de su linaje. Tenemos que pelear con ellos.



LEIA, su padre adoptivo Bail Organa o el Emperador son algunos de los personajes que regresan desde las pelis.

mite que todos los objetos se comporten de forma realista: la madera se astilla, el metal se dobla... Por otro lado, Euphoria da inteligencia a los enemigos (buscan dónde agarrarse, huyen...). Una vez en acción se nota más el primero que el segundo, pero el resultado global es un juego vistoso y completo. Quizá se vuelva algo repetitivo a veces, pero seguro que los fans de la Fuerza "perdonárselo sabrán".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS PODERES** son una gozada y nos invitan a experimentar con nuestros desdichados enemigos.
- **EL ARGUMENTO** abre un nuevo punto de vista en el universo "Star Wars" y conecta con el Episodio IV.

lo peor

- **ALGUNOS COMBATES**, como los del Rancor, son algo repetitivos, aunque la media general es buena.
- **FALLOS TÉCNICOS** como el "popping", las ralentizaciones o los ocasionales "atascos" de personajes.

alternativas

«Devil May Cry», tiene un enfoque similar, aunque incluye más puzles y queda un pelo por encima en el apartado técnico. Por debajo quedan «Conan», «El increíble Hulk» y «Too Human» (sólo para 360). También de "Star Wars", pero más desenfadado, está «Lego Star Wars: La Saga Completa», que es algo más simple.

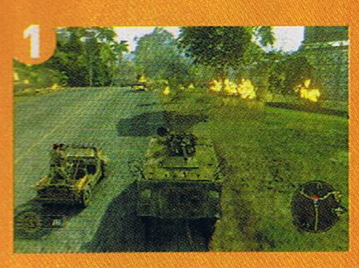
- **GRÁFICOS** Los escenarios reaccionan de forma muy realista (lástima que haya algo de "popping"). Personajes y efectos, muy resultones. **89**
- **SONIDO** Vuelven las melodías de John Williams, con arreglos nuevos. Hay buenas voces en castellano, pero falta la original de Darth Vader... **85**
- **DURACIÓN** Los nueve niveles son largos y tienen muchos extras ocultos, pero nos habría gustado tener el modo Duelo de la versión de Wii. **81**
- **DIVERSIÓN** Al ir dominando poderes jugar se vuelve muy satisfactorio. Los duelos de jedis molan, aunque otras peleas son más repetitivas. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

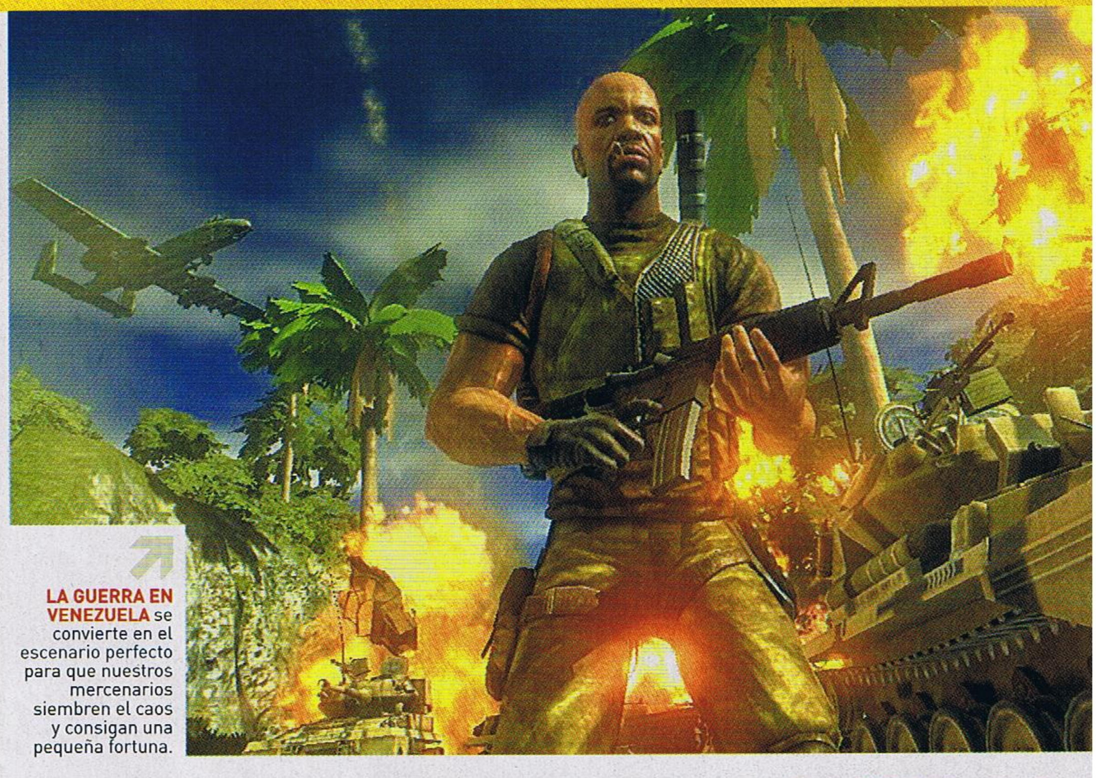
Nos complace decir que el juego está a la altura de la expectación que había creado. Es dinámico, tiene momentos espectaculares y su trama va a gustar a los fans de "Star Wars". Las innovaciones gráficas dan el pego, pero eso conlleva otros fallos gráficos que estropean un poco la media. Además, el desarrollo es un tanto repetitivo, pero los poderes del protagonista disimulan ese defecto muy bien. El resultado es un título ameno y atractivo que, aunque no inventa nada, no decepcionará a quien quiera un buen juego de acción.

AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,90 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16









LA GUERRA EN VENEZUELA se convierte en el escenario perfecto para que nuestros mercenarios siembren el caos y consigan una pequeña fortuna.

MISIONES A TUMBA ABIERTA

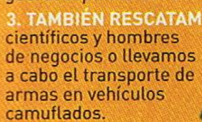
Tres de los grupos que luchan en Venezuela (rebeldes, piratas y compañías petrolíferas) están dispuestos a pagar por nuestros servicios. Estas son las misiones que nos pueden encargar:

1. **TENEMOS QUE CONQUISTAR LAS BASES** enemigas. Podemos aprovechar la ayuda de los soldados locales, aunque no es que sean muy inteligentes...
2. **ELIMINAMOS OBJETIVOS** como los altos mandos del ejército o los guardaespaldas del dictador venezolano.
3. **TAMBIÉN RESCATAMOS** científicos y hombres de negocios o llevamos a cabo el transporte de armas en vehículos camuflados.

EL NEGOCIO DE LA GUERRA
MERCENARIES 2

Parece difícil sacar provecho de una guerra... a menos que seas un mercenario dispuesto a cumplir misiones para cualquiera de los bandos implicados.





MATTIAS

Este nórdico recupera salud a mayor velocidad que sus compañeros Chris Jacobs, que carga con más munición, y Jennifer, la más rápida.

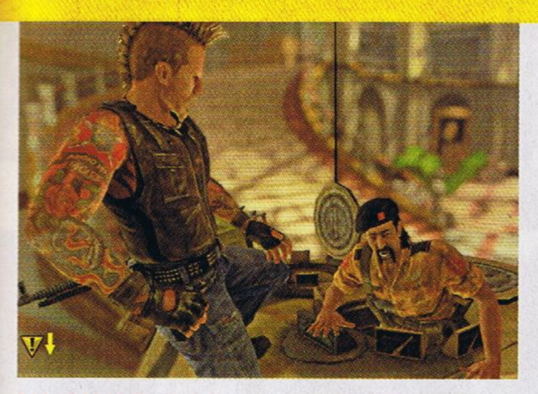
LA GUERRA HA ESTALLADO EN VENEZUELA, y nuestros protagonistas, tres soldados sin escrúpulos, han aprovechado la situación para vender sus "servicios" a las distintas facciones implicadas. Así, «Mercenaries 2» nos invita a cumplir arriesgadas misiones que pueden variar desde rescatar a un ejecutivo de una compañía petrolífera a volar un búnker, y para ello nos ofrece todos los recursos imaginables. Podemos pilotar cualquier vehículo (desde motos de agua a tanques o helicópteros), solicitar apoyo aéreo, empuñar las armas más destructivas o reclutar miembros para nuestro ejército privado... siempre que dispongamos de dinero para costearlo, claro.

El desarrollo es libre. Podemos cambiar de bando en cualquier momento, recorrer el enorme mapeado (que alterna jungla y grandes zonas urbanas, como Caracas o Maracaibo) o entretenernos con misiones secundarias, como pruebas de puntería o carreras todoterreno. Y además, gracias al multijugador online, todas estas opciones se mantienen en el modo cooperativo.

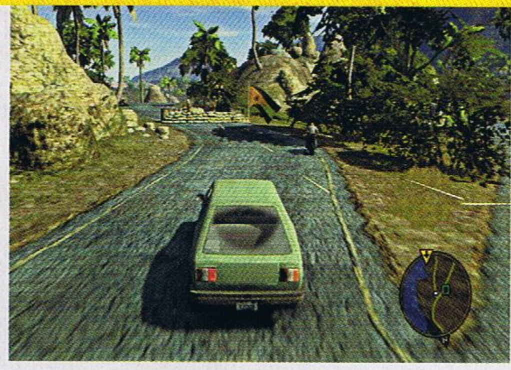
→ **LOS ESCENARIOS SON DESTRUCTIBLES** (con unos efectos de fuego y humo bastante logrados) y la física está muy cuidada. Sin embargo, «Mercenaries 2: World in Flames» resulta un tanto irregular en otros aspectos, como la inteligencia artificial de nuestros enemigos, los modelos de los personajes o la resolución que muestran algunas texturas lejanas.

Por fortuna, estos defectos no afectan a su enorme diversión. Gracias a un control sencillo y efectivo (que se adapta a cada vehículo) y a una curva de difi-

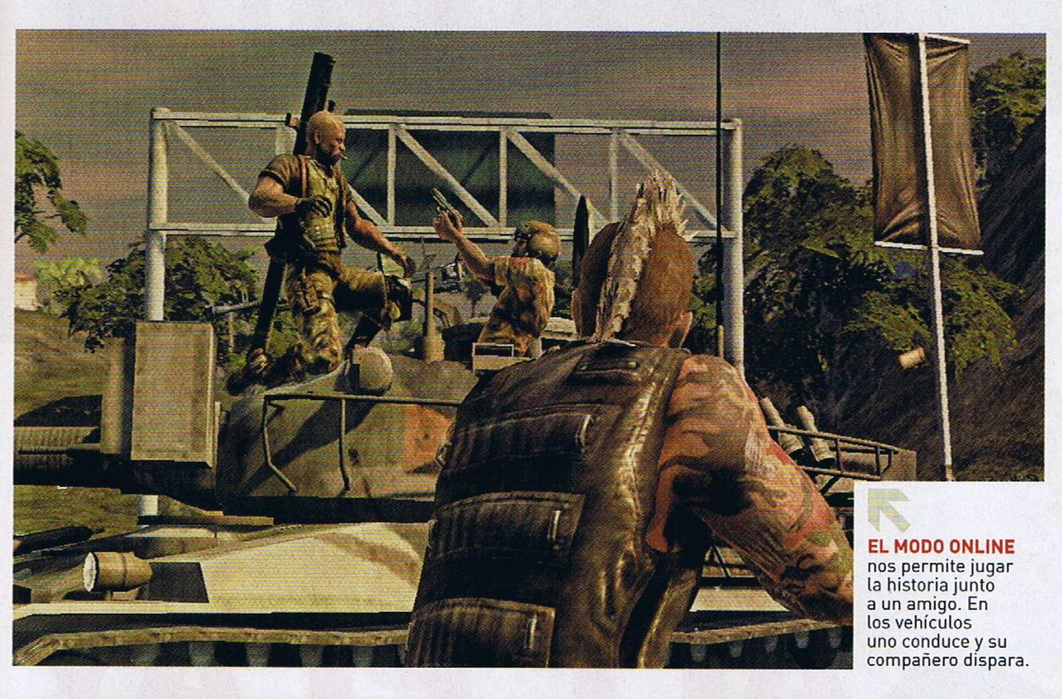




PARA ROBAR TANQUES y helicópteros primero tendremos que eliminar a su tripulación con una secuencia de botones.



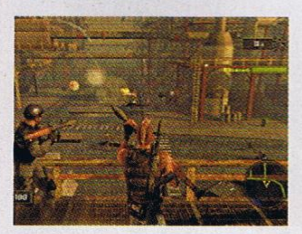
PODEMOS CAMUFLARNOS si pilotamos un vehículo de un determinado bando sin llamar demasiado la atención.



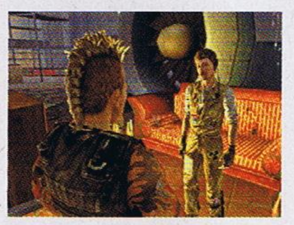
EL MODO ONLINE nos permite jugar la historia junto a un amigo. En los vehículos uno conduce y su compañero dispara.

HOMBRES DE RECURSOS

Si queremos arrasar con todo a nuestro paso, no basta con utilizar el arsenal básico. También tendremos que sacar provecho del dinero que vayamos consiguiendo:



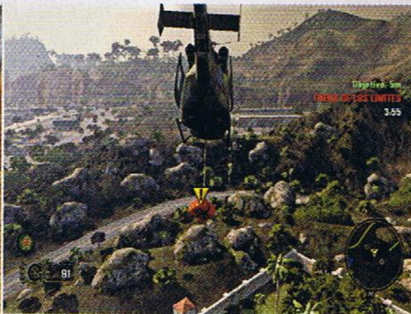
LAS ARMAS MÁS POTENTES, capaces de derribar un edificio, y el combustible se pueden comprar en el mercado negro o robar de las bases enemigas.



PODEMOS RECLUTAR A OTROS PERSONAJES, como mecánicos, pilotos de helicóptero o expertos bombarderos, que nos echarán una mano a cambio de pasta.







LOS VEHÍCULOS DISPONIBLES, tanto civiles como militares, muestran pequeñas diferencias en el control, y también se pueden mejorar con las 100 piezas ocultas que encontramos repartidas por los escenarios.

cultad bien ajustada, disfrutamos como locos con los interminables tiroteos y explosiones que nos asaltan a lo largo del desarrollo. Si ya estáis cansados de juegos abiertos con ambientación mafiosa y escenarios urbanos, «Mercenaries» ofrece una perspectiva más fresca, salpicada con unas gotas de humor, que nos ha conquistado. Y si lo jugáis con un amigo, en el modo cooperativo, todavía resulta más intenso.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD DE ACCIÓN,** que nos permite manejar todo tipo de vehículos y destrozar los escenarios.
- **EL MODO COOPERATIVO,** por Internet, que aparece por primera vez en un juego tipo "sandbox".

lo peor

- **LOS FALLOS TÉCNICOS,** aunque no demasiado graves, son frecuentes y le restan realismo.
- **EL PLANTEAMIENTO** de las misiones se repite, aunque actuamos al servicio de diferentes facciones.

alternativas

El último **«Battlefield Bad Company»,** ambientado en Europa del Este, tiene un desarrollo abierto y también nos permite utilizar distintos vehículos, aunque bajo una perspectiva en primera persona. En Xbox 360 también está **«Just Cause»,** con una ambientación similar a **«Mercenaries»,** aunque no resulta tan divertido.

GRÁFICOS El área de juego es enorme, y los efectos de destrucción se salen, pero aparecen fallos, como "popping" y texturas borrosas. **82**

SONIDO La banda sonora es instrumental y muy épica, con un doblaje al castellano realizado con mucho sentido del humor. **84**

DURACIÓN El modo historia supera las 20 horas, y además podemos entretenernos con las misiones secundarias o en el multijugador. **90**

DIVERSIÓN La libertad de acción y la posibilidad de manejar armamento pesado para destruir los escenarios son irresistibles. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

La ambientación bélica le sienta de perlas a este género. La posibilidad de volar por los aires cualquier parte del escenario o de pilotar tanques, lanchas militares y helicópteros anima aún más este desarrollo inspirado en la saga «GTA». Si bien es cierto que algunos aspectos técnicos son mejorables, la diversión que esconde este título es sorprendente. Y además, el nuevo «Mercenaries» nos permite disfrutar del modo historia junto a un amigo en modo online cooperativo.

■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 3 de octubre ■ 3+







TRES OPCIONES DE CONTROL

Controles para principiantes y para expertos son la novedad de «FIFA» en Wii. Ambos se pueden combinar en un mismo partido.

1. **LOS NOVATOS** pueden optar por una modalidad en la que la consola se encarga de todo y nosotros sólo apretamos el botón A para pasar y tirar.
2. **LOS "PROFESIONALES"** cuentan con un modo en el que se han de preocupar de todo usando el Wiimote y en nunchako. Se pueden combinar los dos estilos en el mismo partido.
3. **CON MANDO CLÁSICO.** Para sacarle todo el partido al juego, lo mejor es usar el mando clásico o el de GameCube, que permite combinar más opciones.



TODO EL FÚTBOL, con cientos de licencias y jugadores, regresa a Wii apostando por un control asequible para cualquier tipo de jugador.

EL FÚTBOL PARA TODOS

FIFA 09 ALL PLAY

Los chicos de «FIFA» se han propuesto que en la versión de este año cualquier jugador, tenga "todo el juego bajo control".

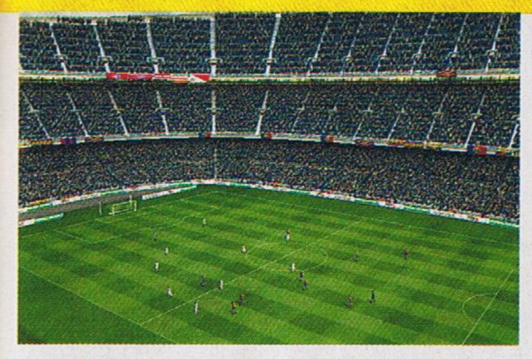
■ **«FIFA» VUELVE A Wii TRAS SU DEBUT DE 2007,** con la propuesta de ser accesible para todo el mundo gracias a dos formas de control diferentes y a un mayor protagonismo para los Miis, que se convierten en las estrellas de unos alocados partidos de estilo arcade que enfrentan a selecciones de 8 contra 8.

Los modos de juego "serios" varían poco. Si jugamos offline tenemos el partido rápido de exhibición, torneos y copas, además del nuevo modo manager, en el que debemos hacernos cargo del avance del club y de la cantera, gestionar la contratación de nuevos talentos, o incluso el envío de ojeadores. En cuanto a los modos online, contamos con las ligas interactivas y la posibilidad de disputar partidos rápidos con cualquier persona del mundo.

→ **LA PRINCIPAL NOVEDAD ESTRIBA EN EL CONTROL,** configurable según dos esquemas: para el primero, pensado para jugadores menos expertos, no hace falta usar el nunchako, porque con el Wiimote y el botón A hay suficiente; la consola hace el resto. En la otra opción nos hacemos cargo de todo (pases, tiros, regates) con los dos mandos. En este caso el manejo y sobre todo el

→ **ROONEY**
El jugador inglés, Ronaldinho o Ribéry son algunas de las estrellas que capitanean los equipos formados por los Mii.





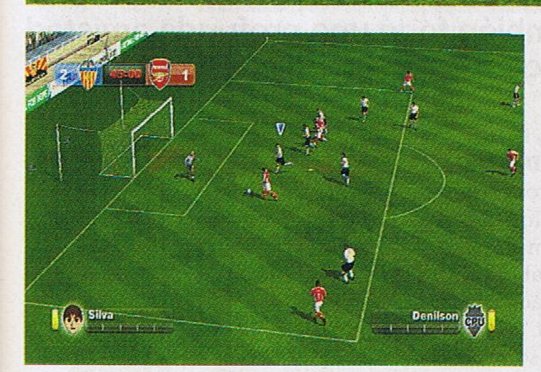
LOS ESTADIOS son reales y detallados. Sin embargo, se echa de menos algo más de animación del público.

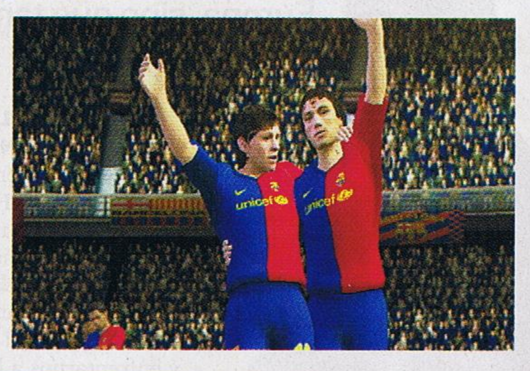


LOS MOVIMIENTOS con el modo All Play son intuitivos y sencillos. Ideales para los menos exigentes.



LAS SELECCIONES también están presentes. Podemos jugar con cualquiera, incluso con los recientes campeones de Europa.





LA FIESTA DE LOS Mii

Los minijuegos de "Footii Party" (futbolín, penaltis y toques) cuentan este año con una nueva incorporación, los partidos 8 contra 8 de selecciones nacionales capitaneadas por estrellas como Ronaldinho o Rooney.



TRES MINIJUEGOS caracterizan la versión de Wii. Son sencillos, coloridos... y divertidos sólo durante un rato, eso sí.



FOOTII 8 VS 8 son partidos arcade en los que podemos jugar con los Miis que nosotros mismos hayamos creado.



ESTOS PARTIDOS presentan un toque cartoon muy colorista. Son perfectos para pasar un rato divertido con los colegas.

movimiento de los jugadores resultan algo robóticos, por lo que no llenará a los más exigentes, que pueden optar por el mando clásico. Técnicamente tampoco es una maravilla: los gráficos son pobretones, como el sonido, que carece de cánticos y los comentarios se repiten. En resumen, un juego asequible y divertido para quienes no pidan demasiado. Los que quieran algo más profundo, que sigan buscando.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS LICENCIAS**, que tiene todas las del mundo y más, con cientos de equipos y jugadores.
- **EL CONTROL ALL PLAY** hace que cualquiera pueda echarse un partido sin problemas.

lo peor

- **EL APARTADO TÉCNICO** no ha mejorado nada. Es idéntico al juego que ya vimos el año pasado.
- **FALTA PROFUNDIDAD** para que el juego convenza y atraiga a los jugadores más exigentes.

alternativas

No hay mucho dentro de los juegos de fútbol para Wii, pero la mejor opción es **«Pro Evolution Soccer»**, técnicamente mejor que **«FIFA»** y con un control que ofrece infinidad de posibilidades. Dentro del género arcade, **«Mario Strikers»** no deja de ser una alternativa divertida y diferente para los futboleros.

- **GRÁFICOS** Flojean en la fluidez del movimiento y en el modelado. La "parte Mii" tiene un aspecto "cartoon" muy simpático. **79**
- **SONIDO** La música es buena y variada. Los comentarios de Lama y González son algo escasos y se repiten. Carece de cánticos del público. **82**
- **DURACIÓN** Con multitud de modos de juego y un gran apartado online, este título tiene la duración que cada uno le quiera dar. **91**
- **DIVERSIÓN** El juego convencerá a los que quieran algo sencillo y poco exigente. Si buscas un fútbol más purista este no es tu título. **80**

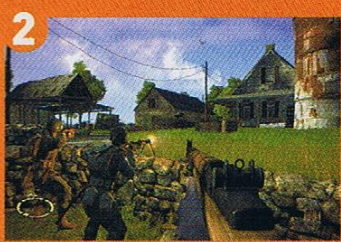
PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

El deseo de hacer el juego asequible para todo tipo de jugadores es encomiable aunque es una lástima que el modo para "expertos" no sea todo lo completo que esperábamos. Técnicamente el juego no ha avanzado y sigue siendo algo pobre para las posibilidades de Wii. En cuanto al mayor protagonismo concedido a los Mii, está bien, es divertido, pero representa algo anecdótico dentro del conjunto del juego. A los que no jueguen a menudo les gustará, a los exigentes se les quedará algo corto.

■ SHOOT 'EM UP ■ UBISOFT ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■  









LA ESTRATEGIA es la pieza fundamental en este "shooter" ambientado en Europa, en una de las campañas más duras de la 2ª Guerra Mundial.

EL DEBER DE UN SOLDADO

La clave para avanzar en esta campaña es dirigir a nuestros soldados con inteligencia. Ellos seguirán las órdenes a ciegas.

1. **ESTAMOS AL MANDO** de distintos grupos (se seleccionan con la cruceta) que poseen habilidades especiales, como el uso de armas pesadas.
2. **PARA DAR ÓRDENES** basta con mover el cursor hacia una zona y apretar el gatillo. Nuestros soldados actúan de manera automática, dependiendo del lugar al que les hemos enviado.
3. **TAMBIÉN A SOLAS** tenemos que afrontar algunas misiones, como "limpiar" el interior de las casas, lo que anima el ritmo del juego.

HERMANOS EN EL FRENTE

BROTHERS IN ARMS HELLS HIGHWAY

La Segunda Guerra Mundial no solo sirvió para liberar Europa, sino que también forjó una profunda amistad entre los hombres que lucharon en el mismo bando.

DESPUÉS DEL DESEMBARCO EN NORMANDÍA, los soldados aliados tuvieron que abrirse paso a través de Holanda en una de las campañas más duras de la 2ª Guerra Mundial. Ahora tenemos la oportunidad de revivir la operación Market Garden metidos en la piel del soldado Baker, y enfrentarnos a la elite del ejército alemán en un "shooter" en primera persona en el que nuestra mejor arma es la estrategia.

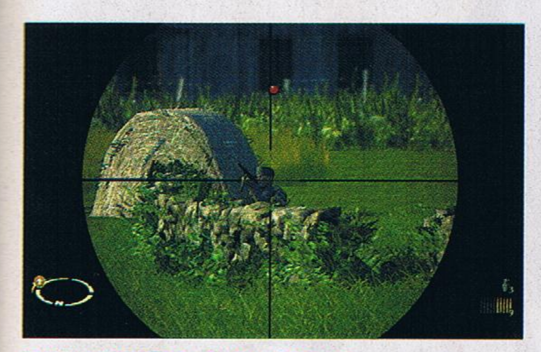
El planteamiento del juego es muy realista. Olvidaos de coger el arma más potente y acercaros a una posición enemiga, porque acabaréis acribillados antes de daros cuenta. El único modo de avanzar es dar órdenes a nuestros compañeros (con el gatillo L2), disponer fuego de cobertura sobre las posiciones enemigas y atacarles por los flancos. Para que resulte un poco más sencillo, encima de cada enemigo aparece un cursor que nos indica su nivel de alerta y su blindaje.

→ HAY ALGUNAS NOVEDADES EN LA SAGA, como la posibilidad de pilotar un tanque y de destruir elementos del escenario que sirven como cobertura. Pero lo más importante es que todo está "depurado" con respecto a lo que vimos en «Road to Hill 30». Los enemigos son muy inteligentes (lo que dispara la dificultad en algunos momentos) y el diseño de los escenarios es más variado, con misiones como la caza de un francotirador o la voladura de piezas de artillería alemana. Además, las secuencias de vídeo y las imágenes a cámara lenta, cuando acertamos con un

BAKER →

La historia de nuestro protagonista (y de "Red" Hartstock, Corrion y los demás soldados de la 101) se desvela a través de unos flashbacks muy emotivos.





PODEMOS UTILIZAR 15 ARMAS REALES, aunque sólo se pueden llevar tres al mismo tiempo, una pistola y dos fusiles.



LOS ESCENARIOS están ambientados en localizaciones reconocibles de Francia y Holanda, y son muy abiertos.



LOS DISPAROS MÁS PRECISOS y algunas explosiones ralentizan la acción, y están acompañados por algunos efectos bastante "gore"..





UNA DURA CAMPAÑA

Las misiones que tuvo que cumplir la división 101 aerotransportada fueron de lo más variado. Aquí os adelantamos alguno de los objetivos que debemos cumplir en esta operación:



RECONOCER EL TERRENO para localizar un avión que ha sido derribado por los alemanes.



ACABAR CON UN TIRADOR que está sembrando el pánico desde la torre de una iglesia.



PILOTAR UN TANQUE y atravesar una de las ciudades mejor defendidas de Holanda.



ELIMINAR LA ARTILLERÍA enemiga que está conteniendo el avance de nuestras tropas.

disparo a la cabeza, refuerzan el marcado estilo cinematográfico de «Brothers in Arms».

Para acompañar estas mejoras, el apartado visual es excelente, con soldados perfectamente reconocibles, y el guión incluye momentos muy emotivos. Eso sí, conviene recordar que no es un "shooter" al uso, y que los amigos del gatillo fácil pueden sentirse decepcionados por su ritmo más pausado de lo habitual.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ENFOQUE ESTRATÉGICO** y el diseño de los niveles hacen que nos sintamos en una batalla real.
- **EL GUIÓN,** con flashbacks y referencias a personajes de juegos anteriores, es muy emotivo.

lo peor

- **EL SISTEMA DE PUNTERÍA** falla en ocasiones, y las 15 armas disponibles resultan muy parecidas.
- **SE SITÚA EN UN MOMENTO PUNTUAL,** la operación Market Garden, sin visitar otros frentes.

alternativas

El rey de los juegos bélicos es, todavía, **«Call of Duty 4»**, que está ambientado en un conflicto moderno. Si lo que buscáis es un juego basado en la Segunda Guerra Mundial, **«Medal of Honor Airborne»** y los dos **«Call of Duty»** anteriores, tienen un nivel excelente, aunque carecen del enfoque estratégico de «Hell´s Highway».

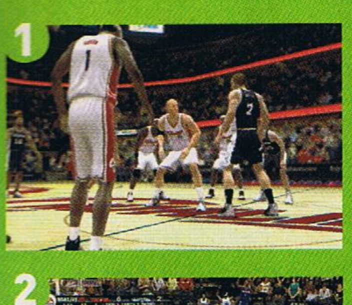
- **GRÁFICOS** Los personajes son muy expresivos y los escenarios, realizados con Unreal Engine III, son detallados y se pueden destruir. **87**
- **SONIDO** Además de un excepcional doblaje, la banda sonora orquestal y los efectos de sonido nos trasladan al corazón de la batalla. **88**
- **DURACIÓN** El juego está dividido en 14 episodios que rondan las 10 horas, y además podemos engancharnos con el multijugador online. **82**
- **DIVERSIÓN** El enfoque estratégico y su dificultad lo alejan de los "shooter" convencionales, pero si nos acostumbramos, se vuelve irresistible. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

No caigáis en la tentación de pensar que «Brothers in Arms» es "otro" juego basado en la Segunda Guerra Mundial. Pese a la perspectiva en primera persona y a su ambientación realista, se separa de la línea marcada por «Call of Duty» y «Medal of Honor» y apuesta por un desarrollo más estratégico. Además esta entrega, la tercera de la saga, aprovecha el salto de generación para poner en pantalla unos personajes detallados y unos escenarios destructibles, que redondean un "shoot´em up" excelente.

■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







¿CÓMO JUEGO HOY?

En «NBA Live 09» tenéis muchísimo donde elegir. Ya sea acompañados o en solitario nunca tendréis tiempo de aburriros.

1. **PARTIDAS EN SOLITARIO:** Tenéis partidos sueltos, torneos (NBA o FIBA) y no nos olvidemos de la interminable (o casi) Dinastía, donde controlamos todos los aspectos de nuestro equipo.
2. **MULTIJUGADOR:** Además de partidos contra otros tres amigos en la misma consola, si os conectáis a la Red podéis crear vuestro propio equipo, uniros a uno, jugar una liga completa...
3. **¿QUERÉIS MÁS?** Pues probad los retos de la Academia, apuntaos al All-Star Weekend -partidos y concursos de mates y triples- o editad un jugador. También podéis manejar un único jugador y sentir que estáis en la pista.



EL BALONCESTO más espectacular vuelve a nuestras consolas. Rostros, movimientos, pistas... ¡y la posibilidad de jugar con la selección!

CONVIÉRTETE EN ESTRELLA

NBA LIVE 09

Cada año vivimos el basket más real. Con las posibilidades online, los rasgos ADN y el modo Profesional, os sentiréis en la piel de Gasol.



GASOL

Nuestro jugador más internacional repite este año como imagen de «NBA Live». Su cara y movimientos también se han trasladado a la pista virtual.

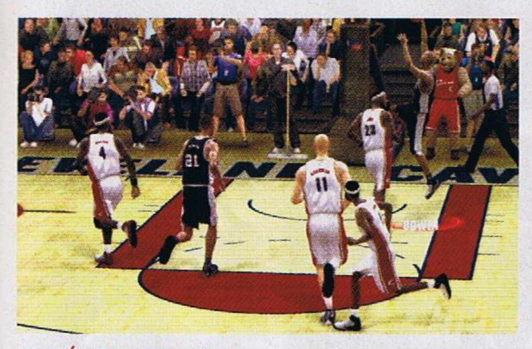
LA LIGA DE LAS ESTRELLAS ESTADOUNIDENSE vuelve a las consolas, y lo hace cargadita de novedades. A los modos que ya conocíamos, como Dinastía (un completísimo modo "manager"), Exhibición, Torneos, Situaciones Predefinidas o el All-star Weekend (mates, triples y partidos de rookies y estrellas) se unen otros igual de apasionantes. Ahora las selecciones han aumentado de 8 a 24, los torneos FIBA se han visto ampliados a campeonatos, hay una completa Academia que hace las veces de tutorial, y debuta el modo Profesional, que nos ha encantado, en el que controlamos a un único jugador.

También se ha introducido una nueva estadística, el ADN, que engloba las zonas, movimientos y jugadas preferidas por los baloncestistas. Además, el "NBA 365", el sistema de actualizaciones online, actualiza el mencionado ADN y otras estadísticas del juego, como traspasos, lesiones, etc.

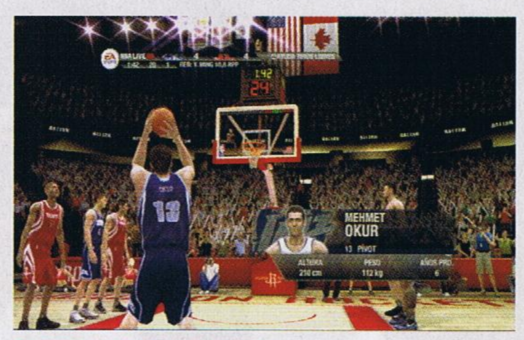
EL CONTROL SIGUE UNA LÍNEA MUY SIMILAR a «NBA Live 08», pero con retoques. En lo que a estrategia se refiere, además de marcar jugada, el bloqueo y continuación (con el gatillo izquierdo) cobra un protagonismo especial en esta entrega. En cuanto a la defensa, se ha mejorado la presión al hombre, lo que consigue aumentar el ritmo de los partidos.

Visualmente «NBA Live» sigue impactando y se han introducido nuevas animaciones que mejoran los movimientos característicos de las superestrellas, que cuentan con rostros reales y muy de-

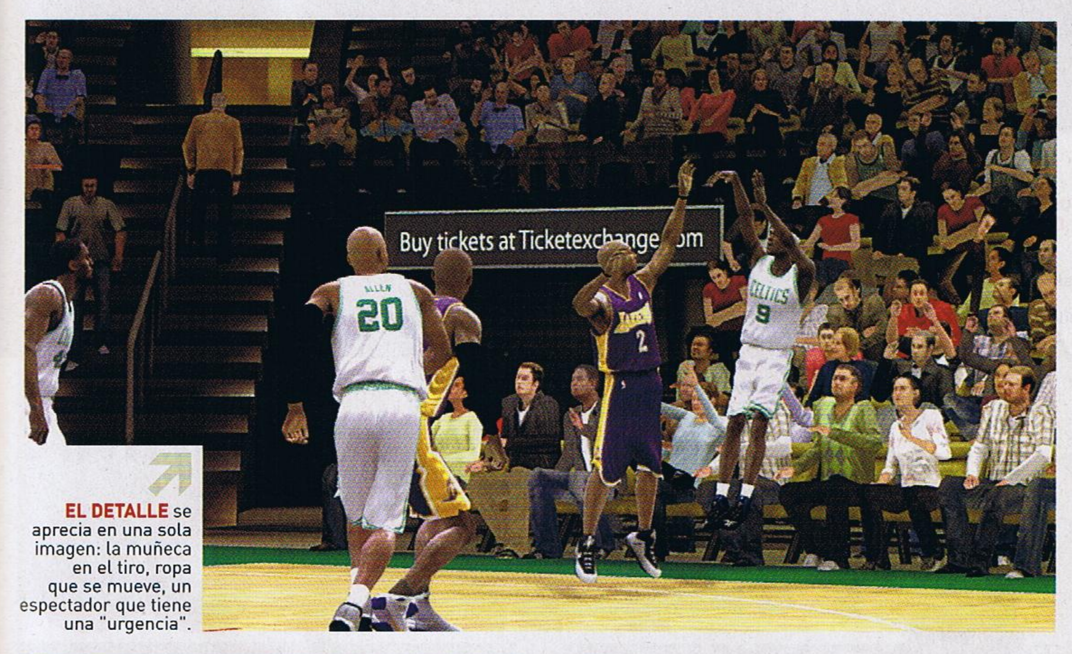




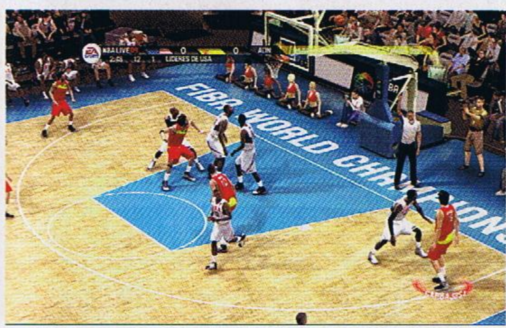
LAS CÁMARAS DE FONDO, aunque resultan algo más complicadas de jugar, desde luego son muy espectaculares.

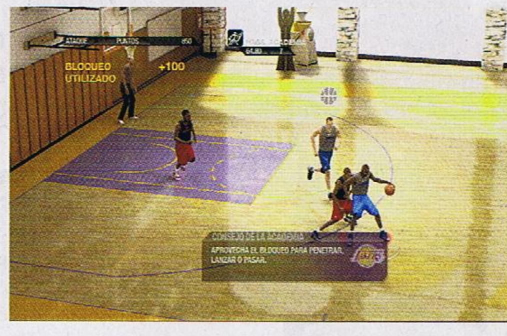


EL SISTEMA DE TIROS LIBRES ha cambiado. Ahora tenemos una barra de precisión que hay que parar con un botón.



EL DETALLE se aprecia en una sola imagen: la muñeca en el tiro, ropa que se mueve, un espectador que tiene una "urgencia".





¡MIRA QUÉ NOVEDADES!

«NBA Live 09» viene cargado de novedades. Os enseñamos algunas posibilidades de estreno:



"CONVIÉRTETE EN PROFESIONAL" es un entretenido modo en el que controlamos un único jugador.



EL ADN define los puntos fuertes y preferencias de los jugadores. Se actualiza online constantemente.



FIBA: Se ha ampliado de 8 a 24 el número de selecciones que podemos elegir y el campeonato ahora es más largo.



ONLINE: Hay varias novedades: crear un equipo al que se unirán amigos, disputar ligas completas, actualizaciones...

tallados. A esto hay que sumarle efectos como reflejos, luces o el sudor, aunque también hay pequeños defectos, como un ligero "popping" en el público o enlaces bruscos entre animaciones. Por su parte, Sixto Miguel Serrano y Antonio Daimiel ponen la guinda con sus comentarios a un apartado sonoro redondo. Os animamos a coger el mando y tomaros la revancha contra EE.UU. ¡Por quitarnos el oro en Pekín! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA IMPORTANCIA DEL "BLOQUEO Y CONTINUACIÓN"** que acerca los partidos a la realidad.
- **LA VARIEDAD DE MODOS** y los rasgos ADN. Jugando o editando, siempre hay más cosas por hacer.

lo peor

- **LIGERÍSIMOS DEFECTOS GRÁFICOS** que, por otra parte, no empañan su soberbio aspecto .
- **LA IA FLOJEA** y en ocasiones los contrarios hacen cosas raras y desaprovechan oportunidades.

alternativas

Por el momento vuestras mejores opciones son **«NBA Live»** y **«NBA 2K»** en sus versiones de la pasada temporada, aunque este título da pasos adelante en cuanto a posibilidades. Sólo en PS3 está **«NBA 08»**, que no llega al nivel de sus rivales. Si no os importa cambiar de deporte, os aconsejamos el genial **«Top Spin 3»**.

- **GRÁFICOS** Personajes bien modelados y animados, aunque aún se pueden mejorar detalles del campo y la transición entre animaciones. **90**
- **SONIDO** Gran trabajo de los comentaristas, que con sus voces al castellano nos meten en el partido. Música hip-hop para animar los menús. **93**
- **DURACIÓN** Sólo con Dinastía hay para meses, pero las partidas online y las nuevos modos le hacen subir la nota con respecto al año pasado. **94**
- **DIVERSIÓN** Sus novedades en modos de juego y sobre la pista consiguen que la experiencia vaya un poco más allá. Divertido y exigente. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Electronic Arts parece haber reencontrado el camino del éxito en las dos últimas entregas de «NBA Live», después de unos inicios no del todo convincentes en la nueva generación. Este año, la saga mantiene todo lo bueno de la edición de 2008 e incorpora un buen número de modos de juegos y acciones sobre la pista, que redondean una propuesta que ya de por sí era atractiva. Ya sea en solitario, con amigos o a través de Internet, ponerse a los mandos de «NBA Live 09» es sinónimo de diversión. Y durante mucho, mucho tiempo...

FÚTBOL ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 -8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 34, 95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 





TODA LA EMOCIÓN DEL FÚTBOL nos espera en este completísimo simulador, que ha logrado mejorar todos los apartados de la entrega del pasado año.

FÚTBOL EN ESTADO PURO

Todos los apartados del juego están cuidados al máximo con el fin de reflejar de la forma más realista los partidos de verdad.

1. LA LICENCIAS hacen que podamos disfrutar de un inmenso número de torneos, clubes o selecciones reales.

2. EL CONTROL nos permite realizar cualquier jugada con una eficacia total. Se ha mejorado hasta lograr que sea todavía más preciso que el año pasado.

3. LOS GRÁFICOS llevan al límite a PS2 y destacan por la fluidez de los partidos y el genial parecido de los futbolistas.

UN VETERANO EN FORMA

FIFA 09

Ni Cristiano Ronaldo, ni Cesc Fábregas... El mejor fichaje de la temporada es esta saga de fútbol, que de nuevo vuelve a sorprendernos.

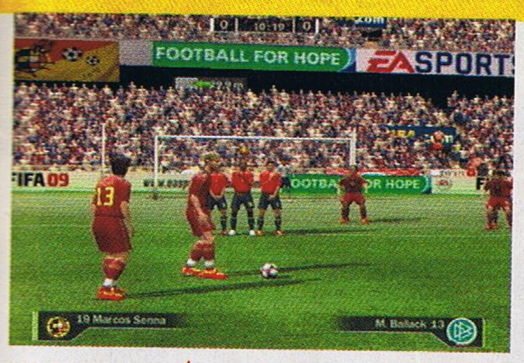
EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS COMPLETO regresa a PS2 para demostrar que esta consola aún está en plena forma, y lo hace como mejor sabe: ofreciendo unos números realmente escalofriantes: más de 500 equipos licenciados (y totalmente actualizados a la presente temporada), divididos en 30 ligas distintas, como la Bundesliga, la BBVA o la liga Adelante, están listos para saltar al terreno de juego y competir en 7 modos de juego, entre los que se incluyen un Manager, un modo Desafío, partidos amistosos, decenas de torneos oficiales y el modo "Hazte Pro", que en la entrega de este año nos propone crear un futbolista personalizado y, manejándole únicamente a él, convertirlo en una estrella a lo largo de 4 temporadas. Pero las novedades no acaban ahí...

LOS PARTIDOS SON MÁS INTENSOS Y REALISTAS que en la pasada entrega gracias al nuevo sistema de colisiones y a la mejorada IA de los rivales, que hacen que tengamos que elaborar mucho más nuestro juego (olvidados de coger el balón con Ronaldinho y correr desde el centro del campo hasta el área contraria). Esto propicia que cada partido sea distinto y que tengamos que echar mano de todos los recursos posibles, como elegir bien las

ROONEY

delantero del
nchester United
sólo una de
cientos
estrellas
vitadas" a esta
eva entrega de FIFA. Ningún
ck ha querido faltar a la cita.





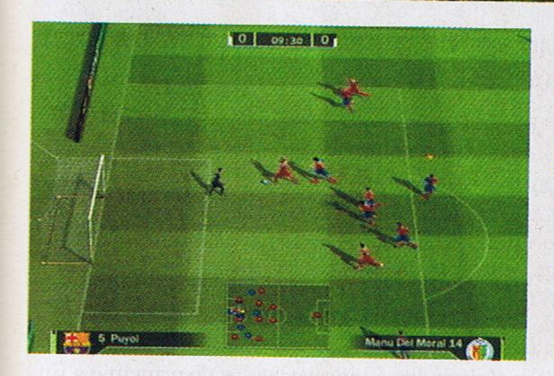
LAS JUGADAS A BALÓN PARADO son una clara oportunidad de peligro si elegimos bien la estrategia a seguir.



LAS CÁMARAS, que en esta entrega llegan a 8, nos permiten disfrutar de los partidos desde cualquier perspectiva.



4 NUEVOS REGATES han sido incluidos, como los de "cuchara" o "arco iris". Podemos hacer nada menos que 32 diferentes.





tácticas, hacer cambios en el momento justo… ¡como en el fútbol real! Por suerte, el genial sistema de control nos permite realizar centros, regates y disparos con una facilidad y fiabilidad asombrosa. Si a todo esto le sumamos un apartado gráfico optimizado, sobre todo en las animaciones de los futbolistas, y un apartado sonoro de auténtico lujo, tenemos el mejor y más completo juego de fútbol del catálogo de PS2.

CAMINO A LA CUMBRE

El modo "Hazte Pro" es uno de los elementos que más se ha potenciado en esta entrega. En él tenemos que crear un jugador desde cero y, tras hacerle un hueco en la plantilla de nuestro equipo favorito, guiarle a lo largo de 4 temporadas.



EL EDITOR es muy completo y nos permite elegir la altura, complexión y cualquier otro detalle físico del futbolista.



LOS PARTIDOS se juegan desde una nueva cámara vertical que se centra exclusivamente en seguir a nuestro jugador.



LAS HABILIDADES de nuestro jugador pueden ser potenciadas con los puntos que obtenemos después de cada encuentro.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS LICENCIAS** hacen que estén los torneos y equipos más importantes del mundo.
- **EL CONTROL** nos permite hacer cualquier jugada que se nos pase por la cabeza con total precisión.

lo peor

- **NO HAY GRANDES CAMBIOS GRÁFICOS,** pero la verdad es que PS2 no puede hacer mucho más.
- **LA DESAPARICIÓN DEL MODO ONLINE** es un varapalo para los que les juste jugar por Internet.

alternativas

La nueva entrega del archirival de esta saga, **«Pro Evolution 2009»** llegará en octubre a las tiendas, y sin duda será la gran alternativa, pues ambos, con sus diferencias, siempre ofrecen una altísima calidad. Mientras, tenéis las entregas anteriores de ambas sagas -ambas a precio reducido- o el más reciente **«UEFA Euro 2008»,**

- **GRÁFICOS** Aunque no han evolucionado demasiado, la fluidez es total y las nuevas animaciones de los futbolistas se salen. **93**
- **SONIDO** Los comentarios de Manolo Lama y Paco González son excepcionales, así como el ambiente, que incluye los cánticos reales. **98**
- **DURACIÓN** Cientos de equipos, torneos, desafíos, modo manager y el divertidísimo "Hazte Pro" le dan mucha vida. Ha perdido el modo online. **96**
- **DIVERSIÓN** El sistema de control es fantástico y la mejorada inteligencia de los rivales hacen que cada partido sea mejor que el anterior. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 96

valoración

EA demuestra que PS2 puede seguir dando guerra, y ha conseguido pulir y potenciar la ya genial entrega de «FIFA» del año pasado. Empezando por unas cifras abrumadoras en cuanto a equipos, estadios y modos de juego, y siguiendo por un nuevo motor de colisiones y una mejorada IA, que hacen que los partidos sean aún más realistas. Además, los ligeros y acertados cambios en el control, que ahora es más preciso, y los deslumbrantes apartados gráfico y sonoro del juego le convierten en el más completo de PS2.

■ ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







ROL DE ACCIÓN Y COOPERACIÓN

«Infinite Undiscovery» está repleto de opciones que lo convierten en un juego completo:

1. LOS COMBOS son el elemento básico de las batallas. Dependiendo de la secuencia de botones, ejecutamos diferentes movimientos.
2. ENLAZAR con un compañero nos permite darle órdenes y hacer más potente nuestro ataque. También podemos cambiar la táctica de nuestro grupo.
3. DESDE EL MENÚ PRINCIPAL podemos crear objetos, encantamientos, equipar a los personajes, ajustar los enlaces...



LA SALVACIÓN DEL MUNDO depende una vez más de nuestra valía como héroes. Con nuestra espada efectuaremos combos así de espectaculares.

UNA AVENTURA SIN LÍMITE

INFINITE UNDISCOVERY

Todos llevamos un héroe en nuestro interior. Para despertarlo, a veces solo hace falta un pequeño empujón. ¿Qué tal un poco de luz de luna?

UN MÁGICO MUNDO MUERE POCO A POCO. La luna, fuente de energía que lo alimenta, fue encadenada hace tiempo por un malvado ejército bautizado como la Orden de las Cadenas, provocando un progresivo declive de todos los reinos y ciudades. Sin embargo, la esperanza resurge cuando Capell, nuestro protagonista, se une a un grupo de guerreros rebeldes dispuestos a acabar con este fatídico destino. Así, emprendemos una aventura inolvidable en la que combatimos en tiempo real junto al resto de personajes (la opción "Enlazar" nos permite unir nuestras fuerzas con la de otro compañero), cumplimos un gran número de misiones (desde escoltar a un grupo de refugiados a rescatar a la mascota de la princesa de turno) y nuestros héroes van evolucionando al mejorar su equipación e ir ganando puntos de experiencia. Todo ello a lo largo de dos DVD aprovechados de principio a fin.

LA ACCIÓN ES LA AUTÉNTICA PROTAGONISTA. Las batallas más representativas (asaltos e incursiones en castillos principalmente) se traducen en combates masivos donde hay poco tiempo para el descanso. Ante el gran número de aliados con los que contamos en determinados momentos (un total de 17) se agradece la creación de grupos independientes y el uso de tácti-

CAPELL

Tras confundirle con el líder de la Fuerza de la Liberación, deja atrás su timidez y comienza a darse cuenta del héroe que lleva dentro.





LA COOPERACIÓN es muy importante para aumentar nuestros daños. Podemos enlazar con los compañeros.



AL FORMAR EQUIPOS dividimos las tareas de cada misión. Podremos crear un total de tres, con doce integrantes.



LOS COMBOS se dividen en golpes aéreos, en la superficie o a ras del suelo. Hacen progresar a nuestros personajes.

LA EVOLUCIÓN SE LLAMA "ENLACE"



CUATRO PERSONAJES forman cada equipo. Podemos conectarnos a nuestro aliado pulsando RB más su botón.



LAS ACCIONES una vez estemos enlazados dependerán de las habilidades de cada héroe. La unión hará la fuerza.

PASIÓN POR LO INFINITO

A lo largo de los dos DVD descubriréis las auténticas virtudes de un juego que, a pesar de no revolucionar el género, cuenta con características que os fascinarán y engancharán.



EL ELENCO DE PERSONAJES está formado por 17 figuras de una personalidad arrolladora.



LA EXPRESIVIDAD FACIAL está muy lograda. Abundan las secuencias de vídeo de calidad.



LA FLAUTA nos permite crear escudos mágicos o descubrir caminos escondidos o tesoros.



LOS PUZLES están repartidos por las mazmorras. Algunos requieren la técnica "enlace".

cas de combate, que hacen que el juego pocas veces se nos vaya de las manos. Gráficamente sobresaliente (con un uso del color exquisito), recrea escenarios que se pierden en el infinito (aunque un poco vacíos) y personajes con una expresividad y carisma impresionantes. El no estar en castellano y un sistema de combate algo repetitivo le resta algunos puntos pero aún así es una opción altamente recomendable. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL APARTADO TÉCNICO,** una suma de increíbles escenarios, personajes, melodías... Un lujazo.

■ **LOS ENLACES,** que sirven tanto para intensificar la acción como para resolver puzles. La propuesta convence.

lo peor

■ **NO ESTÁ EN CASTELLANO,** ni siquiera los subtítulos. Para esta producción es casi incomprensible.

■ **EL SISTEMA DE COMBATE** se hace repetitivo en algunas ocasiones. No dejaremos de machacar botones.

alternativas

El primer juego en Xbox 360 de los creadores de las joyas para PlayStation 2 **«Star Ocean 3»** y **«Valkyrie Profile 3»** tiene un marcado componente de acción que podemos encontrar en juegos como **«Viking»** o cualquier **«Dynasty Warriors»**. En cuanto al rol más puro, lo más significativo que hay es **«Lost Odyssey»**.

■ **GRÁFICOS** El diseño, expresividad, efectos y uso del color en escenarios y protagonistas son de una calidad fuera de toda duda. Sobresalientes. **91**

■ **SONIDO** Las melodías mezclan épicos cortes para los combates y composiciones más tranquilas. La falta de doblaje, imperdonable. **82**

■ **DURACIÓN** Dos DVD que suman más de veinte horas de juego, aunque no todas las partes mantienen el mismo interés e intensidad. **88**

■ **DIVERSIÓN** La mecánica de los combates resulta algo repetitiva aunque si os gusta la acción, os enganchará. Si no sabéis inglés, olvidaos de él. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

La compañía Tri-Ace («Star Ocean», «Valkyrie Profile») debuta en nueva generación con un juego de tintes clásicos que cumple por momentos. A un apartado técnico excepcional, que aprovecha de forma notable la potencia de Xbox 360, hay que sumarle un innegable carisma de todos los personajes. La diversión llega con los combos, la cooperación con el resto de héroes y el componente táctico. Sólo la ausencia del castellano y un sistema de combate algo repetitivo le separan de una nota más alta. Aún así, es recomendable.

■ ESTRATEGIA ■ SONY ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: 11 de octubre ■ 3+







LAS REGLAS DEL JUEGO

Para disfrutar de «PlayChapas» hay que saber, básicamente, las reglas en las que se basan cada partido y turnos de juego:

1. EL CONTROL se efectúa mediante la cruceta y los botones (nada de stick analógico). Hay posibilidad de pasar, tirar y realizar diferentes efectos con L y R. La potencia de tiro depende de la longitud de la flecha. Hay que precisar.

2. LAS ALINEACIONES están formadas por 7 chapas más un portero que podremos disponer de forma ofensiva, defensiva o siguiendo diferentes tácticas.

3. LOS TURNOS nos dejan mover hasta tres veces, o menos si tocamos el balón. Hay que planear bien el movimiento.



LOS PARTIDOS DE CHAPAS regresan en este juego exlusivo para PSP, donde la estrategia y la concentración son las claves para ganar los encuentros.

EL RECREO EN TU BOLSILLO

PLAYCHAPAS: FOOTBALL EDITION

A estas alturas, es difícil encontrar un juego que llegue a sorprender por su originalidad y desarrollo. ¿Que os parece volver a la época del colegio?

■ **LAS CHAPAS MARCARON TODA UNA GENERACIÓN,** y de manera impredecible regresan en forma de esta original propuesta “made in Spain” (ha sido desarrollada por el estudio Zinkia, responsables de la exitosa serie infantil "Pocoyó"). Con las mismas reglas que las utilizadas por la Federación Española de Fútbol Chapas (movimientos limitados por turno, faltas, pases al pie, etc.) y teniendo en cuenta las características de cada chapa (peso y potencia de ataque básicamente), nos encontramos con un título que recrea de forma convincente los mismos partidos que echábamos en el colegio.

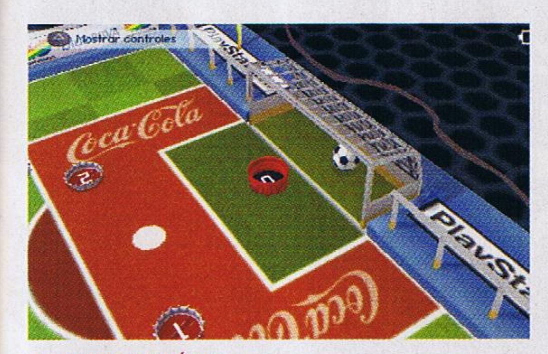
Desde distintas perspectivas (podemos cambiar de cámara) y turno tras turno (es más un juego de estrategia que un simulador deportivo) iremos desplegando nuestras técnicas de ataque y defensa para ganar los encuentros. De este modo, nuestra plantilla adquiere nuevos extras y habilidades (velocidad, fuerza y aspectos como formas y colores).

→ **ADAPTARSE A LAS REGLAS DEL FÚTBOL CHAPAS** es, sin duda, lo más complicado a la hora de echarle el guante a este UMD. Como si de un título de estrategia se tratara, hay que planear y ejecutar con maestría cada turno, para lo que se requiere un buen conocimiento de las técnicas del juego y mucha precisión a los mandos. La física de las chapas y el balón

CHAPAS

Rescatadas del pasado, en «PlayChapas» son cien por cien personalizables gracias a un completo editor. Cada una cuenta con características propias para ataque y defensa, como velocidad y potencia.





EL APARTADO GRÁFICO muestra su mejor cara en las repeticiones, la física del balón y los... "jugadores".



LA PRECISIÓN es clave para efectuar buenos pases o tiros a puerta. Calcular la potencia y efecto no resulta tarea fácil.



LOS MOVIMIENTOS van desde pases al pie hasta desplazamientos por la pista o súpertiros de gran fuerza. Hay gran variedad.





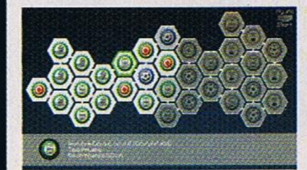
es lo más reseñable de un apartado técnico correcto. La diversión dependerá de lo que nos atraiga jugar a las chapas, ya que son sus reglas la base del juego. Eso sí, la duración se queda algo corta con su único modo para un jugador (Competición), haciendo de los enfrentamientos wi-fi la clave para alargar la vida. «PlayChapas» es un juego recomendado para estrategas y amantes de este curioso "género". Muy original. HC

EL MUNDO DE LAS CHAPAS

Con su completo editor y otras características desbloqueables, «PlayChapas» nos permite profundizar un poco más allá de partidos únicos y un corto modo Campeonato:



EN EL EDITOR modificamos todos los aspectos de cada chapa, hasta su apariencia.



EL MODO CAMPEONATO nos propone partidos y un número de pruebas bastante exigentes.



LOS PARTIDOS se pueden configurar: "Estadios", color del terreno de juego, duración...



LA COLECCIÓN de chapas irá aumentando a medida que avancemos en Competición.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **CONSIGUE REMEMORAR** las mismas sensaciones que cuando jugábamos de "críos". Pura nostalgia.
- **ESTRATEGIA Y DEPORTE** unidos de una forma divertida. Una mezcla extraña, pero convincente.

lo peor

- **CUESTA HACERSE CON LAS REGLAS.** Hasta que no las sepamos bien no disfrutaremos a tope.
- **LOS EFECTOS DE SONIDO** "cantan" demasiado respecto al especial cuidado en las melodías.

alternativas

Juegos de chapas no hay ninguno, así que no podemos compáralo más que con títulos que se acercan en alguno de sus aspectos. Los juegos de billar «Pocket Pool» o «World Snooker Championship» es lo que más se acerca a la mecánica de «PlayChapas». Si quieres fútbol de verdad, están «FIFA» y «Pro Evo Soccer».

GRÁFICOS La física de las chapas y el esférico se han recreado de forma eficaz. El resto de los elementos pasan prácticamente desapercibidos. **76**

SONIDO La banda sonora está compuesta por grupos españoles y acompañan a la perfección. Los efectos de sonido no están muy logrados. **78**

DURACIÓN El modo Campeonato no supone un reto demasiado largo. La opción wi-fi y partidas con un único UMD alargan su vida. **79**

DIVERSIÓN Estrategia más que simulación es la propuesta del juego. Una vez nos hacemos con las reglas resulta entretenido. **78**

PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

Hay que reconocer que cuando coges el juego por primera vez genera desconcierto. Sin embargo, esta original propuesta empieza pronto a despejar las dudas con una banda sonora de calidad y un tutorial que permite hacerse rápido con las técnicas de juego. La diversión está marcada por las reglas del juego real y pronto dan forma a un planteamiento que se aleja de la simulación deportiva para centrarse en la estrategia y concentración. Los amantes de ambos géneros lo disfrutarán. Desde luego, diferente y original.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ LUCASARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







EL PODER EN TUS MANOS

Aunque hay que usar los botones para realizar determinadas acciones, los ataques principales se pueden ejecutar moviendo los mandos. Así es como funciona:

1. **EL NUNCHAKO** activa los poderes de la Fuerza. Si lo agitamos usamos el "empujón", pero si pulsamos el botón C lanzamos los terroríficos "rayos Sith".
2. **EL WiiMOTE** hace las veces de espada de luz. Según lo movamos, Starkiller realizará una estocada u otra. Los láser con poca fuerza son deflectados de manera automática.
3. **EN LOS "QUICK TIME EVENTS"** hemos de agitar el Wiimote o el Nunchako según se indique en pantalla, para de este modo dar el golpe de gracia a los enemigos más duros.



LOS PODERES de Starkiller son superiores a lo que hayáis visto hasta ahora, pero el enorme ejército imperial y los otros jedis no se lo ponen fácil...

EL SITH CAMPEADOR

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA

Darth Vader parece un tipo temible, pero resulta que se guardaba un "as en la manga" con más poder incluso que él. ¿Adivináis a quién le toca manejarlo?

■ **LA FUERZA PUEDE SEGUIR DOS CAMINOS:** el de los jedis o el de los sith. Starkiller, el protagonista de este juego, ha optado por la segunda opción convirtiéndose en alumno del poderoso Darth Vader. Al comprobar los enormes poderes de su aprendiz, Vader le encarga atentar en secreto contra el Imperio. El primer paso, no obstante, es acabar con los últimos jedis que quedan tras los acontecimientos que narraba en el cine el Episodio III. Nosotros controlamos a Starkiller que, como actúa en secreto, ha de acabar por igual con todos los bandos, ya sean rebeldes o imperiales. El desarrollo se basa en usar el sable láser para atacar a los enemigos en distancias cortas, pero también y sobre todo, nuestros portentosos poderes (lanzar rayos, mover objetos, estrangular, etc.). A diferencia de las versiones para PS3 y 360, aquí los tenemos casi todos desde el principio y sólo hemos de preocuparnos por mejorarlos. Al agitar el Nunchako usamos la Fuerza y si movemos el Wiimote imitamos el movimiento del sable láser. Frente a enemigos normales es fácil, pero también los hay más duros, como acorazados Imperiales o los propios jedis.

→ **LOS ESCENARIOS QUE RECORREMOS** son similares a los de las demás versiones: la frondosa Felucia, el ruinoso Raxus I... Además, en esta versión hay

STARKILLER →

No tiene familia ni pasado, pero domina la Fuerza como nadie, gracias a la tutela de Darth Vader. Bajo su mandato va a intentar dar un gran golpe al Emperador.





EL SABLE LÁSER no tiene tanta importancia como los poderes, pero es útil cuando nos atacan varios enemigos.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO son muy espectaculares y sirven para hilar los episodios III y IV de las películas.



LOS OTROS JEDIS tienen un poder casi comparable al nuestro. Para vencerlos tenéis que dominar la Fuerza y el sable por igual.

COMBATES EN EL MODO DUELO



HAY 27 PERSONAJES, como Qui-Gon o Anakin, aunque un tercio de ellos son diferentes versiones de Starkiller.



TENEMOS 9 ESCENARIOS sacados de varios momentos de la saga. Hay items que mejoran el rendimiento.

EXPLORA LA GALAXIA

¡Ey, no lo destrocéis todo, parad un momento! También hay información y extras que podéis conocer si investigáis un poco.



LA INFORMACIÓN de personajes y eventos se desbloquea poco a poco. Habla de todos los episodios de la saga galáctica.



LOS HOLOCRONES son cubos que hemos de encontrar para liberar imágenes o ganar ventajas momentáneas.



LAS ILUSTRACIONES que desbloqueamos son los diseños de personajes y escenarios del juego. Algunos son muy vistosos.

LOS PUNTOS DE FUERZA que ganamos al derrotar enemigos se invierten en nuevos poderes. ¡No olvidéis mejorarlos!

una zona nueva, un templo jedi que hemos de visitar 3 veces. Allí peleamos con tres enemigos también exclusivos. Para redondear la oferta hay un modo Duelo exclusivo de Wii, en el que peleamos con un amigo y usamos personajes de toda la saga. Es una pena que los gráficos de esta versión, en comparación, queden por debajo de los de las demás, pero el intenso desarrollo y los duelos no decepcionan.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS PODERES** no son nada complicados de dominar. Es una gozada usarlos contra los enemigos.
- **LA TRAMA** conecta bien con el Episodio IV y da datos sorprendentes sobre el origen de la Alianza Rebelde.

lo peor

- **LA CÁMARA** tarda en colocarse cuando nos movemos y a veces nos deja a ciegas frente al enemigo.
- **ES ALGO REPETITIVO** en el desarrollo. ¿De verdad hacía falta ir tres veces al santuario jedi?

alternativas

«Lego Star Wars: La Saga Completa» os permite revivir las 6 películas desde una perspectiva divertida. Si os mola manejar la espada podéis probar **«Red Steel»** o el más discreto **«Dragon Quest Swords»**, que se juegan en perspectiva subjetiva. Con un desarrollo bastante similar a este juego está el original **«No More Heroes»**.

- **GRÁFICOS** Algunos efectos y modelos de personajes destacan sobre la media, pero el aspecto general es algo vacío y hay "popping". **75**
- **SONIDO** Estupenda música de John Williams y diálogos bien doblados al castellano. Y sí, el Wiimote suena como un sable láser... **86**
- **DURACIÓN** El modo principal se puede superar en unas nueve horas, pero hay muchos extras, además del atractivo modo duelo. **83**
- **DIVERSIÓN** Usar los poderes y el sable es una pasada, aunque este último no reacciona del todo bien y hay algunos problemillas con la cámara. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

El título cuenta con varios atractivos a su favor. Por un lado, se basa en "Star Wars", lo cual bastará para atrapar a muchos jugadores. La imitación de las habilidades del protagonista con el movimiento de los mandos es bastante acertada, aunque el uso de la espada aún puede pulirse. En cualquier caso, es un título intenso, bien planteado y con giros interesantes en el guión. Tiene sus fallos gráficos, pero en cuanto nos metemos en la acción nos olvidamos de ellos. Y el modo Duelo puede entretenernos un tiempo...



LUCHA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12







NINJAS AL RESCATE

El bueno de Naruto tiene montones de misiones por delante. Podéis demostrar vuestras habilidades ninja en los siguientes modos de juego:

1. EN "COMPETICIÓN DEFINITIVA" hemos de conseguir sesenta cristales mientras exploramos la Villa de la Hoja y peleamos con los personajes que encontramos. Por el camino podemos superar algunas pruebas de relleno.

2. EN "HISTORIA HÉROE" superamos todos los combates importantes del original hasta el final de la saga del rescate de Sasuke.

3. LOS MINIJUEGOS que podemos superar provienen de los capítulos previos, aunque también hay algunas novedades, como esta frenética "Galería de Tiro de TenTen". En general, todos son muy fáciles de superar.



LOS MEJORES MOMENTOS de "Naruto" se recopilan en este juego. ¿Podréis con todos los enemigos que atacan la Aldea OCulta de la Hoja?.







LOS DUELOS incluyen momentos especiales, como la batalla final entre Sasuke y Naruto (izq). Ahora también hay enfrentamientos con las invocaciones y los monstruos gigantes, como el tanuki de Gaara o Gamabunta (derecha). ¡Dadles en la cara!

LA SENDA DEL "PELOPINCHO"

NARUTO: ULTIMATE NINJA 3

Estos ninjas no descansan. No tienen bastante con cumplir misiones sin parar; ahora Sasuke abandona la aldea, ¡y habrá que buscarlo!

■ **LOS HÉROES DE LA VILLA DE LA HOJA REGRESAN** a PS2 en un juego que recopila todos los grandes acontecimientos de la serie "Naruto" antes de su salto a la etapa "Shippuden". Así pues, tenemos que superar la saga de Zabuza, el examen Chuunin y el ataque de Orichimaru (de forma más superficial, pues ya se habían visto en los juegos previos) y sobre todo el rescate de Sasuke. Como siempre, la cosa va de superar combates uno contra uno en los que, además de ejecutar los ataques de cada héroe, usamos útiles ninja como shurikens o armas cuerpo a cuerpo.

→ **HAY HASTA 40 PERSONAJES CONTROLABLES** (algunos se estrenan en esta parte, como Tayuya o Kimimaro), aunque durante el modo Historia sólo manejamos a los "buenos". También hay un modo llamado Competición Definitiva, en el que recorremos libremente la aldea para buscar el mayor número posible de cristales especiales. Para ello hemos de superar numerosos combates, pero también pasar otras pruebas (como buscar objetos o hablar con determinadas personas). Con solo un par horas de modo Historia y un desarrollo reiterativo no es un juego rompedor, pero el buen nivel técnico y la fidelidad a la serie son valores seguros para los fans. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	82
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	80

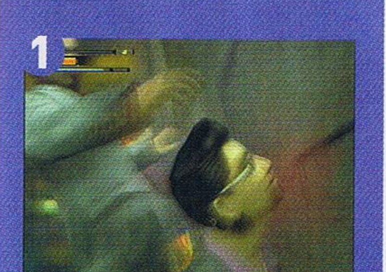
Valoración La fiel representación del universo de Naruto sigue siendo el mejor valor de un juego que, por otro lado, repite demasiado las fórmulas de los dos títulos previos.

PUNTUACIÓN FINAL 81

MARIO JIMÉNEZ



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18







LA MALA VIDA EN LAS CALLES

Hemos elaborado para vosotros el manual del buen mafioso: todos los pasos para llegar a ser el mejor capo de todo Japón, y sin necesidad de levantaros del sofá. Así da gusto.

1. LAS PELEAS. Cada esquina de la ciudad esconde una reyerta. Con el Cuadrado y el Triángulo conseguimos poderosos combos que podemos ir mejorando con puntos de experiencia.

2. ¡OJO AL BOTÓN! En algunos momentos tendremos que presionar el botón que nos indiquen en pantalla a la mayor velocidad para salir airosos de momentos delicados.

3. EN LAS CALLES encontramos comercios de todo tipo: recreativos, clubes, locales de comida, tiendas... podemos gastar dinero y relajarnos para olvidar la dura vida del mafioso.



LAS CALLES DE JAPÓN nos esperan llenas de vida: comercios, personas, misiones y mucha acción ofrecida en forma de combates.!







LAS PELEAS se suceden sin tregua. Podemos usar armas como bates, papeleras, mesas, sillones o pelear con las manos desnudas. También hay jefes finales que nos ponen las cosas más difíciles.

EL RETORNO DEL DRAGÓN

YAKUZA 2

Este juego rompe el dicho de "segundas partes nunca fueron buenas". Mejora la primera entrega y ofrece una historia sólida.

■ **KAZUMA KIRYU HA REGRESADO** dispuesto a atar los cabos que quedaron sueltos en la primera parte de este juego. La acción se sitúa un año después de que Kazuma saliera de la cárcel y se viera envuelto en un complot tramado por su mejor amigo. Ahora, a punto de retirarse, Kiryu busca la paz entre los clanes de la Yakuza con la ayuda del que está llamado a ser el líder de la familia Tojo. Una serie de vídeos (quizá demasiados) sitúan a aquellos que no jugaron al original, mientras que los que sí lo hicieron verán que, en esencia, las diferencias son pocas, aunque lo que cambia lo hace a mejor.

➔ **EL DESARROLLO NOS LLEVA A TOKIO Y OSAKA,** y en sus calles llenas de vida debemos cumplir con las misiones que nos encomiendan, generalmente eliminar a algún mafioso. También podemos optar por completar misiones secundarias o relajarnos jugando a las recreativas o en un club.

Tanto la trama como el apartado técnico experimentan una mejora palpable. El argumento es muy sólido, y los gráficos y el sonido están a gran altura (con el defecto de que no está traducido). Estamos, pues, ante el que puede ser uno de los mejores juegos del año para PS2, una oportunidad que no podéis dejar pasar.



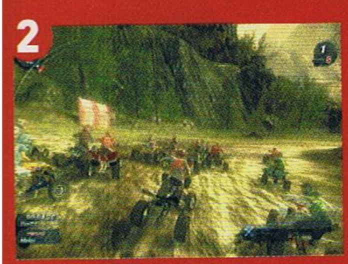
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	87
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	87

Valoración Un juego sólido, largo, con un acabado bastante cuidado y que corrige los defectos que presentaba la primera entrega. Un lujo para los tiempos que corren en PS2.

PUNTUACIÓN FINAL 86

■ VELOCIDAD ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanz.: 25 de septiembre ■ 3


¿QUAD CONDUZCO?

Tranquilos los indecisos, porque en «Pure» la moto os la construís vosotros. Y después... ¡a morder barro como locos!

1. **EL GARAJE** nos permite construir nuestra máquina, desde los amortiguadores a la carrocería. Hay muchísimas piezas y hemos de irlas cambiando en cada nueva carrera si no queremos quedarnos atrás.
2. **LOS EVENTOS** son el alma del juego, dentro del modo Tour Mundial. Hay 10 y suman un total de 74 carreras (en las que quedar primeros u obtener más puntos), que se nos han antojado algo escasas. Después quedan carreras sueltas y contrarreloj.
3. **EL MODO ONLINE** es lo que le da más "vidilla" al título, porque en las carreras «Pure» se juntan nada menos que 16 corredores, exactamente el mismo número de jugadores que pueden sumarse a las partidas.



SALTOS Y CABRIOLAS a lomos de quads es lo que vais a encontrar en «Pure», un arcade de velocidad vertiginoso.





LOS GRÁFICOS lucen efectos visuales muy llamativos (luz, barro, agua...), como es de recibo en un juego de velocidad campestre, ¿no creéis?

LOS SALTOS MÁS "APURADOS"

PURE

Ir a toda velocidad en un quad es la leche... ¡sobre todo cuando te pegas unas cuantas en las montañas de este videojuego!

■ **VELOCIDAD, SALTOS, ACROBACIAS** y una cucharada (o unas cuantas) de barro. Esta es la receta de «Pure» para cocinar un arcade de velocidad a lomos de quads, lo que es sinónimo de diversión desenfrenada. El control es de "abc" porque "sólo" tenemos que preocuparnos de girar y emplear el turbo. ¿Y cómo lo llenamos? Ay amigos, ahí está el alma del juego: debemos aprovechar cada rampa para llenar la nitro con acrobacias, que se hacen pulsando hasta cinco botones. Eso es lo complicado, ya que sin piruetas no hay victoria.

➔ **LA PERSONALIZACIÓN DE LOS QUADS** es otra de sus claves. Tenemos que construirlos desde cero e ir potenciándolos y personalizándolos para que uno de los seis protagonistas (más otro secreto) los terminen despeñando por una montaña, un lago, un desierto o cualquiera los 12 escenarios. Todos son exuberantes y cargaditos de efectos gráficos ("chorros" de luz, marcas en el suelo, barro que salta, ropa que se mueve...) que completan un "look" de lo más espectacular. En cuanto al sonido, las voces en castellano y la banda sonora rockera le van como un guante. Las pegas son que el modo principal termina pronto y que no hay multijugador (aunque sí uno online para 16 usuarios). HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	90
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	84

Valoración Un arcade de velocidad de los de toda la vida, fácil de manejar, que apuesta por las acrobacias con un envoltorio técnico espectacular. Eso sí, algo corto.

PUNTUACIÓN FINAL 84

Aquí puedes encontrar el resto de los juegos que salen a la venta este mes.




PLAYSTATION 2
MERCENARIES 2

■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 16

A SECUELA DE ESTE JUEGO DE GUERRILLEROS nos sitúa n las exóticas tierras de Venezuela para acabar con un dictador que ene asignaturas pendientes con los tres protagonistas. Si habéis eído nuestro análisis de las versiones "mayores" (PS3 y Xbox 360), odéis haceros una idea de lo que «Mercenaries 2» pone a nuestra isposición: grandes mapeados sin cargas, un completo arsenal y ehículos de asalto, gran número de objetivos y misiones y, como uinda al pastel, la posibilidad de destruir todo lo que se nos presenta n pantalla. Todo desde una perspectiva en tercera persona y con un stilo a lo «GTA». Renunciando a las características multijugador de S3 y 360, el juego se presenta en PS2 con un apartado gráfico notable un doblaje soberbio. Sólo su cuestionable sistema de disparo y una uración no excesivamente larga le separan del sobresaliente.

valoración Los amantes de «GTA» disfrutarán de lo lindo con un juego muy completo. Diversión y espectáculo a lo grande en PS2.



Wii | DE BLOB

■ PLATAFORMAS ■ THQ ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 50 € ■ 3

Blob debe devolverle a ciudad Croma el color que le han arrebatado los INKT. Por suerte, el protagonista de este plataformas tiene la capacidad de absorber colores. Una propuesta original, cuyo sencillo desarrollo se torna algo repetitivo. Destacan sobre todo el diseño y la música.



valoración Demasiado sencillo y algo monótono, aunque sobresaliente en diseño. Recomendado para los "peques" de la casa.



PS3 - 360 | LEGENDARY

■ SHOOT 'EM UP ■ ATARI ■ 1-2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59, 95 € ■ 18

El ladrón C. Deckard ha abierto la Caja de Pandora y debido a ello las criaturas mitológicas más monstruosas han invadido la ciudad. Tendremos que ayudarle a solucionar este "marrón" y a dominar los poderes que ha ganado.



valoración El comienzo es espectacular y la idea mola mucho, pero el juego se hace reiterativo pronto. Técnicamente está anticuado.



Xbox 360 | TOO HUMAN

■ RPG DE ACCIÓN ■ MICROSOFT ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ 12

Baldur es un dios que ha de acabar con las máquinas que invaden un mundo mezcla de mitología nórdica y ciberpunk. El control de las estocadas es con el stick derecho. Además, puede mejorar sus armas y armaduras con los objetos que encuentra y resolver puzles.



valoración El multijugador y las escenas de vídeo son lo único que salva a un juego reiterativo, lleno de fallos gráficos y mal calibrado.



PS3 - Xbox 360 | TNA IMPACT!

■ LUCHA ■ MIDWAY ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ 16

En esta categoría pelean "figuras" como Samoa Joe o Kurt Angle. Podemos participar en combates de hasta 4 luchadores y usar llaves, sillazos o golpes normales para hacer que el rival se rinda. Incluye el modo Ultimate X, donde hay que coger una X que cuelga sobre el ring.



valoración Los modelos de luchadores son buenos, pero hay muy pocos modos de juego y la detección de golpes no es precisa.



DS | RACE DRIVER GRID

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 3

El género de la velocidad en NDS alcanza una de sus mejores cotas con este completo arcade de carreras, en el que tendremos que superar todo tipo de pruebas, ganar respeto y personalizar nuestros coches. Incluye editor de circuitos y un multijugador de aúpa. Muy bueno.



valoración Técnicamente sobresaliente, sólo echamos en falta un mayor núermo de posibilidades (freno de mano, cámara interior...).



XBOX 360 | VIVA PIÑATA 2

■ VARIOS ■ MICROSOFT ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 54,95 € ■ 3

Las graciosas piñatas regresan a Xbox 360. En esta secuela tendremos que recolectar y cuidar a las más de 100 especies que dispone el juego. Indicado para los más pequeños de la casa por sus escasas y sencillas opciones de gestión y básicos minijuegos.



valoración Con pocas opciones de gestión para los estrategas más exigentes, está claramente orientado a un público muy infantil.



SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR: - | MESES EN LISTA: 4



La última misión de Snake nos tiene totalmente alucinados. Y es que no hay día que no descubramos algo nuevo.

2 Super Mario Galaxy
Wii

POSICIÓN ANTERIOR: - | MESES EN LISTA: 11

A punto de cumplir un año en nuestra lista, Mario mantiene la segunda posición con su genial aventura de Wii.

3 Rock Band
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 5 | MESES EN LISTA: 2



Vale, quizá no ganemos el premio al grupo revelación de 2008, pero qué nos quiten lo "bailao"... y "cantao" y "tocao".

4 Call of Duty 4
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: - | MESES EN LISTA: 11

Son ya varios los meses que los soldados de este gran shooter mantienen su posición. ¿Estarán tramando algo?

5 GTA IV
PS3 -XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 3 | MESES EN LISTA: 5

Tanto tocar la guitarra y la batería ha hecho que descuidemos un poco al bueno de Niko Belic. ¡No es nada personal!

6 Super Smash Bros Brawl
Wii



POSICIÓN ANTERIOR: - | MESES EN LISTA: 4

Después de recorrer varias galaxias, a Mario aún le quedan ganas de darse de tortas con otros tres colegas. Un fiera.

7 Bioshock
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: - | MESES EN LISTA: 7

7 meses en lista, posición número 7... ¿será algún tipo de puzle o mensaje cifrado? vamos al agua a descubrirlo.

8 Soul Calibur IV
PS3 - XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: - | MESES EN LISTA: 3

Los espectaculares combates de la cuarta entrega de esta gran saga repiten en la octava posición. ¡Si es que se salen!

9 God of War II
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: - | MESES EN LISTA: 3



En un mes sin apenas movimiento, Kratos mantiene posición y se lee la "Hobby" tranquilamente en el Olimpo.

10 Halo 3
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: - | MESES EN LISTA: 13

Gracias al apoyo incondicional de Dani Quesada, el Jefe Maestro aguanta otro mes en la lista. ¡Le debe unas cañitas!

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 4	PS3
2	Rock Band	XBOX 360
3	Super Smash Bros	Wii
4	G. H: Aerosm...	XBOX 360
5	Soul Calibur IV	PS3
6	Buzz Multiconcurso	PSP
7	Wii Fit	Wii
8	Cocina Conmigo	NDS
9	Top Spin 3	PS3
10	GTA IV	XBOX 360

Javier Abad

1	Super Mario Galaxy	Wii
2	Call of Duty 4	PS3
3	Rock Band	XBOX 360
4	GTA IV	XBOX 360
5	Gears of War	XBOX 360
6	New Super Mario	Wii
7	God of War II	PS2
8	Metal Gear Solid 4	PS3
9	Zelda P. Hourglass	NDS
10	Echochrome	PSP

David Martínez

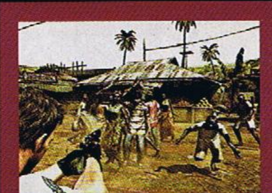
1	Metal Gear Solid 4	PS3
2	Call of Duty IV	PS3
3	GTA IV	PS3
4	Super Mario Galaxy	Wii
5	God of War II	PS2
6	Bioshock	XBOX 360
7	Soul Calibur IV	PS3
8	SW: El Poder...	XBOX 360
9	God of War: Chains...	PSP
10	Crisis Core: FF VII	PSP

Daniel Quesada

1	Halo 3	XBOX 360
2	Super Mario Galaxy	Wii
3	Bioshock	XBOX 360
4	Rock Band	XBOX 360
5	Shenmue II	XBOX
6	Super Smash Bros	Wii
7	Metal Gear Solid 4	PS3
8	Call of Duty 4	XBOX 360
9	Soul Calibur IV	PS3
10	Lost Odyssey	XBOX 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

Chris Redfield no se despega del primer puesto ni con agua caliente, y eso que lleva ahí un buen número de meses. Sin duda es el regreso más esperado por vosotros.



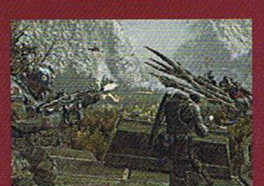
2 Final Fantasy XIII
PS3, XBOX 360

La genial saga de rol ha visto aumentado enormemente el número de votos recibidos. ¿Será por que ahora le votan también los "Xboxers"?



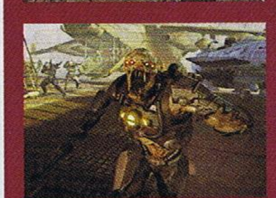
3 Call of Duty 5
PS3, XBOX 360

Parece ser que vuestro "ardor guerrero" se ha visto renovado, porque este mes os habéis volcado votando a estos soldados. ¡Vuelve la Segunda Guerra Mundial!



4 Gears of War II
XBOX 360

Marcus y sus compañeros ya tienen sus armas casi listas para asaltar los circuitos de Xbox 360. Vosotros id preparando el Live, que os vais a enterar de lo que es bueno...



5 Resistance 2
PLAYSTATION 3

Mejores gráficos, más vehículos, un desarrollo más intenso... parece que esta secuela no va a defraudar a nadie. Y vosotros estáis convencidos de ello.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS....

1 NBA Live 09
Pau Gasol y el resto de nuestros flamantes sub-campeones olímpicos están presentes en la última entrega de esta serie deportiva. Con ellos podemos disputar partidos contra otras 23 selecciones oficiales de la Federación Internacional de Baloncesto.

VUESTRAS CRÍTICAS



SUPER SMASH BROS

La valoración de Hobby Consolas (nº 203) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Casi insuperable
Victor Llatge (e-mail)

Es difícil hacer un «Smash Bros» mejor, ya que ha alcanzado la cumbre en todos sus apartados: luchadores, items, escenarios, extras... y sobre todo en capacidad de diversión. La única pega es que el modo individual puede resultar un poco aburrido. Eso sí, la próxima entrega van a tener que renovarla por completo, porque esta es casi insuperable.

VALORACIÓN: 96

@ Una obra maestra
Moises Alcaide (e-mail)

Esta obra de Nintendo demuestra todo el potencial de Wii gracias a su variedad de personajes, ataques y a unos gráficos bastante trabajados. Además, el modo multijugador asegura cientos de horas de diversión con los amigos. Un juego imprescindible.

VALORACIÓN: 99

@ No puedo dejar de jugar
Borja Blanco (e-mail)

No sólo es un juego trabajadísimo, con un montón de reminiscencias de joyas que ya pasaron de moda, ni sólo un acabado gráfico precioso pese a las limitaciones de Wii... es una delicia jugable tal, que cuanto más juego, menos comprendo que es lo que tiene para ser tan adictivo. Es de lo mejor de Wii.

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre: **ROCK BAND**
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1. Metal Gear Solid 4 — PLAYSTATION 3
Posición anterior: 2 · Meses en lista: 3
Snake demuestra, una vez más, que es capaz de cualquier cosa... hasta de arrebatarle el primer puesto a Niko Belic.

2. GTA IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 1 · Meses en lista: 5
Menudo cabreo va a pillar Niko cuando se entere de que ha bajado un puesto. Vosotros sabréis lo que habéis hecho...

3. Call of Duty 4 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: - · Meses en lista: 8
Esta clarísimo: os mola el "4". Sólo tenéis que ver vuestro "Top 3", que se cierra con este genial shooter bélico.

4. Gears of War — XBOX 360
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Tras desaparecer de vuestra lista, el "animal" Marcus regresa a lo grande. ¿Será por las ganas que tenéis a la secuela?

5. Super Mario Galaxy — Wii
Posición anterior: - · Meses en lista: 7
Mario pasa de complicarse la vida y parece abonado a la mitad de la tabla. Si es que lo mejor es vivir sin estrés.

6. Halo 3 — XBOX 360
Posición anterior: 4 · Meses en lista: 3
El Jefe Maestro pierde algo de terreno en vuestra lista y se coloca sexto. Tranquilos, que está acostumbrado a los disgustos.

7. Devil May Cry 4 — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 10 · Meses en lista: 3
Tras estar un par de meses a punto de caerse de la lista, Nero y Dante pegan un buen empujón y suben 3 puestos.

8. Assasin´s Creed — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 9 · Meses en lista: 10
Altair empieza a remontar la atalaya y consigue subir un puesto, aunque aún anda lejos de la cabeza de la tabla.

9. Soul Calibur IV — PS3 - XBOX 360
Posición anterior: 8 · Meses en lista: 2
Los geniales combates de este juego pierden "fuerza" y bajan una posición. Nada que el gran Yoda no pueda arreglar

10. Kingdom Hearts 2 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 7 · Meses en lista: 6
La verdad es que este juego tiene una legión de fans que ni los hinchas del Atlético de Madrid: siempre están ahí.

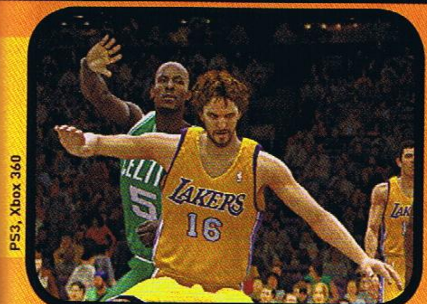
La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Rock Band		Guitar Hero: On Tour	
HC	Ofrece una experiencia única, imposible en otro título similar.	94	Cuesta acostumbrarse al periférico, pero consigue el "efecto guitarra".	78
GamePro	Es lo más cercano a sentirse una auténtica estrella del rock.	99	Aunque es algo incómodo de jugar transmite una genial sensación.	95
IGN.com	Es, sin duda, uno de los indispensables de este año.	94	Una excelente representación portátil de las otras versiones.	90
GameZone	Lleva a la diversión en grupo a un nivel nunca visto.	93	Ofrece una experiencia similar a los "grandes", pero muy limitada.	79

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

CON "ASES" NACIONALES



PS3, Xbox 360


PS3 , Xbox 360, PS2, PSP

2 UEFA Euro 2008
Revivir el triunfo de "La Furia Roja" es posible en este juego, que recrea con todo detalle la pasada Eurocopa.


PlayStation 3

3 Top Spin 3
Nuestro enorme Rafa Nadal está presente en la versión para PS3 de este simulador tenístico.


PlayStation 3

4 F1: Championship
Aunque este año no le está yendo bien, Alonso es todo un campeón. Y en este juego podéis demostrarlo.


Xbox 3

5 Moto GP 07
Dani Pedrosa nos representa en la categoría reina del motociclismo y en este genial simulador.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

! NUEVO — € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3



Aventura/Acción — Puntuación

1 GTA IV		97
2 Metal Gear Solid 4		96
4 Assassin´s Creed		94
4 Uncharted	€	92
5 Splinter Cell D.A.	€	92
6 Devil May Cry 4		91

Fútbol — Puntuación

1 FIFA 08		93
2 UEFA Euro 2008		92
3 Pro Evolution 2008		91

Shoot'em up — Puntuación

1 Call of Duty 4		95
2 Resistance	€	93
3 Call of Duty 3	€	92

Plataformas — Puntuación

1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad — Puntuación

1 Race Driver GRID	92
2 NFS ProStreet	91
3 Colin McRae Dirt	91

Rol — Puntuación

1 Oblivion		93
2 Marvel Ult. Alliance	€	80
3 No disponible		

Lucha — Puntuación

1 Soul Calibur IV		93
2 Virtua Fighter 5		88
2 WWE Smackdown 08	€	88

Estrategia — Puntuación

1 Civilization Revolution	89
2 Bladestorm	72
3 Eye of Judgment	70

Deportivos — Puntuación

1 Top Spin 3		92
2 NBA Live 09	!	91
3 NBA 2K8	€	90

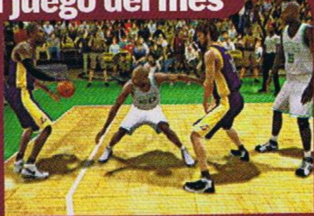
Varios — Puntuación

1 Guitar Hero III	92
2 Echochrome	89
3 Singstar	88

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- GTA IV
- GUITAR HERO III
- METAL GEAR SOLID 4
- OBLIVION
- RACE DRIVER GRID
- SOUL CALIBUR IV
- TOP SPIN 3
- VIRTUA FIGHTER 5

El juego del mes



NBA LIVE 09

El nuevo "Live" aprovecha el potencial de PS3 para lucirse en todos sus apartados. Empezando por un excelente aspecto gráfico y siguiendo por unas enormes posibilidades jugables, que han sido potenciadas gracias a los nuevos modos y las mejoras en el sistema de tiro y defensa.

Wii



Aventura/Acción — Puntuación

1 Zelda Twilight Pr.		95
2 Metroid Prime 3		95
3 Resident Evil 4	€	90
4 Okami		90
4 Zack & Wiki		88
5 SW: Complete Saga	€	85

Fútbol — Puntuación

1 Pro Evolution 2008		85
3 FIFA 09	!	80
3 FIFA 08		75

Shoot'em up — Puntuación

1 Call of Duty 3		88
2 Red Steel	€	84
3 RE: Umb. Chronicles		78

Plataformas — Puntuación

1 Super Mario Galaxy	97
2 Crash: L. de Titanes	90
3 Super Paper Mario	90

Velocidad — Puntuación

1 Mario Kart		91
2 Excite Truck		82
3 NFS Carbono	€	80

Rol — Puntuación

1 Dragon Quest Swords	71
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha — Puntuación

1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Dragon Ball BT 3	90
3 MK: Armageddon	88

Estrategia — Puntuación

1 Battalion Wars 2	84
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos — Puntuación

1 SSX Blur	€	88
2 Mario Strikers		86
3 Mario & Sonic		86

Varios — Puntuación

1 Guitar Hero III	92
2 G. H: Aerosmith	90
3 Wario Ware	88

Imprescindibles por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO III
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- OKAMI
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



SW: EL PODER DE LA FUERZA

Cuando vimos el mando de Wii por primera vez enseguida se nos vino a la cabeza convertirlo en un sable láser. Ahora es posible hacerlo gracias a esta aventura de acción, que sitúa su historia entre el Episodio III y IV de la saga.

XBOX 360



Aventura/Acción — Puntuación

1 GTA IV		97
2 Gears of War	€	94
3 Assassin´s Creed		94
4 Splinter Cell D. A	€	92
5 Ninja Gaiden II		92
6 Devil May Cry 4		91

Fútbol — Puntuación

1 FIFA 08	93
2 UEFA Euro 2008	92
3 Pro Evolution 2008	91

Shoot'em up — Puntuación

1 Halo 3		96
2 Call of Duty 4		95
3 Bioshock	€	94

Plataformas — Puntuación

1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad — Puntuación

1 Forza Motorsport 2	€	95
2 Project Gotham 4		93
3 RaceDriver GRID		92

Rol — Puntuación

1 Mass Effect		94
2 Oblivion	€	93
3 Blue Dragon	€	89

Lucha — Puntuación

1 Soul Calibur IV		93
1 Virtua Fighter 5	€	90
2 WWE Smackdown 08	€	88

Estrategia — Puntuación

1 Civilization Revolution		90
2 Viva Piñata	€	89
3 B. por la T. Media 2	€	83

Deportivos — Puntuación

1 Top Spin 3		92
2 NBA 2K8	€	90
3 NBA Live 08		89

Varios — Puntuación

1 Rock Band	94
2 Guitar Hero III	92
3 Guitar Hero II	92

Imprescindibles por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- BIOSHOCK
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- ROCK BAND
- SOUL CALIBUR IV

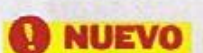
El juego del mes



MERCENARIES 2

La sed de venganza lleva a estos mercenarios a arrasar con todo lo que pillan a su paso por algunos parajes de Venezuela. La acción desenfrenada y el poder destructivo de los protagonistas son el plato fuerte de esta aventura de desarrollo libre, que es ideal para liberar adenalina.

Nota: Por cuestiones de tiempo en estas listas no están incluidos «FIFA 09» y «Pro Evolution 2009». Aparecerán en el próximo número.

 NUEVO € PRECIO REDUCIDO

PSP



Aventura/Acción

#	Juego	€	Puntuación
1	GTA: Vice C. Stories	€	96
2	GTA: Liberty City St.	€	96
3	God Of War: Chains...		95
4	Silent Hill Origins		94
5	MGS Portable Ops		94
6	Ult. Ghost´n Goblins	€	93

Fútbol

#	Juego	€	Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 6	€	92
2	Pro Evolution 2008	€	91
3	FIFA 08	€	90

Shoot'em up

#	Juego	€	Puntuación
1	Socom F. Bravo		90
2	MOH Heroes 2	€	86
3	Ghost in the Shell	€	81

Plataformas

#	Juego	€	Puntuación
1	Crush		90
2	Daxter	€	88
3	LocoRoco	€	85

Velocidad

#	Juego	€	Puntuación
1	Sega Rally	€	90
2	Burnout Dominator	€	90
3	Burnout Legends	€	89



Rol

#	Juego	€	Puntuación
1	Crisis Core: FFVII		90
2	Monster Hunter 2		90
3	Final Fantasy Tactics		89

Lucha

#	Juego	€	Puntuación
1	Tekken Dark Res.	€	95
2	SF Alpha 3 Max	€	90
3	MK Unchained	€	87

Estrategia

#	Juego	€	Puntuación
1	Patapon		92
2	Metal Gear Acid 2		87
3	Metal Gear Acid		86

Deportivos

#	Juego	€	Puntuación
1	Virtua Tennis 3		91
2	Smash C. Tennis 3		89
3	Everybody's Golf	€	87

Varios

#	Juego	€	Puntuación
1	Echochrome		89
2	Gitaroo Man	€	83
3	Ape Academy	€	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3
- ULT. GHOST´N GOBLINS

El juego del mes



PLAYCHAPAS

Nosotros que pensábamos que lo habíamos visto todo... ¡y aparece un simulador de jugar a las chapas! Siguiendo las reglas de la federación oficial de fútbol-chapa, con este título podemos revivir aquellos piques que echábamos en el parque hace ya muuuchos años. Qué tiempos...

NINTENDO DS



Aventura/Acción

#	Juego	€	Puntuación
1	Zelda Phantom Hour.		96
2	Metroid Prime Hunt.		93
3	Resident Evil DS		90
4	Soul Bubbles		89
5	Castlevania P. of R.	€	88
6	Castlevania D. of S.	€	86

Fútbol

#	Juego	€	Puntuación
1	FIFA 06	€	85
2	FIFA 08	€	83
3	Pro Evolution 6	€	76

Shoot'em up

#	Juego	€	Puntuación
1	Dead & Furious	€	85
2	Nanostray	€	81
3	Call of Duty 4		80

Plataformas

#	Juego	€	Puntuación
1	Super Mario 64 DS		93
2	New S. Mario Bros.		93
3	Yoshi's Island DS		90

Velocidad

#	Juego	€	Puntuación
1	Mario Kart DS		94
2	NFS ProStreet	€	85
3	NFS Underground 2	€	84

Rol

#	Juego	€	Puntuación
1	The World Ends With...		92
1	Final Fantasy IV (NUEVO)		92
2	Mario & Luigi 2		90

Lucha

#	Juego	€	Puntuación
1	Bleach		89
2	Dragon Ball Z S.W.		85
3	WWE Smackdown 08		65

Estrategia

#	Juego	€	Puntuación
1	Final F. Tactics Ad. 2		91
2	Animal Crossing		90
3	Advance Wars D.C.		90

Deportivos

#	Juego	€	Puntuación
1	Tony Hawks		88
2	Touch Golf	€	86
3	Rafa Nadal Tennis		86

Varios

#	Juego	€	Puntuación
1	Elite Beat Agents		92
2	Meteos		91
3	Nintendogs		90

Imprescindibles
por orden alfabético

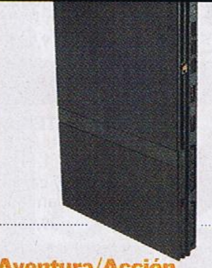
- ADVANCE WARS D.C.
- F. F. TACTICS ADV. 2
- FINAL FANTASY IV
- MARIO & LUIGI 2
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- THE WORLD END WITH...
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes

FINAL FANTASY IV

El "remake" del clásico de SNES nos ha sorprendido gracias a su remozado apartado técnico, su localización al castellliano y los ajustes en la jugabilidad, que han "modernizado" el juego manteniendo el espíritu original.

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

#	Juego	€	Puntuación
1	God of War II	€	98
2	Metal Gear Solid 3	€	97
3	GTA: San Andreas	€	97
4	Metal Gear Solid 2	€	96
5	Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6	God of War	€	95

Fútbol

#	Juego	€	Puntuación
1	Pro Evolution 2008	€	97
2	FIFA 09 (NUEVO)		96
3	FIFA 08		96

Shoot'em up

#	Juego	€	Puntuación
1	Call of Duty 3	€	94
2	Call of Duty B.R.O.	€	94
3	Black	€	93

Plataformas

#	Juego	€	Puntuación
1	Jak & Daxter	€	91
2	Sly Raccoon	€	91
3	Crash Lucha de Tit.	€	90

Velocidad

#	Juego	€	Puntuación
1	Gran Turismo 4	€	97
2	NFS Carbono	€	94
3	Need for S. MW	€	93

Rol

#	Juego	€	Puntuación
1	Final Fantasy XII	€	98
2	Final Fantasy X	€	96
3	Dragon Quest	€	95

Lucha

#	Juego	€	Puntuación
1	Tekken 5	€	95
2	Soul Calibur III	€	95
3	Soul Calibur II	€	94

Estrategia

#	Juego	€	Puntuación
1	Commandos 2	€	92
2	Full Spect. Warrior	€	88
3	Los Sims 2	€	86

Deportivos

#	Juego	€	Puntuación
1	NBA Live 08	€	94
2	NBA 2K7	€	93
3	NBA Live 07	€	93

Varios

#	Juego	€	Puntuación
1	Guitar Hero III		92
2	Singstar Party	€	90
3	Ace Combat 5	€	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK & DAXTER
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



FIFA 09

Aunque gráficamente no ha dado un salto espectacular, el nuevo «FIFA» de PS2 ha conseguido superarse a sí mismo gracias a las mejoras en la jugabilidad, los nuevos regates o la ampliación de algunos modos, como el "Hazte Pro". Una vuelta muy justificada.

MEJORA TU CONSOLA

Pequeño pero matón

■ **Nombre:** Kart Challenge NW ■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** Wii, GameCube ■ **Precio:** 19,95 €

La consola de Nintendo no recibe habitualmente volantes por aquello de que el mando se puede girar el en aire... Esta propuesta va dirigida a juegos compatibles con el mando de GameCube, esto es: todos los de la Consola Virtual, los de GameCube (en Wii o en la propia GC) y aquellos que se pueden controlar con el mando de la antigua consola de Nintendo en la nueva, como es el caso de «Mario Kart». Tiene sensibilidad ajustable, dimensiones reducidas y una pinza para sujetarlo a la mesa. Su limitado uso en todo el catálogo de velocidad de Wii se compensa con un precio muy, muy ajustado. ¡Arrancad motores!

■ **Valoración:** ★★★☆





La libertad, al mando

■ **Nombre:** Nunchuk cordless ■ **Compañía:** Logic 3
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 32,90 €

Si es que no hay nada como disfrutar de la vida sin cables... Y si queréis que nada se interponga entre vuestro Wiimote y su querida "pareja", echadle un vistazo a este periférico. La señal del Nunchako llega al mando con un receptor, tiene una batería interna que se carga por USB y refuerzos de goma. Además, viene con una correa de seguridad como la del Wiimote, por si se cae. En tiendas o en **www.hnostromo.com**.

■ **Valoración:** ★★★★

¡Un Wiimote láser!

■ **Nombre:** Saber Duo Pack NW ■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 29,95 €

Los aficionados a la saga galáctica creada por George Lucas que sean usuarios de Wii tienen motivos de alegría este mes. Sí, bueno, es verdad que ha llegado «Star Wars: El poder de la Fuerza», pero nosotros nos referimos a este pack de dos espadas con el que os podéis convertir en auténticos Jedis. Es de estos accesorios que no cambian la experiencia de juego, pero su luz –roja y azul– y sus sonidos de sablazos serán irresistibles para los fans de Darth Vader. Necesitan 3 pilas AAA que duran 40 horas. ¡Que la Fuerza os acompañe!

■ **Valoración:** ★★☆☆

! NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



MANDO **FRAGFX** (NUEVO) La fusión de mando y ratón. 59,95 €



CABLES **HDMI TO HDMI** Aprovecha la resolución 1080p. 24,95 €



PADS CONTROL **DUAL SHOCK 3** Para jugar por fin con vibración. 59,99 €



REFRIGERACIÓN **FUSION COOLING FAN** Refresca tu PS3. 19,99 €





ACCESORIO **Conversor Dual Shock 2** Para poder jugar con él en PS3. 9,95 €

Wii



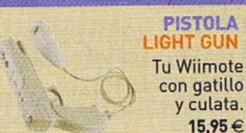
VOLANTES **VOLANTE CON BASE** Con diferencia, la mejor opción. 14,95 €



CABLES **VÍDEO RGB Y COMPONENTES** Una imagen mucho más nítida. 30 € cada uno



PADS CONTROL **CLASSIC CONTROLLER** Para los juegos "tradicionales". 19,90 €



PISTOLA **LIGHT GUN** Tu Wiimote con gatillo y culata. 15,95 €



BATERÍA **T CHARGE ALL NW** Orden y carga para 2 mandos. 29,95 €

XBOX 360



VOLANTES **WIRELESS RACING WHEEL** Sin cables y muy ergonómico 119,90 €



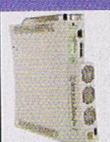
AURICULARES **HEADSET INALÁMBRICO** Comunícate sin usar cables 49,99 €



PADS CONTROL **CONTROLLER WIRELESS** Cómodo e inalámbrico 44,90 €



MEMORIA **MEMORY CARD 64 MB** Para guardarlo todo 34,99 €



VENTILADOR **INTERCOOLER** Para evitar "calentones". 19,95 €

"Gallos" de 360 grados

■ **Nombre:** Vantage USB Microphone
■ **Compañía:** Logitech
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 29,99 €

¡A ver si Xbox 360 iba a ser la única consola que no pudiera disfrutar de un micrófono alternativo a los oficiales que acompañan a los juegos! El ya conocido micro de Logitech también llega a la consola de Microsoft y es compatible con todos los juegos de karaoke de ésta (por el momento «Rock Band», y pronto «Lips», «Guitar Hero World Tour» y «Rock Band 2»). No es inalámbrico, su carcasa es de plástico y pesa poco, pero tiene un cable 4,5 metros y un precio competitivo. En tiendas o en **www.logitech.com**.

■ **Valoración:** ★★★☆



NO LO PIERDAS DE VISTA

MANDO PS2 - PS3

PlayStation "ratonera"

■ **Nombre:** FragFX y EdgeFX ■ **Compañía:** Splitfish
■ **Consola:** PS2 y PS3 ■ **Precio:** 59,95 y 29,94 €

¡Bienaventurados aquellos amantes de los tiros que tengáis una de las dos últimas consolas de Sony! Este accesorio es la comunión perfecta entre pad y ratón. Con él disfrutaréis de las ventajas de movimiento de un stick y de la precisión de puntería de un ratón óptico. Cuenta con todos los botones de los mandos Dual shock-Sixaxis, adaptados para un acceso intuitivo. Además, vienen configurados por defecto a la perfección, aunque se pueden cambiar al gusto. También dispone de una rueda para ajustar la velocidad del puntero y botón PS (en PS3). Lo distribuye Progamer SL y está a la venta también en su página web (**www.4frags.com**). Probadlo y no querréis pasar sin él en los "shooters".

■ **Valoración:** ★★★★





PS2 mantiene el ritmo

■ **Nombre:** Guitarras React ■ **Compañía:** Kaos Videogames
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** Desde 69,95 €

Si aún seguís disfrutando de la veterana PS2, a la que siguen llegando todas las entregas de «Guitar Hero», no perdáis de vista estas guitarras. Cuentan con todos los botones de las oficiales, diseños geniales y son inalámbricas. Además, podéis adquirirlas junto a unos pedales (74,95 €) que tienen las mismas funciones que el "vibrato" y el gesto de poner la guitarra en vertical (el pedal también se vende suelto por 25,95€). Su calidad es indiscutible pero su precio es algo más elevado que el de las oficiales. En tiendas o en **www.reactgamer.net**.

■ **Valoración:** ★★★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

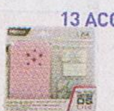
NINTENDO DS



USB – **CONECTOR USB Wi-Fi**
Conéctate a Internet con la señal de un PC.
34,95 €



MÚSICA – **NINTENDO MP3 PLAYER**
Escucha música con tu portátil.
30 €



PACKS – **13 ACCESORIOS (LITE)**
Protectores, bandolera y cascos.
14,95 €



TRANSPORTE – **FLIP&PLAY**
Sencilla, cómoda y en muchos colores distitntos.
12,95 €



MEMORIA – **TARJETAS SD**
Almacena tus canciones para el MP3 Player.
De 10 a 85 €

PSP



PSP SLIM EN LA TV – **CABLE COMPONENTES**
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS – **GO!EXPLORE**
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde129,95 €



SONIDO – **SOUND SYSTEM 2.1**
Sonido perfecto y diseño elegante.
59,90 €

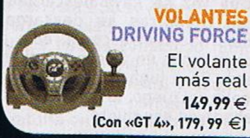


TARJETAS – **MEMORY STICK DUO Y PRO DUO**
Tamaños de 1 a 8 gigas. A partir de
30 €



PACKS – **TECH PACK**
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de **19,95 €**

PLAYSTATION 2



VOLANTES – **DRIVING FORCE**
El volante más real
149,99 €
(Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS – **SCORPION 2**
Para tv de 100 Hz
43 €



PADS CONTROL – **DUAL SHOCK 2**
Fiable a tope
30 €



MEMORIA – **MAX MEMORY 32 MB**
Todo el espacio que necesitas
34,95 €



PACKS – **TRIPLE PACK**
Tres accesorios a precio de saldo
49 €

ZONA DE DESCARGA

Mario vuelve desde el pasado y por partida doble a Wii, con «Super Mario RPG» y «The Lost Levels». Por su parte, Xbox 360 y PS3 reciben la esperada demo de «FIFA 09» y el regreso de muchas sagas clásicas. ¡La red está al rojo vivo!

Wii

Juegos

Super Mario RPG

- **Consola Virtual:** Super Nintendo (900 WP)
- **Comp.:** Square - Nintendo **Género:** Rol
- **Jugadores:** 1

Esta colaboración de Square y Nintendo fue el primer juego de rol protagonizado por Mario. En la búsqueda de 7 estrellas de poder, el fontanero colabora con otros personajes como peach o Bowser en combates, minijuegos y zonas de plataformas. El desarrollo es fácil, pero variado, y los gráficos prerrenderizados fueron un hito en su momento.

Valoración: ★★★★





MABOSHI



- **Wii Ware:** 800 Wii Points

Tres puzles en un juego que admite hasta tres jugadores simultáneos (cada uno con su respectivo reto). La gracia está en que cada juego es distinto, pero la meta es la misma (alcanzar un millón de puntos) y lo que se hace en cada uno afecta a los demás. Original y entretenido.

Valoración: ★★★☆



STRONG BAD EPISODE ONE

- **Wii Ware:** 1000 Wii Points

Este personaje (conocido por sus animaciones publicadas en Internet) protagoniza una aventura gráfica de la "vieja escuela", en la que no faltan los minijuegos. Tiene mucho sentido del humor, pero tiende a hacerse repetitivo y está en inglés.

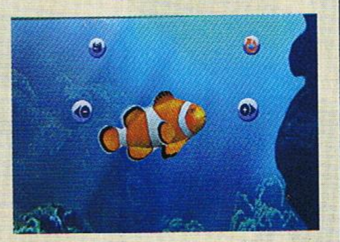
Valoración: ★☆☆☆

Otras descargas

▶MÁS JUEGOS

EL HANABI FESTIVAL trae también juegos muy interesantes de NES, como «Dig Dug» o el estupendo «Super Mario Bros: The Lost Levels», que veis en la pantalla izquierda. Por 500 Wii Points podéis descargar también «My Aquarium», un "simulador de acuario" en el que elegís el pez (de entre 40) y el fondo que queréis usar. No es exactamente un juego, pero... También llegan «Chase HQ» de Turbografx y el más discreto «Critter Round-Up».





▶LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

CONSOLA VIRTUAL

1. Zelda Ocarina of Time (N64)
2. Super Mario 64 (N64)
3. Super Str. Fighter II (SNES)
4. Super Metroid (SNES)
5. Streets of Rage II (MD)

Wii WARE

1. Dr. Mario y Bactericida
2. Lost Winds
3. Block Breaker Deluxe
4. TV Show King
5. *Defend Your Castle*

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

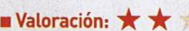
Juegos

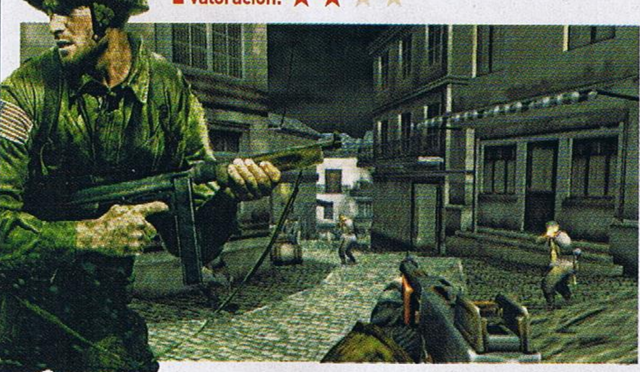


Medal of Honor Heroes 2 (Sólo PSP)

■ **Compañía:** Electronic Arts ■ **Género:** Shoot ´em up ■ **Jugadores:** 1 a 32
■ **Precio:** 19,99 €

En el año 1994 la II Guerra Mundial está en su apogeo. Nosotros tomamos el papel del soldado John Berg durante la campaña de Normandía. La Campaña es corta, pero también hay un modo Duelo para hasta 32 jugadores que no está nada mal. No innova, pero está bien ambientado.

■ **Valoración:** 

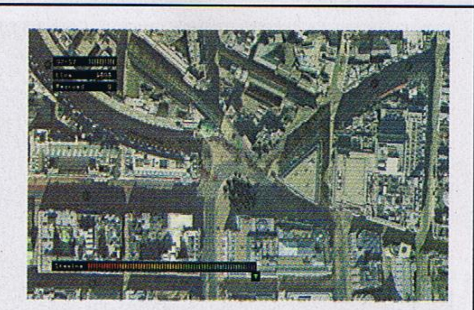


THE LAST GUY (SÓLO PS3)

■ **Precio:** 7,99 €

Tras una hecatombe, hemos de guiar a los supervivientes por calles atestadas de zombis. Nos movemos en perspectiva aérea por fotos reales de las principales ciudades del mundo. Resulta fácil de controlar, aunque se repite.

■ **Valoración:** ★★★☆





BUZZ JUNIOR: LOC. EN LA JUNGLA (SÓLO PS3)

■ **Precio:** 4,99 €

40 minijuegos protagonizados por simpáticos monos que hemos de superar usando los "buzzers" (se venden aparte). Divertirá a los más peques.

■ **Valoración:** ★★☆☆

Otras descargas para PS3

▸ACTUALIZACIONES Y DEMOS

EVERYBODY´S GOLF WORLD TOUR ya tiene a Kratos como personaje descargable, por sólo 0,99 €. Si os mola «Warhawk», está disponible el nuevo "Triple Combo", que reúne las tres actualizaciones previas por sólo 11,99 €. Y si lo que estáis buscando son demos, no podéis perderos «FIFA 09». Y además: «Pure», «The Last Guy», «NHL 09» o el clásico «Pipemania» ya se pueden bajar desde la Store.



▸MULTIMEDIA



FAR CRY 2, el "shoot ´em up" de Ubisoft, ya cuenta con un sorprendente tráiler que podéis descargar. Tampoco deberíais pasar por alto los vistazos a «HAWX» o al carrusel de los primeros títulos Platinum. Además, se ha colgado la conferencia de Sony en la Games Convention. ¡Y ojo a los wallpapers de «Soul Calibur IV»! Son gratuitos, claro.

▸LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3

1. Warhawk
2. Tekken D. Resurrection Online
3. Gran Turismo 5 Prologue
4. Echochrome
5. Bionic Commando Rearmed

PSP

1. Command & Conquer Red Alert
2. Everybody´s Golf 2
3. Wipeout
4. Killzone Liberation
5. Echochrome

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro, podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos

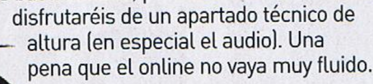


Samurai Shodown II

Compañía: SNK-Playmore **Género:** Lucha **Jug.:** 1-2 **Precio:** 800 MP

Esta saga fue una de las más prestigiosas en Neo-Geo y esta segunda parte elevó mucho el listón. Sus 16 luchadores usan armas que podemos romper y recuperar en mitad del combate. El nivel de dificultad es bastante alto, pero si eso no os achanta disfrutaréis de un apartado técnico de altura (en especial el audio). Una pena que el online no vaya muy fluido.

Valoración: ★★★★





SHRED NEBULA

Precio: 800 MP

Este juego mezcla la dinámica de clásicos como «Asteroids» con la exploración libre. Los gráficos son vistosos y hay variedad de ítems y objetivos, pero el control de la nave es algo farragoso y falta dinamismo en los niveles. Mola el modo para 8 jugadores.

Valoración: ★★☆☆



PIRATES VS NINJAS



Precio: 800 MP

Un juego de "dodgeball" (balón prisionero) en el que los piratas compiten con ninjas, robots o zombis. Admite hasta ocho jugadores a través de Internet y es simpático, pero los partidos son muy similares tras un par de partidos.

Valoración: ★☆☆☆

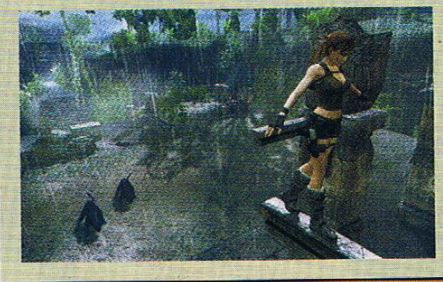
Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS

FIFA 09 por fin tiene disponible la demo en el Bazar. Incluye el Real Madrid, el Chelsea, el AC Milán, el Schalke 04, el Olympique y el Toronto FC. Otras demos son las de «Pure» o «Guitar Hero Aerosmith». Tampoco debéis dejar pasar el paquete de coches de septiembre para «Forza Motorsport 2» por 240 MP, o el pack de uniformes sexy de colegiala para «Soul Calibur IV», por 200 MP.



MULTIMEDIA



TOMB RAIDER UNDERWORLD muestra por fin su aspecto final con el primer tráiler "en juego". También han optado por esta estrategia «Fallout 3» y «Mirror´s Edge» (este último, además, ofrece otro vídeo que nos cuenta la historia detrás de esta aventura). Para los fans de la velocidad llega el tercer tráiler de «Midnight Club Los Angeles». ¡Menuda pinta!

LOS FAVORITOS DE HOBBY CONSOLAS

ARCADE

1. Fatal Fury Special
2. Castlevania: S. of the Night
3. Braid
4. Soul Calibur
5. Bionic Commando Rearmed

XBOX ORIGINALS

1. Halo: Combat Evolved
2. Fable
3. Ninja Gaiden Black
4. Jade Empire
5. Burnout 3

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag".

2- CARGAR EL MONEDERO

Desde la pestaña Bazar del menú principal, pinchad en Canjear Código si tenéis una tarjeta prepago (se vende en tiendas). Si no tenéis nada de esto, entrad en el escaparate del bazar y pulsad X para agregar Microsoft Points con tarjeta de crédito. 500 MP valen seis euros.

3- COMPRAR

Entrad en el Bazar en la pestaña correspondiente. Podéis ver Lo Más Destacado, Nuevas Llegadas, Tienda de Juegos o Tienda de Vídeos. En cada opción hay diversas categorías (Arcade, demos, etc). Elegid un producto y pulsad Comprar y Confirmar descarga.

4- JUGAR

Tras bajar el juego, id a la pestaña que corresponda al contenido: Juegos o Multimedia. En Juegos, pulsad Mi Biblioteca de Juegos (donde veréis Arcade, clásicos Xbox o demos). En multimedia, hay Música, Imágenes o Vídeos.













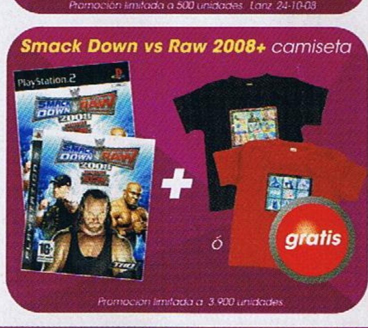
Promociones Exclusivas







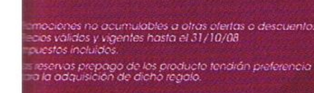








...omociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
...ecios válidos y vigentes hasta el 31/10/08
...puestos incluidos.
...s reservas prepago de los producto tendrán preferencia
...ara la adquisición de dicho regalo.







Más de 200 tiendas en toda España
www.game.es

GAME
Tu especialista en videoju...

PLAYSTATION 3

Battelfield: Bad Company



DESBLOQUEAR COMODINES
Consigue todos los comodines que tiene este juego:
DESTRUCTION SITE:
- Destruye 50 objetos en una ronda.
DUECES ARE WILD:
- Elimina a 2 enemigos de cada tipo en una ronda.
FIVE OF A KINA:
- Destruye 5 vehículos de la misma clase en la misma ronda.
FULL DECK:
- Acaba con un total de 52 enemigos en una ronda.
FULL HOUSE:
- Haz volar 5 vehículos de la misma clase en una ronda.
GUNSLINGER:
- Consigue 80 aciertos con una escopeta.
HEADSHOTS:
- Acaba con 20 enemigos de un disparo en la cabeza en la misma ronda.
PARASHOOTER:
- Suma 4 eliminaciones en la carretera, con cualquier vehículo aéreo, en la misma ronda de juego.
SANTA'S LITLE HELPER:
- Consigue 10 puntos de asistencia.
SAVIOR TROPHIES:
- Acumula 50 trofeos de salvador.
SNAKE EYES:
- Elimina a 11 enemigos con dos clases diferentes de arma en una misma ronda.
STAYING DRY:
- Mantente 2 segundos en el aire con un vehículo marítimo en una ronda.
STRAIGHT FLUSH:
- Destruye un vehículo de cada clase en la misma ronda.
STRIKE:
- Elimina a 10 enemigos del mismo tipo en la



misma ronda.
SQUAD AVENGER CARD:
- Hazte con 100 puntos de vengador vengando a miembros de tu equipo.
SQUAD WILD CARD:
- Consigue un trofeo de miembro de equipo, por cada uno de los miembros de tu equipo en una ronda.
TANK BUSTER:
- Destruye 5 tanques en una ronda.
THREE OF A KIND:
- Haz volar 3 vehículos del mismo tipo en la misma ronda.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Uncharted

Hola, os mando unos trucos para conseguir todos los trofeos del «Uncharted». Un saludo.
Joel Villanueva (email)

PLATINO:
El trofeo Platino únicamente puede ser obtenido al conseguir todos y cada uno de los anteriores trofeos que os indicamos.
ORO:
¡Explorado! - Difícil:
- Termina el juego en el modo Difícil.
¡Explorado! - Aplastante:
- Termina el juego en el modo Aplastante.
PLATA:
¡Explorado! - Normal:
- Termina el juego en el modo Normal.
Maestro cazafortunas:
- Encuentra los 60 tesoros.
Bateador brutal:
- Elimina a 20 enemigos seguidos con el combo brutal.
Experto brutal:
- Elimina a 5 enemigos consecutivos con el combo brutal.
Atacante sigiloso:
- Acaba con 20 enemigos atacando cuerpo a cuerpo por detrás.
Puño de acero:
- Elimina a 5 enemigos con un solo puñetazo después de debilitarlos con disparos.
BRONCE:
¡Explorado! - Fácil:
- Termina el juego en el modo Fácil.
TESOROS:
Primer tesoro:
- Encuentra un tesoro.
Cazafortunas principiante:
- Encuentra 5 tesoros.
Cazafortunas novato:
- Encuentra 10 tesoros.
Cazafortunas entusiasta:
- Encuentra 15 tesoros.
Cazafortunas intermedio:
- Encuentra 20 tesoros.
Cazafortunas habilidoso:
- Encuentra 25 tesoros.
Cazafortunas competente:
- Encuentra 30 tesoros.
Cazafortunas avanzado:
- Encuentra 35 tesoros.
Cazafortunas profesional:
- Encuentra 40 tesoros.
Cazafortunas Senior:
- Encuentra 45 tesoros.
Cazafortunas Experto:
- Encuentra 50 tesoros.
Cazafortunas Genial:
- Encuentra 55 tesoros.
Buscador de reliquias:
- Encuentra la reliquia extraña

Buzz: El Multi-concurso

CONSEGUIR TODOS LOS TROFEOS
Si quieres demostrar que eres el verdadero rey de este juego, apunta cómo conseguir todos los trofeos.



EMPERADOR DEL SOFÁ DE BRONCE:
- Gana 5 partidas jugando en el modo sofá contra sofá.
FANÁTICO DE MYBUZZ DE BRONCE:
- Juega una partida en el modo MyBuzz.
PREMIO BARNARD DE BRONCE:
- Consigue más de 1.500 puntos jugando en el modo individual.
REY DEL SOFÁ DE BRONCE:
- Juega una partida en el modo sofá contra sofá.
SOCIABLE DE BRONCE:
- Disputa 5 partidas en el modo multijugador.
SOLITARIO Y FELIZ DE BRONCE:
- Juega 5 partidas en el modo single player.
EMPERADOR DEL SOFÁ DE PLATA:
- Vence en 20 partidas jugando en el modo sofá contra sofá.
FANÁTICO DE MYBUZZ DE PLATA:
- Disputa 20 partidas en el modo MyBuzz.
PREMIO BARNARD DE PLATA:
- Alcanza los 30.00 puntos jugando en el modo individual.
REY DEL SOFÁ DE PLATA:
- Echa 15 partidas en el modo sofá contra sofá.
SOCIABLE DE PLATA:
- Juega 20 partidas en el modo multijugador.
SOLITARIO Y FELIZ DE PLATA:
- Disputa 20 partidas en el modo single player.
EMPERADOR DEL SOFÁ DE ORO:
- Vence en 50 partidas jugando en el modo sofá contra sofá.
FANÁTICO DE MYBUZZ DE ORO:
- Juega 50 en el modo MyBuzz.
PREMIO BARNARD DE ORO:
- Consigue más de 5000 puntos puntos jugando en el modo individual.
REY DEL SOFÁ DE ORO:
- Juega 40 partidas en el modo sofá contra sofá.
SOCIABLE DE ORO:
- Juega 50 partidas en el modo multijugador.
SOLITARIO Y FELIZ DE ORO:
- Disputa 50 partidas en el modo single player.
EL MEJOR AMIGO DE BUZZ:
- Tienes que conseguir el resto de trofeos.

Condemned 2: Bloodshot

DESBLOQUEAR EL MODO FPS
Completa la historia principal para desbloquear el Modo Shooter en 1ª Persona. En este modo, empezarás las misiones con una pistola y munición ilimitada.

Frontlines: Fuel of War

CONSEGUIR DOS NIVELES SECRETOS
Introduce las siguientes contraseñas para conseguir el nivel extra que más te guste. Eso sí, son para jugar en modo individual.
SP-VILLAGE:
- Escenario de pueblo.
SP-STREET:
- Escenario urbano.

LEGO Indiana Jones

CÓDIGOS DE LOS ÍTEMS
Introduce los siguientes códigos en la pizarra de la clase de matemáticas del Colegio Barnett para conseguir el ítem que se desbloquea con cada uno de ello:
VIKED7:
- Detector de artefactos.
VNF59Q:
- Beep Beep.
VIES2R:
- Carácter de tesoro.
VKRNS9:
- Desarmar enemigos.
4ID1N6:
- Disfraces.
V83SLO:
- Construcción rápida.
378RS6:
- Cavar rápidamente.
FJ59WS:
- Sujeción rápida.
B1GW1F:
- Fertilizante.
33GM7J:
- Pista de hielo.
VUT673:
- Detector de parcelas.
WWQ1SA:
- Tesoro de Poo.
MDLP69:



ENVIA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

- Regenerar corazones.
3X44AA:
- Personajes secretos.
3HE85H:
- Siluetas.
VN3R7S:
- Súper grito.
0P1TA5:
- Súper bofetada.
H86LA2:
- Tesoro Magnet .
VM4TS9:
- Tesoro x2.
VLWEN3:
- Tesoro x4.
V84RYS:
- Tesoro x6.
A72E1M:
- Tesoro x8.
VI3PS8:
- Tesoro x10.

Píxel Junk Eden (Descargable)

CONSEGUIR TODOS LOS TROFEOS

El juego tiene 19 trofeos de bronce y 1 de plata. Para conseguirlos todos, haz lo que se indica en casa uno de los casos:

TODAS LAS SEMILLAS 04 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 04.
TODAS LAS SEMILLAS 03 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 03.
TODAS LAS SEMILLAS 02 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 02.
TODAS LAS SEMILLAS 01 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 01.
TODAS LAS SEMILLAS 05 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 05.
TODAS LAS SEMILLAS 06 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 06.
TODAS LAS SEMILLAS 07 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 07.
TODAS LAS SEMILLAS 08 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 08.
TODAS LAS SEMILLAS 09 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 09.



TODAS LAS SEMILLAS 10 (BRONCE):
- Abre todas las semillas en el jardín 10.
TODOS LOS JARDINES COMPLETADOS (BRONCE):
- Obtén un Spectra en cada jardín.
COMBO DIEZ (BRONCE):
- Combo merodeador de polen x10.
COMBO QUINCE (BRONCE):
- Combo merodeador de polen x15.
EL CIEN MIL (BRONCE):
- Obtén 100.000 de polen en un jardín.
500 MERODEADORES DEL POLEN MUERTOS (BRONCE):
- Elimina a 500 merodeadores del polen.
GRIMP DE DIEZ MINUTOS (BRONCE):
- Obtén los 5 Spectra de un jardín en 10 minutos.
QUINCE CRISTALES (BRONCE):
- Obtén 15 cristales en un solo salto.
GASTO CERO DE POLEN (BRONCE):
- Abre todas las semillas en un jardín sin perder polen.
TRES JUGANDO AL PING PONG (BRONCE):
- En modo 3 jugadores, salta entre dos Grimps balanceantes.
TODOS LOS SPECTRA ENCONTRADOS (PLATA):
- Obtén todos los Spectra en todos los jardines.

Soul Calibur IV

TODOS LOS ÍTEMS DE LA TORRE

Atento, porque te decimos cómo conseguir todos los ítems de la Torre:

GORRO DE SOLDADO
- Completa el escenario sin recibir daños.
PANTALONES DE GUERRERO:
- Completa el combate sin que ni tú ni tu contrario os salgáis del ring.
PAULDRON:
- Cambia de aliado más de dos veces.
CINTURÓN MILITAR:
- Efectúa tres cogidas al oponente.
ROPA CLERICAL:
- Vence a un contrincante echándole del ring.
CHAQUETA MILAGROSA:
- Agarra a un oponente.
PANTALONES DE GUERRERO 2:
- Supera la fase sin esquivar ningún golpe.
RING: ICE MIRROR:



- Cambia dos veces de personaje.
FLORES DE SCARLETT:
- Protégete 3 veces seguidas de los ataques de tu oponente.
BOTAS DE PLATA:
- Protégete de los ataques de tu oponente diez veces seguidas.
CUERNO SOMBRÍO:
- Elimina a todos los oponentes con un "Critical Finish".
ROPA DE MAGUS:
- Elimina a todos los enemigos echándoles del ring.
YELMO DE PEGASO:
- Destruye todos los muros.
ESCENARIO "PHANTOM PAVILION SEESAW":
- Haz un golpe de protección más de tres veces.
VENDAS PARA EL BRAZO:
- Ejecuta un combo del tipo 5+.
GEMA DE VIDA: SUN:
- Completa el escenario con un "Critical Finish".
LONGHUA QIPPO:
- Salte fuera del ring de manera voluntaria.
BOTAS DEL HONOR:
- Devuelve más de cuatro ataques de forma consecutiva.
FALDA CON VOLANTES:
- Protégete más de tres veces seguidas.
GEMA DE PROTECCIÓN: CARDINAL DIRECTIONS:
- Efectúa un combo con más de 240 de daño.
PETO DE PIEL DE JABALÍ:
- Consigue un combo del tipo 10+.
MANOPLAS DE ACERO:
- Completa el escenario sin recibir daño.
TRAJE ACULEUS:
- El oponente ejecuta un ataque que rompe nuestra guardia al menos dos veces.
BOTAS MENGHU:
- Cámbiate con tu aliado más de cinco veces.
GEMA DEL ESPÍRITU: NONIPLE HEADS:
- Completa el escenario sin cubrirte.
MÁSCARA VELETA:
- Consigue un lanzamiento corto
TRAJE DE BATALLA:
- Efectúa tres ataques de lanzamiento.
GEMA DE PODER: WARRIOR PRINCESS
- Consigue un ataque de protección más de tres veces.
HOMBRERAS DE PIEL DE JABALÍ:
- Completa el escenario sin cambiarte con tu aliado.
CAMISA PARLOR:
- Completa la fase con 0 segundos restantes.
YELMO SIREN:
- Derrota a todos los enemigos con "Critical Finishes".
PETO GORGON:
- Derrota a todos los enemigos echándoles del ring.
TUMBAS DE KINGFISHER:
- Termina el escenario sin moverte del sitio.
CABEZA DE CIERVO:
- Ejecuta un combo del tipo 5+ .
MINOTAURO:
- Consigue más de cinco



"Just Inputs".
GUANTES DEMONÍACOS:
- Termina la fase sin dejar al oponente realizar una habilidad.
GEMA PARA REPELER: IRON SHELL
- Realiza una cogida por la espalda.
CAPA DE GUERRA:
- Ni tú ni tu oponente podéis saliros del ring.
TIGER LILY KABUTO:
- Derrota a los oponentes sin usar ninguna habilidad.
CASCO DE MARIPOSA:
- Derrota a los oponentes sin usar ninguna habilidad.
BOTAS SUCCUBUS:
- Agarra a tu oponente cinco veces.
GEMA DE VIDA: JADE:
- Termina la fase con un personaje con la habilidad "invisible".
CUERNO DE LA CALAMIDAD:
- Termina la fase sin fallar ningún ataque.
PETO TIGER LILY:
- Haz un combo de más de 10 golpes.
YELMO TIGER LILY FAULD:
- Consigue más de 4 "Counte Hits".
ALAS:
- Termina el escenario con un "Critical Finish".
BLADE RING: DEMON LORD:
- Derrota a todos los enemigos echándoles del ring.
HOMBRERAS DEL LEVIATÁN:
- Destruye todos los muros.
KIMONO DE SACERDOTISA:
- Haz tres agarres a los oponentes.
CASCO DEL LEVIATÁN:
- Consigue un combo de más de 240 de daño.
BRAZALETE VOODOO:
- Salte del ring voluntariamente.
HOMBRERAS TIGRE:
- Elimina a todos los enemigos sin tener ninguna habilidad equipada.
ESPINILLERAS VOODOO.
- Cúbrete de ataques del enemigo 10 veces seguidas.
PETO VOODOO:
- Termina la fase sin cambiar ninguna vez de personaje.

DESBLOQUEAR LAS ARMAS

Si quieres pelear con ventaja, haz lo que te decimos para conseguir todas las armas. Los honores son los Trofeos que consigues con la nueva actualización de PlayStation 3.

EQUIPO AVANZADO:



- Gana 20 honores.
TODAS LAS ARMAS:
- Completa el modo historia con un personaje.
EQUIPO CABEZA DE ANIMAL:
- Consigue 25 honores.
EQUIPAMIENTO BÁSICO:
- Gana 5 honores.
EQUIPO INTERMEDIO:
- Consigue 15 honores.

TRUCOS A LA CARTA

Race Driver: GRID

Joan Asmarjach (Barcelona)
Si fueran tan amables de escribirme los trucos del juego «Race Driver Grid» les estaría muy agradecido. Muchas gracias y perdonen las molestias.
Nota: No tengo ordenador ni Internet. Disculpen, aún estoy por civilizar.

Hola Joan. No pasa nada colega, según los científicos, muchas tribus salvajes del Amazonas tampoco tienen ordenador ni Internet. Es algo bastante "normal". Y como bien dices, nosotros somos tan amables que aquí van los trucos.

COCHES CON VINILOS EXTRA

Para desbloquear los vinilos exclusivos ve al menú principal de «GRID», luego a Opciones, Bonus e Introducir Código.

P47203845:
- Aston Martin DBR9 vinilo play.com.
M38572343:
- Pagani Zonda vinilo Micromania.
G29782655:
- WTCC Spec BMW 320si vinilo Gamestation.
F93857372:
- BMW 320si vinilo Buchbinder.

Wii

Boom Blox



TODOS LOS TRUCOS

Ve a la pantalla de inicio e introduce la siguiente combinación de botones: **↑, →, ↓, ← en el D-Pad.** Esto abrirá un menú de trucos en el que podrás meter los siguientes códigos para conseguir el efecto que corresponde en cada caso:

FLOWER POWER:
- Convierte los efectos de las explosiones en explosiones de flores.

MAESTRO:
- Convierte los bloques base en bloques cascabel.

F. Fantasy Chronicles: My Life As King

CONSEGUIR NUEVA PARTIDA

Cuando completes la historia, te ofrecerán



una nueva partida. Puedes escoger entre el modo difícil y el muy difícil. En estos modos las mazmorras son mucho más complicadas. Te permitirá empezar desde el principio, pero no contarás con los ítems de tus personajes ni las medallas, deberás encontrar todo otra vez.

Fire Emblem: Radiant Down



DESBLOQUEAR VENTAJAS

Todas las mejoras del juego a tiro de piedra. Toma nota.

ACTIVAR/DESACTIVAR ANIMACIONES DE BATALLA:
- Terminar el juego.

MODO DIFÍCIL:
- Terminar el juego en el modo normal.

MODO MANIAC:
- Acaba el juego en el modo difícil.

MOSTRAR EL BONO DE EXPERIENCIA:
- Termina el juego.

NUEVOS VÍDEOS DE INTRO:
- Acaba el juego.

RECORDS DE BATALLA:
- Termina el juego en el modo difícil.

RESUMEN DEL EVENTO:
- Completa la aventura en el modo fácil.

SALA DE SONIDO:
- Acaba el juego en el modo normal.

TEATRO:
- Completa el juego.

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para conseguir a todos los personajes, haz lo que se indica a continuación.

ARAN:
- En la primera parte del tercer capítulo háblale con Laura.

CALILL:
- En la segunda parte del final, échale un vistazo a la conversación del Info antes de 2-F.

DEVDAN:
- Durante la segunda parte del tercer capítulo, debes mirar la conversación del Info antes de 2-3.

FIONA:
- En la primera parte del séptimo capítulo, la conseguirás automáticamente si sobrevive al 1-6.

GARETH:
- Se unirá automáticamente al equipo en la cuarta parte final si sobrevive a la parte 3 del capítulo final.

Guitar Hero Aerosmith

NUEVAS CANCIONES

Haz lo que se indica para conseguir cada canción. Cuando lo hayas hecho podrás acceder a ella pulsando la tecla azul dentro del menú de canciones.

AEROSMITH - "KINGS AND QUEENS":
- Completa un Tour.

JOE PERRY - "JOE PERRY GUITAR BATTLE":
- Vence a Joe Perry, en una Batalla de Guitarristas del Modo Carrera.

NUEVOS PERSONAJES

Te decimos cómo desbloquear a los personajes extra del juego, pero luego tendrás que comprarlos en la tienda.

JOE PERRY:
- Véncelo en una Batalla de Guitarristas del Modo Carrera.

DMC:
- Haz "Walk This Way", en el Modo Carrera.

TODAS LAS GUITARRAS

Al igual que con los personajes, te indicamos cómo desbloquearlas para que luego te gastes en la tienda las "perras" que hayas ganado con tu gira.

NINE LIVES
- Completa el juego en el modo Fácil.

TOYS IN THE ATTIC
- Obtén 5 estrellas en todas las canciones en la modalidad Fácil.

PERMANENT VACATION
- Termina el juego en nivel Medio.

ROCK IN A HARD PLACE
- Obtén 5 estrellas en todas las canciones en nivel Medio.

GET A GRIP
- Completa el juego en modo Difícil.

DOUBLENECK
- Obtén 5 estrellas en todas las canciones en modalidad Experto.

WALK THIS WAY
- Haz el juego en el modo Experto.

VENTAJAS Y MEJORAS

Ve a "Opciones" y luego a "Trucos". Ahora pulsa los acordes de colores que te indicamos. El que estén entre paréntesis quiere decir que tienes que tocar las dos notas al mismo tiempo.

V: Verde
R: Rojo
A: Amarillo
Az: Azul
N: Naranja

GUITARRA AÉREA:
(R,A), (V,R), (R,A), (R,A), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (A,Az), (A,Az), (A,N)

HIPERVELOCIDAD:
(A,N), (A,N), (A,N), (A,N), (A,N), (R,A), (R,A), (R,A), (R,A), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (R,Az), (A,N), (A,N)

MODO INTERPRETACIÓN SIN NOTAS:
(V,R), (V,R), (R,N), (R,Az), (V,R), (V,R), (R,N), (R,Az)

MODO PRECISIÓN:
(R,A), (R,Az), (R,Az), (R,A), (R,A), (A,Az), (A,Az), (A,Az), (R,Az), (R,A), (R,Az), (R,Az), (R,A), (R,A), (A,Az), (A,Az), (A,Az), (R,Az)

LARGE GEMS:
V, R, V, A, V, Az, V, N, V, Az, V, A, V, R, V, (V,R), (R,A), (V,R), (A,Az), (V,R), (Az,N), (V,R), (A,Az), (V,R), (R,A), (V,R), (V,A)

SIN FALLO:
(V,R), Az, (V,r), (V,A), Az, (V,A), (R,A), N, (R,A), (V,A), A, (V,A), (V,R)

TODAS LAS CANCIONES:
(R,A), (V,R), (V,R), (R,A), (R,A), (V,R), (R,A), (R,A), (V,R), (V,R), (R,A), (R,A), (V,R), (R,A), (R,Az)

Kung Fu Panda

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS

En el menú principal, entra a la pestaña de "Extras" y selecciona "Trucos", una vez allí introduce estas combinaciones:

- Todos los personajes para el modo multijugador: ←, ↓, ←, →, ↓
- Modo cabezón: ↓, ↑, ←, →, →
- Chi infinito: ↓, →, ←, ↑, ↓



- Invulnerabilidad: ↓, ↓, →, ↑, ←
- Traje del guerrero: **DRAGÓN** ←, ↓, →, ←, ↑

My Pokémon Ranch (Tienda Wii)

POKéMON ESPECIALES

Este truco requiere que tengas el juego «Pokémon Diamante» o «Pokémon Perla» de DS. Inserta un número de ajuste de Pokémon sacado de uno de estos dos títulos para desbloquear un Pokémon especial, que podrá volver a ser transferido a «Pokémon Diamante» o «Perla» otra vez. Estos son los efectos de los códigos:

PHIONE:
- Aumenta el nivel de tu rancho a 15. (Importa 250 Pokémon)

MEW:
- Aumenta el nivel de tu rancho a 25. (Importa 999 Pokémon)

Soul Calibur Legends

CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Nuevos uniformes y armas a tu disposición:

UNIFORMES ALTERNATIVOS PARA TODOS LOS PERSONAJES:
- Completa el juego.

TERCER ARMA PARA CADA PERSONAJE:

EL TONTOTRUCO

WiiFit

DESAFÍOS ESPECIALES

En la zona del gimnasio, en el área para ejercitar la musculatura, puedes desbloquear 3 desafíos especiales siempre y cuando cumplas con todos los requisitos que se te indican para cada uno de los casos. ¡Ya no hay excusa para no parecerse al Increíble Hulk!



- Completa todas las búsquedas después del capítulo 5.

CUARTA ARMA PARA CADA PERSONAJE:
- Alcanza un rango Paladín, Maestro y Final para tu búsqueda.

Super Smash Bros Brawl

CONVERSACIONES ENTRE PERSONAJES

Pulsa el D-pad hacia abajo mientras usas cualquiera de los estos personajes, en los escenarios indicados, para desencadenar conversaciones:

FOX/FALCO:
- Lylat Cruise, Corneria (escenario Melee)

WOLF:
- Escenario Lylat Cruise

SNAKE:
- Escenario Shadow Moses Island.

PRUEBAS DE SONIDO

Para oír todos los sonidos que hay que en las pruebas de sonido:

NARRACIÓN:
- Desbloquea las Batallas de los Jefes y All-Star.

EMISARIO SUBESPACIAL Y JEFES:
-Termina el modo Emisario Subespacial.

TROFEO DE AYUDANTES 3:
- Consigue todos los trofeos de ayudantes.

FANFARRIA:
- Hazte con todos los personajes.

HABILIDADES DE COPIA DE KIRBY:
- Desbloquea a todos los personajes.

TROFEOS DE AYUDANTES

Consigue todos los trofeos para ellos:



TROFEO DE INFANTERÍA Y TANQUES:
- Participa en 300 combates del modo Brawl o similares.

TROFEO DE BARBARA:
- Consigue al menos 25 canciones secretas.

TROFEO DE GRAY FOX:
- Desbloquea a Snake.

TROFEO DE HANS:
- Participa en 200 combates del modo Brawl o similares.

TROFEO DE CUSTOM ROBO:
- Participa en 100 combates del modo Brawl o similares.

TROFEO DE SHADOW THE HEDGEHOG:
- Desbloquea a Sonic.

DESBLOQUEA MÁS REGLAS

Logra 200 KO en una Pelea estándar.

DEMOS DE JUEGOS CLÁSICOS

Haz lo que te indicamos:

DONKEY KONG:
- Deja el juego encendido más de 10 horas.

F-ZERO:
- Incorpora al Capitán Falcon a tu equipo en el emisario subespacial.

LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME:
- Participa en 10 combates del modo Brawl o similares usando a Link.

SUPER MARIO 2:
- Gana cinco veces en el modo Brawl con Peach.

SUPER MARIO WORLD:
- Juega más de tres veces en el escenario de la isla de Yoshi.



Wall-e

OBTENER TODOS LOS EXTRAS

Dentro del menú de contraseñas, introduce las que te ofrecemos a continuación:

WALL-E, AUTO, EVE, M-O
- Wall-e siempre tiene el súper láser.

WALL-E, AUTO, EVE, ZPM
- Todos los contenidos bonus desbloqueados.

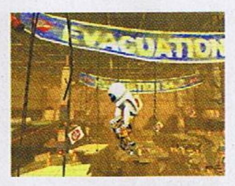
WALL-E, EVE, EVE, WALL-E
- Wall-E con la pistola láser todo el tiempo.

WALL-E, M-O, AUTO, M-O
- Salud infinita.

AUTO, AUTO, ZPM, ZPM
- Todos los trajes de vacaciones desbloqueados.

AUTO, M-O, AUTO, M-O
-Wall-e hace cualquier cubo en cualquier momento.

AUTO, ZPM, M-O, WALL-E
- Todos los niveles



del modo individual desbloqueados.

EVE, WALL-E, WALL-E, AUTO
- Mejora de superláser permanente para Eve.

EVE, M-O, WALL-E, AUTO
- Todos los mapas multijugador desbloqueados.

M-O, AUTO, ZPM, EVE
- Todo el contenido del juego desbloqueado.

M-O, ZPM, EVE, EVE
- Wall-e y Eve hacen cualquier cubo en cualquier momento.

ZPM, WALL-E, M-O, AUTO
- Todos los trajes multijugador.

ZPM, EVE, M-O, WALL-E
- Wall-e y Eve con pistola láser en cualquier momento.

NINTENDO DS

Final Fantasy IV

APARIENCIAS DE WHYT



Apunta lo que tienes que hacer para que el protagonista de este juego luzca una apariencia diferente.

DRAGÓN:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Kain.

VESTIDO DE GOBLIN:
- Completa la historia principal dos veces.

NINJA:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Edge.

PALADÍN:
- Consigue 9.999 puntos en el juego de Cecil.

MAGO NEGRO:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Rydia.

MAGO BLANCO:
- Consigue 9.999 puntos en el minijuego de Rosa.

VESTIDO DE ZEROMUS:
- Completa el Bestiario.

MÁXIMO EN EL JUEGO DE RYDIA

Si quieres conseguir la máxima puntuación (9.999) en el "Minuto Matemágico de Rydia", hay una manera fácil de hacerlo. Cuando esté a punto de empezar el minijuego, memoriza rápidamente los números y cierra la pantalla de la DS, con lo que la consola entrará en modo "sleep". Escribe en un papel los números que has memorizado y resuelve el juego. Cuando hayas encontrado la respuesta, abre la DS y cópiala lo más rápido que puedas. Haz esto hasta alcanzar la máxima puntuación y así conseguirás la apariencia de Mago Negro para Whyt.

NUEVO JUEGO EXTRA

Completa el juego una vez, salva y empezarás desde el principio con todas las habilidades y equipamiento que tuvieras al acabar. Juegas tres veces seguidas la aventura y podrás disfrutar de un juego extra totalmente diferente al que tenías guardado en tu archivo.

VER LOS TÍTULOS DE CRÉDITO

En la sala de desarrollo del Castillo de Dwarve, echa un vistacillo a la concha que está detrás de la muñeca de la primera habitación para ver los títulos de crédito del juego.

Final Fantasy Tactics A2

TESORO ESPECIAL DE BONGA

Si usas una habilidad de Rechazo en el Editor de Cabezas y luego mueves a Luso hasta donde estaba en un princpio, el detector de tesoros aparecerá para revelar un ítem especial con un pequeño mensaje que dice "Tesoro Especial de Bonga".

HABILIDADES CLAN

Durante el prólogo, puedes responder a las tres preguntas en diferente orden para conseguir una habilidad u otra desde el principio. A continuación te indicamos el orden para obtener el resultado correspondiente:

UN PUNTO DE AP:
-Responde B,C,C.

UN PUNTO CLAN:
- Responde B, B, C.

UN PUNTO DE EVASIÓN:
- Responde B, A, A.

UN PUNTO DE EXPERIENCIA:
- Responde B, C, B.

PUNTO DE AGILIDAD:
- Responde B, A, C.

UN PUNTO DE SUERTE:
- Responde B, A, B.

UN PUNTO DE PODER:
- Responde B, B, B.

UN PUNTO DE FUERZA:
- Responde B, B, A.

UN PUNTO DE VELOCIDAD:
- Responde B, C, A.

DESBLOQUEAR LA HABILIDAD LIBRA

Puedes hacerte con la habilidad Libra desde el principio si cuando empiezas a jugar tienes un cartucho de Final Fantasy Tactics Advance en la ranura de GBA de tu Nintendo DS.

DESBLOQUEAR TODAS LAS CLASES

Para poder desbloquear todas las clases del juego, haz lo que indicamos a continuación:

ARCANO:
- Completa la misión The Nu Mou Nobles.

ASESINO:
- Completa la misión Veis Assassin.

MAESTRO DE BESTIAS:
- Completa la misión Knowing the Beast.

CAÑONERO:
- Completa la misión The Bangaa Brotherhood.

CABALLERO CHOCOBO:
- Completa la misión Popocho's Chocobos.

DRAGÓN:
- Completa la misión Kyrra, Dragoon.

LUCHADOR:
- Completa la misión "To be a Fighter".

FLINTLOCK:
- Completa la misión "Of Kupos and Cannons".

FUSILERO:
- Completa la misión the Goug Consortium.

GEOMANCIA:
- Completa la misión "Geomancer's Way - Sun".

MAGO VERDE:
- Completa la misión Green Dominion.

HERITOR:
- Completa la misión "Gifted".

LANISTA:
- Completa la misión "A Lanista's Pride".

MAESTRO MONK:
- Completa la misión Banbanga!

PARIVIR:
- Completa la misión "The Eastwatch".

SECUESTRADOR:
- Completa la misión "Instrument of Inspiration".

RAVAGER:
-Completa la misión "Ravager".

ESTUDIANTE:
- Completa la misión Treasured Tomes.

VIDENTE:
- Completa la misión Cat's Meow.

ENCANTADOR DE ESPADAS:
-Completa la misión "To Be a Spellblade".



ESTAFADOR:
- Completa la misión Sleight of Hand.

VIKINGO:
- Completa la misión "Lord Grayrl!"

CONSEGUIR ESPERS DE «FFXII»

Completando ciertas misiones del juego, puedes desbloquear ítems que te permitirán invocar Espers de «FFXII», siempre y cuando tengas un Smash Gauge completo.

ADRAMMELECH
- Completa "The Moorabella Cup".

BELIAS
- Completa "The Camoa Cup".

CHAOS
- Completa "The Loar Cup".

CÚCHULAINN
- Completa "The Odalia Cup".

EXODUS
- Completa "The Jylland Cup".

FAMFRIT
- Completa "The Goug Cup".

HASHMAL
- Completa "The Fluorgis Cup".

MATEUS
- Completa "The Graszton Cup".

SHEMHAZAI
- Completa "Of a Feather".

ULTIMA
- Completa "Hunted".

ZALERA
- Completa "The Last Step".

ZEROMUS
Completa "The Five Kings"

ZODIARK
Completa "A Lasting Peace".

Guitar Hero On Tour

APARIENCIAS PARA LAS GUITARRAS

Haz lo que te indicamos a continuación y luego compra la apariencia en la tienda del modo

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Zelda Phantom Hourglass

Hola, lectores de Hobby Consolas. Me llamo Ricardo Cuevas y soy lector de esta revista. Tengo una NDS con el juego «Zelda Phantom Hourglass» y he ido descubriendo cosas extraordinarias.

CONSEGUIR RUPIAS EN EL MAR
- Si tienes un cañón del maestro Eddo (Isla del Cañón) verás, además de enemigos marinos, medusas de colorines. Dispáralas y obtendrás rupias fáciles.

RUTA PARA IR AL MAR DEL NOROESTE
- Si vas equipado con el cañón del maestro Eddo, acércate a las hilera de rocas y dispara a las rocas del medio. Estas se destruirán y podrás pasar. Si giras a la derecha podrás ir al mar del noroeste.

DESCUBRIR UNA ISLA
- Cuando destruyas las rocas, gira a la izquierda y busca la "Isla Molida". No vayas hacia ella y busca tres rocas en forma de triángulo. Marca el rumbo hasta el medio de estas y descubrirás una isla llamada "Isla de los Espíritus".

Ricardo Cuevas (Valencia)



Carrera.
BLUE (SYNAPSE):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Experto.
CUSTOM CHERRY (ES-335):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Medio.
CUSTOM RISING SUN (X-PLORER):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Fácil.
EBONY (FIREBIRD):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Medio.
ORANGE (VANGUARD):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Experto.
PALE YELLOW (MODERNE):
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Fácil.
ROOTBEER (LES PAUL DOUBLE CUTAWAY) :
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.



APARIENCIAS PARA PERSONAJES

Las siguientes apariencias (o aspectos) para los guitarristas deben ser desbloqueados como se indica a continuación y luego comprados en la tienda.
AXEL SIN CAMISETA:
- Consigue todas las canciones del modo Experto.
AXEL CON OTRA CAMISETA:
- Completa todas las canciones del modo Medio.
GUNNER JAXON CON BISUTERÍA:
- Completa una canción en modo Fácil.



GUNNER JAXON "COMO SEA":
- Completa una canción en modo Difícil.
JOHNNY ANARQUÍA:
- Consigue cinco estrellas en todas las canciones del modo Difícil.
JOHNNY "NEGRO":
- Completa todas las canciones en modo Fácil.
JUDY FLASHBACK:
- Completa todas las canciones del modo Medio.
JUDY PIRATA:
- Completa todas las canciones del modo Experto.
MEMPHIS ROSE MOTORISTA:
- Completa todas las canciones del modo Difícil.
MEMPHIS ROSE RECLUTA:
- Completa todas las canciones del modo Medio.
PANDORA "MANZANA PODRIDA":
- Completa todas las canciones del modo Fácil.

DESBLOQUEAR LA CANCIÓN FINAL

Para conseguir la canción final, tienes que completar todas las canciones en modo duelo.

TRUCOS A LA CARTA

Space Invaders Extreme

Julia Sigüenza (email)
Muy buenas a todos. Soy una fiel seguidora de vuestra publicación y me gustaría saber si tenéis algún truco para el «Space Invaders Extreme» de DS. Por favor, si lo tenéis publicadlo, pues he hecho una apuesta con un amigo y tengo que ganar. Muchas gracias.

¿Qué tal, Julia? Vaya, vaya, así que una apuesta. Bueno, por un módico porcentaje del 80% te diremos los trucos. Toma nota y ya sabes cuál es nuestra dirección...

MODO INFINITO
Completa todos los niveles en el modo arcade para desbloquear esta nueva modalidad, en la que podrás jugar sucesivamente a cada nivel sin luchar contra los jefes.

MODO EXTRA
Para desbloquear este modo de juego debes completar el modo Arcade en cualquier nivel de dificultad.

MODO STAGE (NIVEL)
Termina el primer nivel para desbloquearlo. Este modo te permitirá jugar siempre que quieras a los niveles que hayas completado previamente.

Kung Fu Panda

GUERRERO DEL DRAGÓN INFINITO

Cuando Po consigue el poder del Guerrero del Dragón es casi invencible, y existe una manera para hacer que sea infinito. Tan sólo tienes que conseguir un mínimo de 100 almas del ejército Tenchu. Cuando las tengas podrás usar siempre este devastador poder.

XBOX 360

Battlefield. Bad Company

SIN ESCOLTAR A LOS TANQUES



En la mision "Acto non Verba", uno de nuestros objetivos es escoltar a los tanques. Si quieres evitarte esta engorrosa labor, comienza la mision de manera normal (camina o corre junto a los tanques), y tan pronto como puedas (cuando la palabra "Saving..." aparece en el lado derecho de la pantalla), retrocede hasta donde están el taladro, el RPG y las bombas C4. Ahora, espera hasta que el objetivo se haya completado y reagrúpate de nuevo con los tanques donde veas el humo. Así habrás evitado una odiosa batalla.

Castle Crashers (Xbox Live!)

MODO DIFICULTAD INSANO

Completa el juego una vez con cualquier personaje. Después de los créditos finales y el duelo final, se abrirá un nuevo camino al sur del mapa del Jefe Bárbaro. Si entras ahí comenzará el modo insano, una versión mucho más difícil del juego original.

DESBLOQUEAR A LOS PERSONAJES

Si quieres hacerte con todos los personajes, presta atención a lo siguiente:

ALIEN HOMINID:
- Ten guardado el juego completo de Alien Hominid en el disco duro de tu Xbox 360 y consigue al menos un logro en él.

BÁRBARO:
- Completa la arena del caballero.

OSO:
- Termina el juego con el esqueleto.

APICULTOR:
- Completa el juego con el bárbaro.

CABALLERO NEGRO:
- Termina el juego con el caballero gris.

BRUTO:
- Completa el juego con el esquimal.

CIVIL:
- Completa el juego con el campesino.



PLEBEYO:
- Termina el juego con el caballero campesino.

ESQUIMAL:
- Completa la arena helada offline.

ESGRIMIDOR:
- Termina el juego con el mecánico.

ESQUELETO:
- Termina el juego con el caballero rojo.

LADRÓN:
- Completa la arena del ladrón.

Civilization Revolution

CONSEGUIR TODOS LOS LOGROS

Para obtener todos los logros del juego y haz lo que se indica a continuación.

DIFICULTADES DOMINADAS (30):
- Obtén una victoria con cada civilización.

UNA REVELACIÓN DEL HOMBRE (20):
- Obtén una victoria cultural.

ENGRANDECER LOS HOMBRES MÁS PEQUEÑOS (30):
- Obtén una victoria cultural en dificultad Rey o superior.

CIUDADANO DEL MUNDO (45):
- Obtén una victoria cultural en Divinidad.

DIVIÉRTETE ASALTANDO EL CASTILLO (20):
- Obtén una victoria en Dominación.

NAPALM POR LA MAÑANA (3):
- Vence a una unidad enemiga.

EL FRUTO DEL TRABAJO (5):
- Construye una segunda ciudad en una partida.

¿QUÉ ES LA CIUDAD MÁS QUE GENTE? (25):
- Haz crecer una ciudad hasta el nivel 20.

LA VOLUNTAD DE GANAR LO ES TODO (25):
- Gana 20 batallas con una unidad.

MIRA AQUÍ, NIÑO (45):
- Desbloquea todas las personas famosas.

DEBEMOS VIVIR EN PAZ (25):
- Gana el juego en el año 1.000 D.C en dificultad Rey o superior.

EL PODER ABSOLUTO ESTÁ BIEN (25):
- Gana sin cambiar gobiernos en dificultad Rey o superior.

Grand Theft Auto IV

EL CORAZÓN DE LIBERTY CITY

Lo primero que tienes que hacer es llegar a Happiness Island. Una vez allí, ya puedes entrar y salir legalmente, así que encuentra el Helicopter Tours (que está en el este de la isla) y "toma prestado" un helicóptero. Sobrevuela Happiness Island y cuando estés encima de la Estatua de la Libertad salta del helicóptero.



Debes aterrizar en la parte más alta de la estatua, que es una especie de plataforma con una puerta en el centro de cada lado. Recórrela hasta que veas una puerta con una placa a ambos lados de la misma en la que dice "No Hidden Content Here." La puerta no se abre, por lo que te da la sensación de que no puedes pasar. Lo único que tienes que hacer es atravesarla sin más. Dentro, encontrarás una habitación vacía con una escalera muy larga. Sube por ella y cuando llegues al final mira hacia arriba. Verás latir un gigantesco corazón sujeto con cadenas.

UNA CAMISETA MUY ESPECIAL

De nuevo ve a la Estatua de la Libertad y sube hasta el Segundo piso. Verás una puerta que no se puede abrir; traspásala directamente. Cuando lo hagas, el juego cargará durante unos segundos y tu personaje saldrá de la puerta con una nueva camiseta con un dibujo de la propia estatua.

Rock Band

TODAS LAS CANCIONES

Pon atención, porque esta es una joya de truco. Si quieres tener todas las canciones de este magnífico juego entra rápidamente en la pantalla de título e introduce esta combinación de botones con la guitarra: rojo, amarillo, azul, rojo, rojo, azul, azul, rojo, amarillo, azul. Si lo haces bien, podrás tocar todas las canciones.

NO PIERDAS A TUS FANS

En el modo "Band World Tour", si tu banda falla una canción lo más normal es que pierdas seguidores. Para evitarlo, simplemente desconecta uno de los instrumentos (debe ser uno con cable) y con otro de los que aún quedan conectados selecciona "Volver al Menú Principal". Con esto abandonas la carrera y regresas al Menú de inicio del juego. Después, vuelve al modo carrera y verás que no has perdido ningún fan.



Soul Calibur IV

TODOS LOS TRUCOS

Los trucos publicados para «Soul Calibur IV» en la sección de PS3, valen en Xbox 360, a excepción de los trofeos, que aquí tienen su equivalente en logros y figuran a continuación.

TODOS LOS LOGROS

Para conseguir 200 puntazos en logros, completa todos los que te indicamos:



APRENDIZ (5):
- Juega con 3 personajes.

CONOCEDOR DEL ARTE (5):
- Explora las diferentes áreas en el Museo.

GUERRERO (10):
- Termina el modo Arcade.

GUERRERO ZEN (10):
- Juega con 3 personajes en cualquier modo.

LLAMADA PRÓXIMA (15):
- Vence un oponente en condiciones adversas.

GUARDIÁN (15):
- Logra 25 ráfagas consecutivas con el Freestyle ajustado a "Guardia" en el modo Práctica.

RING OUT (15):
- Finaliza el Time Attack con todos los Ring Outs.

INVOCAR SUFRIMIENTO (20):
- Todos los movimientos de Sufrimiento con Ivy.

CAMPEÓN (25):
- Completa el Time Attack en menos de 4 minutos.

CONQUISTADOR (25):
- Vence a 25 oponentes en el modo supervivencia extra.

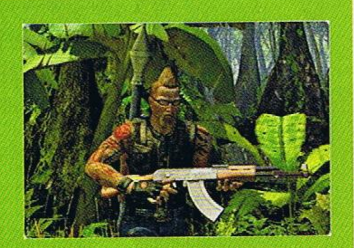
MAESTRO DEL FILO (30):
- Termina el Arcade con todos los personajes.

ALMA NOBLE (25):
- Completa el juego en Ultra Difícil sin perder una ronda.

MERCENARIES 2

DESBLOQUEAR VESTIMENTA

Para conseguir nuevos uniformes debes completar el nivel 3 de los "weapon challenge". Para hacerlo, habla con Fiona en tu PMC. Cada vez que completes el nivel 3 de uno de estos retos recibirás uno de los tres uniformes ocultos.



PLAYSTATION 2

God Of War II



MODO ALTA DEFINICIÓN

Aunque PS2 no pueda reproducir gráficos con la misma capacidad que su hermana mayor, los creadores de este juego no se anduvieron con medias tintas e incluyeron la posibilidad de jugar en alta definición. Todo lo que tienes que hacer es introducir la combinación de botones que te indicamos antes de que aparezca este mensaje: "Sony Computer Entertainment Presents", es decir, nada más iniciar el juego. Si lo haces bien las letras se volverán moradas.

- L1, L2, L3, ● y ■. Todos los botones al mismo tiempo.

UN MINIJUEGO "PICANTE"

Avanzando un poco por el área de Rodas, la primera del juego, llegarás a una casa de baños parecida a una sauna. En lugar de continuar, sal del agua e investiga la zona. Encontrarás dos paredes que se pueden romper, rómpelas. Tras ellas esperan dos mujeres en topless. Al pasar a su lado y pulsar ●, te invitarán a jugar a un minijuego de completar una combinación de botones. Si lo haces bien, ganarás bastantes orbes rojos y unos pocos verdes.



Guitar Hero Aerosmith

TODOS LOS EXTRAS Y VENTAJAS

Para efectuar este truco debes ir al menú principal, y una vez allí entrar en "Opciones", luego en "Trucos" y después en "Introducir Nuevo Truco". Cuando se te pida el código, todo lo que tienes que hacer es introducir cualquiera de los que te damos aquí para conseguir el truco correspondiente.

Ten en cuenta que para que el truco funcione tienes que apretar el color y "rasgar" la guitarra, es decir, igual que si estuvieras tocando una canción. Si quieres desactivar los trucos, tan sólo debes presionar verde en el menú de trucos.

DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:
- Rojo + Amarillo; Verde + Rojo dos veces; Rojo + Amarillo dos veces; Verde + Rojo; Rojo + Amarillo dos veces; Verde + Rojo dos veces; Rojo + Amarillo.

SIN FALLO:
- Verde + Rojo; Azul; Verde + Rojo; Verde + Amarillo; Azul; Verde + Amarillo; Rojo + Amarillo; Naranja; Rojo + Amarillo; Verde + Amarillo; Amarillo, Verde + Amarillo.

GUITARRA AÉREA:
- Rojo + Amarillo; Verde + Rojo; Rojo + Amarillo dos veces; Rojo + Azul cinco veces; Amarillo + Azul dos veces; Amarillo + Naranja.

HIPER VELOCIDAD:
- Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja; Rojo; Amarillo; Rojo; Amarillo; Rojo; Amarillo; Rojo; Amarillo; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Rojo; Azul; Amarillo; Azul; Amarillo; Naranja; Amarillo; Naranja

CANCIONES DESBLOQUEABLES

Cuando hayas desbloqueado estos temas, podrás acceder a ellos si pulsas el botón azul en la pantalla del menú principal.

AEROSMITH - "KINGS AND QUEENS":
- Completa el Tour Carrera.

JOE PERRY - "JOE PERRY GUITAR BATTLE":
- Vence a Joe Perry en una Batalla Guitarra en Modo Carrera.

TODOS LOS PERSONAJES

Primero tienes que desbloquearlos (y aquí te decimos cómo) y luego comprarlos en el modo carrera:

JOE PERRY:
- Vence a Joe Perry en una Batalla de Guitarras en el modo Carrera.



DMC:
- Vence a Walk This Way en modo Carrera.

DOUBLENECK:
- 5 estrellas en todas las canciones en modo Experto (sin incluir bonus).

WALK THIS WAY:
- Completa el juego en modo Experto.

GUITARRAS SECRETAS

Haz lo que te decimos a continuación para poder tocar con todas las guitarras.

NINE LIVES:
- Completa el juego en nivel fácil.

TOYS IN THE ATTIC:
-5 estrellas en todas las canciones en nivel fácil.

PERMANENT VACATION:
-Completa el juego en nivel medio.



ROCK IN A HARD PLACE:
-5 estrellas en todas las canciones en nivel medio.

GET A GRIP:
-Completa el juego en nivel difícil.

Yakuza 2

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

Te damos unas cuantas ventajas que no te vendrán nada mal en el juego:

CONSEGUIR 2 MILLONES DE YENES:
- Supera el modo fácil sin muertes.

CONSEGUIR 3 MILLONES DE YENES:
- Supera el modo normal, difícil o extra difícil sin muertes.

DRAGON TONFAR BATON:
- Completa todas las batallas de la Arena de Batalla.

ROPA DRAGÓN:
- Competa la lista de comida y alcohol.

CHOCOLATE DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer Yakuza.

KID DE AUXILIO DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer Yakuza.

ESPADA PHOTON RG:
- Completa todas las misiones secundarias.

PERLAS DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer Yakuza.

TALISMÁN DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer Yakuza.

CONOCIMIENTO DEL DIOS:
- Completa todas las acciones Heat.

BANDOLERA DE HARUKA:
- Ten una partida guardada del primer Yakuza.

MODOS DE JUEGO

Para ser el mejor Yakuza de Japón.

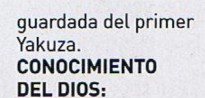
MODO FÁCIL:
- Muere dos veces en cualquier punto.

MODO DIFÍCIL:
- Supera el modo normal.

MODO EXTRA DIFÍCIL:
- Supera el modo difícil.



TRUCOS DE LOS LECTORES



GTA San Andreas

¡Hola chicos! Es la primera vez que os escribo y no he leído muchas revistas, pero tengo un montón de trucos que enviaros. Espero que me llegue esa gorra.

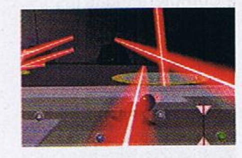
Iván Martín (Alicante)

- Los Peatones se vuelven Locos:
↓, ←, ↑, ←, X, R2, R1, L2, L1.
- Los Peatones van Armados:
R2, R1, X, ▲, X, ▲, ↑, ↓.
- Reloj Rápido:
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
- Cámara Lenta:
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
- Cámara Rápida:
▲, ↑ →, ↓, L2, L1, ■.
- Armas LV. 1:
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- Armas LV. 2:
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
- Armas LV. 3:
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
- Avión Biplaza:
●, ↑, L1, L2, ↓, R1, L1, L1, ←, ←, X, ▲.
- Vehículo Mortal:
L1, L2, L2, ↑, ↓, ↓, ↑, R1, R2, R2.
- Tráfico Deportivo:
↑, L1, R1, ↑, →, ↑, X, L2, X, L1.
- Coche Volador:
■, ↓, L2, ↑, L1, ●, ↑, X, ←



PSP

Agente Secreto Clank



NUEVA APARIENCIA DE ZONI

En mitad de una partida, pon la pausa e introduce la siguiente combinación de botones para cambiar el aspecto de Clank.

←, ←, →, ↓, ↑, ↑, ✖

Crisis Core FF VII

CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA

Para acceder a un juego alternativo, completa el juego y espera a que la máquina te pregunte si quieres guardar la partida al finalizar los títulos de crédito.

CONSEGUIR UN JUEGO EXTRA 2

Después de completar el primer juego extra, salva la partida cuando se te indique al acabar los créditos y comenzarás una nueva aventura con todos los extras que tuvieras en el juego anterior.

God of War Chains of Olympus

OBTENER TODOS LOS TESOROS

Para conseguir todos los tesoros que esconde este grandísimo juego, haz lo que se indica a continuación para cada caso.

DESAFÍO DE HADES:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

ARTE DE LAS TOMAS FALSAS:
- Completa el juego en el modo dios.

ARTE DE LOS PERSONAJES:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

ARTE DE LOS ENTORNOS:
- Completa el desafío de Hades.

DENTRO DE READY AT DAWN STUDIOS:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

MODO DIOS:
- Completa el juego en cualquier nivel de dificultad.

PELÍCULAS IN-GAME:
- Completa el juego en cualquier nivel de



dificultad.

MAKING OF THE ATTICA:
- Completa el juego en el modo dios.

LOS NIVELES PERDIDOS:
- Completa el desafío de Hades.

TODOS LOS UNIFORMES

Estos nuevos trajes pueden seleccionarse sólo cuando se elige jugar una nueva partida.

MCKRATOS (HABILIDAD: ATAQUE).
- Completa las cinco misiones del desafío de Hades.

MIMO DE GUERRA (HABILIDAD: ORBES ROJOS).
- Completa el juego en el modo dios.

MGS Portable Ops +

OBTENER EXTRAS Y MEJORAS

Sigue estas indicaciones para conseguir extras ocultos del juego.

TODAS LAS PROVOCACIONES:
- Completa la lista de soldados para recibir las 16 provocaciones. Cuando hayas obtenido a los 68 soldados, completa una ronda de la misión infinita para desbloquearlas todas.

MODO BOSS RUSH:
- Ten una partida grabada de Metal Gear Solid Portable Ops en tu tarjeta de memoria y empieza una nueva partida con Ops Plus para desbloquear este nuevo modo.

PERSONAJES ESPECIALES

Si quieres jugar con los personajes especiales de este juego, toma nota de estos trucos.

JOHNNY, DE MGS1, 2 Y 3:
- Aparece como prisionero aleatorio en el modo Infinito.

OLD SNAKE:
- Completa el modo de dificultad Medio en la Misión Infinita para conseguir al amigo Snake con unos añitos de más.

RADIEN:
- Completa La Misión Infinita en el modo difícil.

ROY CAMBELL:
- Completa el modo de dificultad Extremo de la Misión Infinita.



Naruto: Ultimate Ninja Heroes 2

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Para que disfrutes de la aventura al 100%.

EL TERCER HOKAGE:
- Completa 30 pisos ocultos de Mugenjo.

HIDDEN MUGENJO:
- Termina 100 pisos de Mugenjo.

ITACHI:
- Completa 30 pisos ocultos de Mugenjo.

ITACHI:
- Completa el modo Héroes en dificultad Insane.

JIRAYA:
- Completa 100 pisos de Mugenjo.

JIRAIYA:
- Culmina 30 pisos ocultos de Mugenjo.

KABUTO:
- Alcanza 100 pisos de Mugenjo.

KISAME:



- Termina 30 pisos ocultos de Mugenjo.

KISAME:
- Completa el modo Héroes en Insane.

OROCHIMARU:
- Termina 100 pisos de Mugenjo.

OROCHIMARU:
- Completa el modo Héroes en modalidad Difícil.

SASUKE:
- Termina 100 pisos de Mugenjo.

SHIZUNE:
- Completa 100 pisos de Mugenjo.

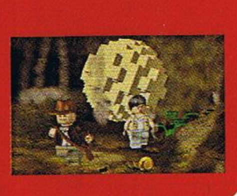
TSUNADE:
- Culmina 100 pisos de Mugenjo.

TSUNADE:
- Completa el modo Héroes en modalidad Difícil.

TRUCOS A LA CARTA

Lego Indiana Jones

Alejandro Romero (Madrid)
Hola, soy Alejandro y me sé un truco para besar a Marion de «Lego Indiana Jones». Aquí va:



BESAR A MARION

Todo lo que tenéis que hacer es lanzar el látigo hacia Marion con Indy. Este la atrapará y la besará.

SOCOM: Tactical Strike

NUEVO MODO DE DIFICULTAD

Para desbloquear un nuevo modo de dificultad finaliza la aventura una vez en cualquier modalidad. Cuando lo hayas hecho podrás acceder a la dificultad Almirante, que no es nada sencilla.

Space Invaders Extreme

DESBLOQUEAR EL MODO INFINITO

Completa todos los escenarios dentro del modo Arcade para jugar a ellos de forma infinita y, lo mejor de todo, sin jefes finales.

SWAT: Target Liberty

TODOS LOS TRUCOS

Durante la partida, presiona Start para pausar el juego y mantén apretado **L**, **R**, ▲ y ←, en el D-Pad simultáneamente para abrir la consola de trucos. Introduce los códigos siguientes. Si lo haces correctamente, escucharás un sonido de confirmación.

- Jugador invencible:
■, ↑, ↓, ↓, ✖, ←, ↑, ↓
- Oficiales invencibles:
▲, ↑, →, →, →, ←,



←, ←
- Parar el temporizador si está activo:
■, ▲, ←, ↑, ↓, ✖, ✖, ↓
- Todas las armas:
✖, ■, ▲, ✖, ■, ▲, ←, →
- Civiles invencibles:
↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↑, ↑, →
- Munición infinita:
■, ■, ▲, ▲, ←, →, ✖, ✖
- Todos los personajes son visibles:
←, ■, ↑, ▲, ↓, X, →, →
- Jugador invisible:
→, ←, →, ←, ↓, ↑, →, ←
- No escucharás los sonidos:
↑, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ↓
- Jugador y oficiales promocionados por completo:
■, ■, ▲, ↑, ↑, ↓, ↓, ■
- Créditos remezclados:
↑, →, ←, →, ✖, →, ✖, →

WALL-e



TODOS LOS EXTRAS

Introduce estas claves en el menú de Trucos para conseguir lo que se indica en cada uno de los casos:

BOTOFWAR:
- Elimina o aturde a todos los enemigos que estén a tu alcance.

STEALTHARMOR:
- Te puedes mover con libertad y ningún enemigo te detectará.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



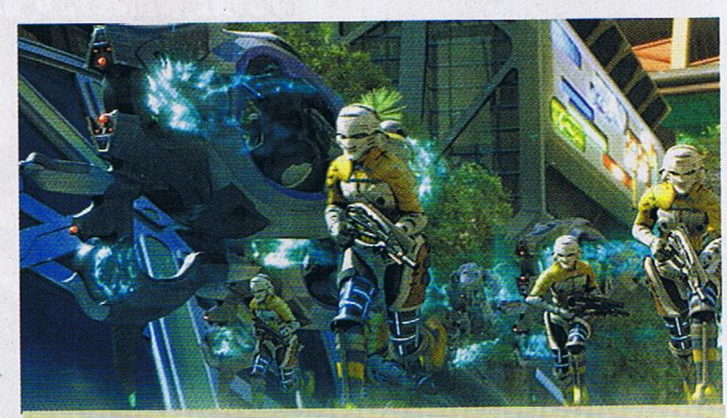
El mes pasado os comentaba que me marchaba a la playa de vacaciones. Pues bien, os dejo una de mis fotos de una sesión de buceo. Hasta los peces preguntaban bajo el agua al maestro Yen.

El futuro de PlayStation 3

@ Hola Yen. Tengo una PS3 y me encanta leer vuestra revista. Ahí van mis preguntas:

¿Qué hay del nuevo proyecto de Team Ico? ¿Es verdad que se llamará «Hardware 2»?

Puede que durante la celebración del próximo Tokyo Game Show (del 9 al 12 de octubre) se desvelen los primeros detalles de la nueva maravilla de los creadores de «Ico» y «Shadow of the Colossus». De momento, lo único que puedo confirmarte (según las palabras del mismísimo director de Sony Worldwide Studios, Shuhei Yoshida) es que desde los estudios de la compañía nipona se está trabajando muy duro con PS3 desde que finalizaran «Shadow of the Colossus» para PS2. No olvidemos que hace meses saltaron fuertes rumores sobre el que sería el nombre de su próximo juego: «The Last Canyon». En él controlaríamos a un personaje capaz de escalar y descender por mastodónticas montañas propias del Gran Cañon de Colorado. Habrá que esperar un poco más para ver realmente en que quedan estos rumores.



FINAL FANTASY XIII se ha convertido en el juego de rol más esperado de nueva generación. En Europa y EE.UU. aparecerá también para Xbox 360 mientras que en Japón ya se planea una demo que saldrá durante la próxima primavera.

¿«Final Fantasy Vs. XIII» será exclusivo de PS3 u ocurrirá lo mismo que con «FFXIII»?

De momento sólo se ha confirmado la versión PS3 (aunque no lo esperes antes de finales de 2009 o principios de 2010) y promete acercarse al desarrollo más clásico de «Final Fantasy», con viajes por mar, montañas y mazmorras. Por supuesto, también incluirá las típicas invocaciones para los combates.

¿Hay algún programa planeado para la PS Network europea similar al "Qore" americano?

"Qore" salió el pasado mes de junio en EE.UU. y se ofreció a los usuarios de PS3 como un servicio de suscripción mensual o anual (de pago, claro). Es una especie de revista digital con demos y avances de juegos. A Europa (aunque sin fecha concreta) llegará "Life with PlayStation", de forma gratuita y con un servicio de consulta en tiempo real del tiempo o las noticias.

¿Cuándo saldrá finalmente «PlayStation Home»?

La beta pública estará lista en otoño y el servicio íntegro debería estar operativo antes de que finalice 2008. Este verano ya se han estado realizando diferentes pruebas de forma satisfactoria (se ha podido asistir de forma virtual a las ferias E3 y la Games Convection de Leipzig) y, como sabes, además de personalizar tu avatar y relacionarte con el resto de usuarios, se incluirán todo tipo de servicios que irán desde multicines donde se mostrarán avances de juegos o películas hasta recreativas en las que se jugará a títulos clásicos estilo «Pac-Man» o «Worms».

José Perales (e-mail)



LIFE WITH PLAYSTATION es un programa de servicios que pronto podrán disfrutar los usuarios de PS3. Con él podremos acceder a las noticias y el tiempo de todo el mundo, utilizando la potencia del chip Cell para procesarlo todo.

¿La pregunta del mes?

¿«Qué juego me compro: «Rock Band» o «GH: World Tour»?

Después de leer vuestro reportaje musical del número pasado, no sé cuál de los dos comprarme.

A la espera de que Electronic Arts ponga fecha para «Rock Band 2», la elección dependerá, en primer e importantísimo lugar, del gusto de las canciones que incorporan ambos juegos. Personalmente creo que «GH: World Tour» es bastante más completo al incluir la posibilidad de crear tus propias canciones y compartirlas vía on-line con el resto del mundo, además de contar con unos instrumentos inalámbricos más fiables y de mejor calidad que los de «Rock Band» (aunque son compatibles respectivamente). La verdadera guerra llegará con la llegada de «Rock Band 2» pero hasta entonces se nota que «GH: World Tour» le saca ventaja al juego de Harmonix. Contará con 85 temas originales y algunas primicias como la posibilidad de tocar el tracklist completo del nuevo álbum de Metallica o emular al mismísimo Jimmy Hendrix.

Carlos García (Santander)

Estrategia consolera

@Hola Yen. Te he escrito en varias ocasiones pero sin suerte. A ver si a la tercera va la vencida:

¿Llegará a Wii algún RPG a la altura de «Final Fantasy»?

En el canal WiiWare puedes encontrar «Final Fantasy Chronicles: My Life as a King» aunque más que un juego de rol es un simulador de gestión con guiños a la saga y al género. Juegos de rol por turnos que hayan salido o estén por llegar a la altura de una saga como «Final Fantasy» hay pocos (el fallido «Opoona» ha pasado con más pena que gloria este verano) así que tendrás que decantarte por títulos más orientados a la acción, como los futuros «Monster Hunter 3» o «Kizuna», porque «Dragon Quest Swords» no es muy allá...

¿Qué me puedes decir de «Fire Emblem» para Wii? ¿Merece la pena comprarlo?

Personalmente creo que hay juegos de estrategia mucho mejores (desde el reciente «Sim City Creator» a «My Sims», pasando por «Battalion Wars»), ya que el recuerdo que tengo de mi experiencia con «Fire Emblem: Radiant Dawn» no es particularmente grata. Cosa extraña después de probar el excelente «Advance Wars: Dark Conflict» en NDS, fruto de los mismos creadores (Intelligent Systems). «Fire Emblem» es una saga que, pienso, se ha quedado algo desfasada.

¿Hay algún modo de ver películas en Wii?

En su momento Nintendo anunció una versión de Wii con reproductor DVD incorporado, aunque sólo destinada al mercado japonés. En Europa nos tenemos que conformar con el modelo básico. Convertir a Wii en un centro multimedia no es la idea que tenían los creadores y diseñadores de la consola en mente cuando comenzaron a darle forma, al contrario que Sony con PS3 y Microsoft con Xbox 360, sino que su propuesta va orientada a ofrecer una forma de jugar original y diferente.

Lorenzo Carvallo (Baleares)

« LA BETA PÚBLICA DE «HOME» LLEGARÁ EN OTOÑO. LOS PASADOS E3 Y LA GAMES CONVENTION TUVIERON YA SU HUECO VIRTUAL EN VERANO »

Hazañas imposibles en Wii

@Hola Yen. Soy un jugón de Canarias con algunas dudas que espero me puedas resolver:

¿Se sabe algo de una nueva entrega de «Suikoden»?

Konami registró recientemente en EE.UU. el nombre de «Suikoden Tierkreis», lo que puede significar el regreso de la saga en un futuro no muy lejano. Si aún tienes una PS2, busca el último capítulo, «Suikoden V». Seguro que todavía lo venden en alguna tienda a un precio reducido.

¿Es cierto que Wii tendrá una nueva adaptación de un «Resident Evil»? Si no es así, ¿hay algún nuevo juego en el horizonte?

De momento no. Ya la tuvo de «Resident Evil 4» el año pasado y ahora en Japón de «RE: Zero» (con escasas posibilidades de que aterrice en Europa). No olvides que también se lanzó el juego de disparos «The Umbrella Chronicles» (compatible con "Wii Zapper" y que hacía un recorrido por algunos de los momentos más representativos de la saga). Sobre la posibilidad de ver una adaptación de «RE5» de momento nos podemos ir olvidando. El título saldrá en marzo de 2009 en exclusiva para PS3 y Xbox 360. Su apartado técnico, de vital importancia para transmitir momentos de terror con avanzadas técnicas de iluminación que está empleando Capcom, es imposible de recrear en una Wii. Si quieres una buena ración de zombis puedes echarle un vistazo a «The House of the Dead 2&3» (aunque no ▸▸



MONSTER HUNTER 3 llegará finalmente a Wii tras planearse inicialmente para PS3. Los altos costes de desarrollo en la consola de Sony parece que han sido los motivos principales del salto de plataforma. Seguro que será todo un éxito.



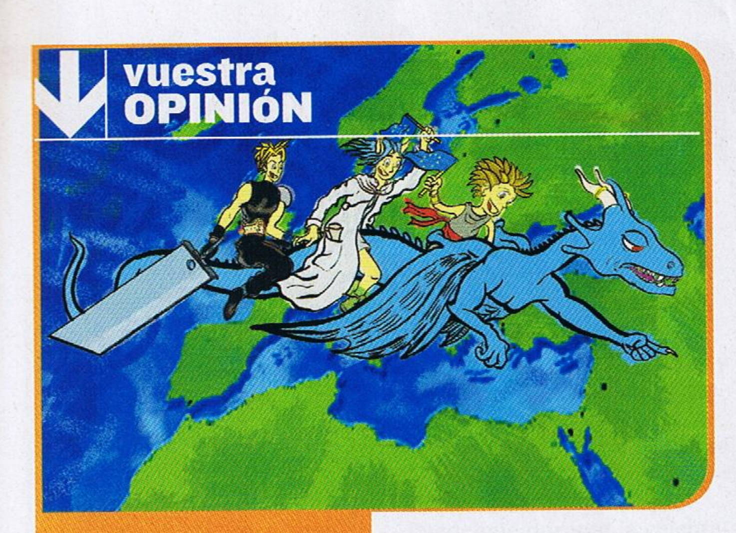
A vueltas con los doblajes

Pedro Juan Castillo (Castellón)

El primer pensamiento que me asaltó a la cabeza después de que un amigo mío me dijera que «Infinite Undiscovery» sólo venía en inglés fue claro y conciso: "Las compañías nos mienten". Y me remonto a los tiempos de los 16 bits en los que ya podíamos leer declaraciones como "con la llegada de dispositivos de almacenamiento más grandes los juegos se localizarán a todos los idiomas y podrán ser incluidos sin problema desde un principio". Pienso que tras pasar por el cartucho, el CD-ROM, DVD y ahora el blu-ray, ya había llegado tal hora. Pues nada. Creo que existe un gran interés en la industria, y no a favor de los usuarios. Es incomprensible que un juego de rol no llegue en castellano (me da igual que salga más tarde pero en mi idioma) o que se pongan excusas como el precio por localizarlo (es una traducción de textos, no un doblaje). Creo que ya es hora de que, después de pagar 70€, los usuarios españoles dejemos de pensar que disfrutar de un juego en nuestro idioma es un privilegio y no un derecho. Espero que lo ocurrido con «Infinite Undiscovery» sólo sea un caso aislado porque si no me veo otra vez con el diccionario en la mano y perdiéndome los momentos más dramáticos por no saber qué se está diciendo.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Lo ocurrido con el juego de Tri-Ace no debería repetirse, en eso estoy completamente de acuerdo contigo. Un lanzamiento mundial no debería significar renunciar a una traducción.



Un género por descubrir

Manuel Ureña (Terrasa)

Hola a todos y enhorabuena por la revista. Con esta opinión me gustaría intentar conseguir que la consideración hacia los juegos de rol tenga la altura que se merece. A veces, muchos juegos de este género llegan a Europa sin que nos demos cuenta, o bien porque no se ha hablado de ellos en las revistas o porque, de primeras, los juegos no resultan tan impactantes como los de un género de acción. Personalmente, creo que los juegos de rol tienen un gran trabajo detrás (ilustraciones, melodías, etc.) que debería situarlos en un plano más importante. Ahora bien, también quiero aplaudir el hecho de que, poco a poco, y gracias a determinadas compañías podamos disfrutar de grandes títulos en versión PAL como «Infinite Undiscovery», «The Last Remnant», la saga «Tales of» o «Star Ocean». Espero que dentro de un tiempo este género ocupe el puesto que se merece, ya que ofrecen horas y horas de diversión ya sea sólo por subir de nivel de personaje, porque no puedas pasarte un jefe o simplemente por diversión.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Hombre, Manuel, los juegos de rol, como todos los géneros, tienen su público, y los títulos cuentan con el protagonismo y éxito que les dan los usuarios (como referencia sólo citar la saga «Final Fantasy»). Desde luego en Hobby Consolas siempre ha sido un género de referencia, y que siempre dispone de una gran cantidad de espacio. Prepárate a disfrutar de lo que viene que es mucho y de calidad.

da para mucho. Es corto y no muy rejugable) o esperar a la conversión del excelente «Dead Rising» o a la precuela del juego de SEGA, «The House of the Dead: Overkill». ¡Será por carne putrefacta!

¿Para cuándo el nuevo «Kingdom Hearts»?

Si te refieres a «Kingdom Hearts III», de momento no hay fecha establecida por parte de Square-Enix, compañía que está detrás de su desarrollo. Se espera que se ofrezcan datos concretos durante el próximo Tokyo Game Show, pues hasta ahora tan sólo existe el fuerte rumor de que saldrá de forma exclusiva para PS3. Respecto a los otros dos títulos de esta saga para consola, «Birth by Sleep» (precuela del primer «KH» para PS2) llegará a PSP a lo largo de 2009, con el mágico mundo de Blancanieves y un tercer protagonista como una de las novedades más destacables. «KH: 358/2 Days» estará disponible para las NDS japonesas a finales de este mismo año. En Europa deberían estar los dos disponibles durante 2009 si no hay retrasos en su desarrollo. Los seguidores de Sora, Mickey y compañía no podemos quejarnos...

Cristian Roda (Tenerife)

Más sobre fantasías finales

@ Hola Yen. Te sigo todos los meses. Tengo 14 años y esta es la primera vez que te escribo. Ahí van mis preguntas:

¿Ya hay fecha de lanzamiento para «Dissidia: Final Fantasy»?

Saldrá en Japón el próximo 18 de diciembre, así que calcula que para mediados de 2009 pueda estar con nosotros. En tierras japonesas se ha confirmado que se lanzará también de forma conjunta con el nuevo modelo PSP 3000 (que cuenta con una pantalla más y mejor iluminada), algo de lo que aún no hay noticias para el mercado europeo. Crucemos los dedos ya que con «Crisis Core» sí pudimos disfrutar del pack completo.



KINGDOM HEARTS: BIRTH BY SLEEP volverá a poner al límite a PSP, tras ver de lo que es capaz con juegos como «Crisis Core». El juego tendrá un apartado técnico soberbio, con especial diseño en los personajes, de Tetsuya Nomura.

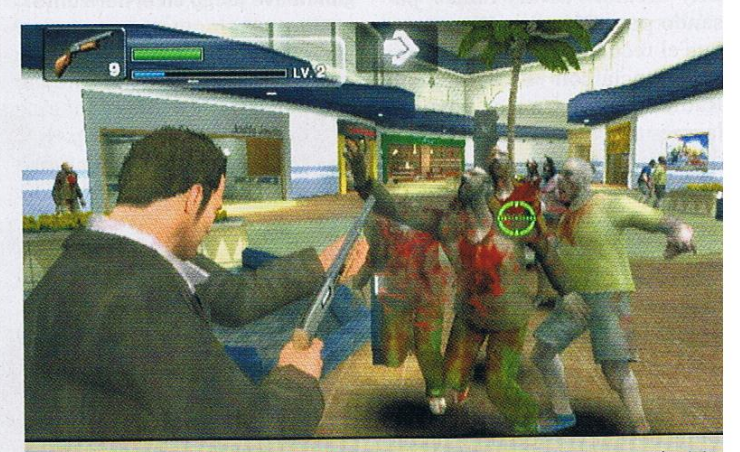
« YA ESTÁ DISPONIBLE EL PERIFÉRICO PLAY TV, QUE PERMITE RECIBIR, GRABAR Y REPRODUCIR TV EN UNA RESOLUCIÓN DE 1080P »

¿Cuando saldrá "Play TV" en España? ¿A qué precio?

Cuando leas estas líneas ya debería estar disponible este accesorio para PS3 en todas las tiendas especializadas. Desde el pasado mes de marzo ya pueden disfrutarlo los usuarios de Reino Unido a un precio de 99 libras. A España llegará sin cambio de divisas, por lo que podremos ver, grabar y reproducir nuestros programas de televisión favoritos en alta definición (hasta 1080p) a un interesante precio de 99€. Se acabó lo de perderse nuestra serie favorita por echarnos unas partidas a la consola.

¿Se sabe ya la fecha de «Final Fantasy XIII» y «FF Vs. XIII»?

De momento lo único que se conoce es que «FFXIII» llegará a Japón a partir del primer trimestre del año que viene (en primavera se lanzará la demo junto a la película "Advent Children Complete" en formato blu-ray) mientras que «FF Vs. XIII» lo hará a lo largo de 2010. Aún queda tiempo para echarles el guante, así que tendrás que "conformarte" hasta su lanzamiento con «White Knight Story» (planeado



DEAD RISING: CHOP TILL YOU DROP es el nombre que tendrá la adaptación del juego de Capcom para Xbox 360 en Wii. Utilizará el mismo motor gráfico que «Resident Evil 4» y hará uso del wiimote para quitarnos a los zombis de encima.



WHITE KNIGHT STORY debería llegar a finales de año a las PS3 japonesas. Durante el próximo Tokyo Game Show (del 9 al 12 de octubre) seguramente se verá la que será la versión casi definitiva de este prometedor juego de rol.

para finales de 2008 en Japón, 2009 en Europa y creado por los responsables de «Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito») y «The Last Remnant (primavera de 2009, este también de Square-Enix), que no es poco.

Paolo Villegas (Almería)

Cuestión de tamaño y firmware

@ Hola Yen. Tengo 21 años y esta es la primera vez que os escribo, que ya tocaba. A ver si puedes resolver estas dudas:

■ ¿Es verdad que además del modelo de 80Gb para PS3 va a salir otro de 120 Gb? ¿Con el modelo de 80Gb se pueden jugar a los títulos de PS2?

De momento ya está con nosotros el nuevo modelo de 80Gb. Los rumores sobre el lanzamiento de un modelo de 120/160 Gb. van bien encaminados y puede que en Navidad ya tengamos noticias de una nueva versión de PS3 con más capacidad de almacenamiento. En cuanto a la retrocompatibilidad, se ha perdido definitivamente en los nuevos modelos de 40 y 80Gb (actualmente sólo la conservaban las consolas de 60Gb en EE.UU. y las que se vendieron en Europa hasta que Sony decidió dejar de fabricar las de 60Gb) así que para disfrutar de los juegos de PS2, de momento no queda otra que rescatar las viejas consolas del armario (o de las manos de nuestro primo).

■ ¿Qué hay de la posibilidad de que Sony lance un firmware que permita reproducir juegos de PS2 y PSOne?

Continuando con la respuesta anterior, ya se habló de ello a principios de año y oficialmente no se ha vuelto a saber nada de nada. Lo que sí te puedo adelantar es que hay fuertes rumores que apuntan a que Sony prepara un nuevo firmware para finales de año que hará compatible de forma definitiva al amplio catálogo de PS2 con PS3 (no olvidemos que la emulación se efectúa por software, lejos de pensar que las PS3 han incluido alguna vez un Emotion Engine en su interior). Con PSOne no hay problemas y puedes jugar a todos sus juegos en cualquier consola, ya que la emulación por software funciona sin problemas. En resumen, que en breve todos los juegos de PlayStation podrán ser disfrutados de nuevo en cualquier PS3. Y si no, al tiempo...

Rubén Cantón (e-mail)

> **« SONY PLANEA LANZAR UN FIRMWARE QUE DEVOLVERÁ LA RETROCOMPATIBILIDAD A PS3, AL FIN CON TODO EL CATÁLOGO DE PS2 »**

¡Seguimos con los Gigabytes!

✉ Hola Yen. Te sigo desde hace bastante tiempo y me gustaría que me aclararas algunos rumores que he escuchado:

■ ¿Saldrá a la venta algún disco duro para PS3?

En principio cualquier disco duro USB es compatible con la consola, así que si te quedas sin memoria no deberías tener problemas. Además, como ya comentaba en la anterior carta, los nuevos modelos están a la vuelta de la esquina, con los que no deberías tener mayor problema de almacenamiento.

■ ¿Está trabajando Hideo Kojima en algún nuevo proyecto?

El maestro Kojima ya estaba sumido en otro proyecto del que se desconoce cualquier tipo de dato (¿el regreso de «Zone of the Enders» o «Policenauts», quizás?) al margen de estar trabajando en «Metal Gear Solid 4». La intención de Konami es no revelar información hasta que «MGS4» y «MG Online» lleven un tiempo en el mercado, así que habrá que esperar.

■ ¿Se espera algún juego de rol que sea de acción al estilo ‹Kingdom Hearts›?

El reciente y notable «Infinite Undiscovery» y «Rise of the Argonauts» (planeado pa- ▸▸

vuestra OPINIÓN

¿Voces en mi cabeza?

Alejandro González (Cáceres)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola. Os llevo leyendo desde hace mucho tiempo y me considero un gran seguidor de vuestra revista. Quería hablar sobre los jugadores on-line, especialmente los de algunos juegos como «Call of Duty 4» o «MG Online» en PlayStation 3. ¿No os ha pasado alguna vez que os encontráis con los típicos niños pesados dando gritos por el headset o hablando entre ellos sin saber qué dicen? A los que nos tomamos en serio las partidas on-line creo que nos molesta que haya gente que parezca estar en continua fiesta, sin mostrar ningún respeto hacia el resto de jugadores. ¡Y lo peor de todo es que no se puede silenciar! Personalmente, a veces mi desesperación al respecto ha sido tal que he tenido que cambiar de servidor y conectarme a otra partida para disfrutar "como Dios manda". No pretendo con esta opinión decir que determinado tipo de personas no tengan derecho a jugar on-line pero sí que debería respetarse la experiencia global para que, en ocasiones, no parezcas estar metido dentro de una auténtica jaula de grillos.

Yen: ¡Je! Como en todo, siempre hay gente que se toma las cosas más en serio que otros o que conciben la forma de jugar de manera distinta. Siempre te quedará el crear partidas privadas o conectarte a servidores más "silenciosos".



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

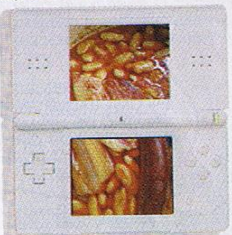
@¿TIENES ALGUNA IDEA DE CÓMO PUEDO CONSEGUIR QUE MI MADRE ME REGALE UNA XBOX 360 POR NAVIDADES?
Yen: Sacar buenas notas siempre ha funcionado. También puedes decirle aquello de: "¡Madre no hay más que una...consola!

@¿QUÉ FRASE PUEDO UTILIZAR PARA QUE MIS AMIGOS SE DEJEN DE METER CON MI PS3?
Yen: Mejor les mandas por correo un HD-DVD con la versión extendida de "Lo que el viento se llevó".

¿ES CIERTO QUE «MGS 4» CALIENTA TANTO LA PS3 QUE PUEDE LLEGAR A QUEMARLA?
Yen: Es tan cierto como que la expansión del juego llegará acompañada de un extintor y un kit de primeros auxilios para quemaduras de primer grado.

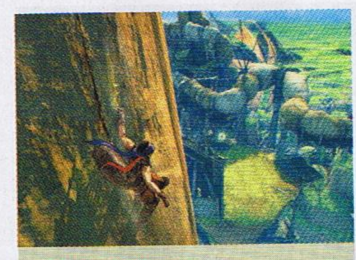
@¿CÓMO ME PUEDO CONECTAR CON MI PSP A INTERNET DE MANERA SENCILLA?
Yen: En el nuevo firmware, cuando llegues a la opción "Internet" se habilitará la opción "conectarme al wi-fi configurado de mi vecino".

@¿SALDRÁ UNA VERSIÓN DE «COCINA CONMIGO» CON LA RECETA DE LA FABADA ASTURAIANA?
Yen: Y de "Cocido Madrileño" y "Croquetas rellenas con pimiento del piquillo". Lo venderán en los supermercados.



@¿ES VERDAD EL RUMOR DE QUE MICROSOFT VA A COMPRAR A SONY?
Yen: De hecho, Nintendo también ha escuchado tal oferta y van a fusionarse las tres para crear la mega-consola del futuro. A partir del 2020, todos los juegos de nueva generación se jugarán con el wiimote y la balance board, incluido «GTA».

ra octubre) son las mejores muestras que puedes encontrar en estos momentos, ya que lo próximo que está por llegar está enfocado a juegos de rol por turnos, al más puro estilo jRPG (lo que se llama juego de rol japonés): «The Last Remnant» para Xbox 360 en noviembre (PS3 en primavera), «Dragon Quest IV» y «Final Fantasy IV» en NDS este mismo mes de septiembre o «Chrono Trigger», que llegará a principios de 2009.



PRINCE OF PERSIA se renueva para la próxima generación con un atractivo motor gráfico cel-shading (estilo dibujos animados) y modo cooperativo para dos jugadores. Muy prometedor.

« HAY PROYECTOS EN DESARROLLO PARA ZELDA Y MARIO EN Wii PERO AÚN SE ENCUENTRAN EN UN ESTADO MUY PREMATURO »

¿Hay algún «Zelda» o «Mario» en desarrollo para Wii?

Hay proyectos para estos dos personajes pero aún están en fase de desarrollo. No se ha realizado ningún anuncio al respecto ya que su estado aún es muy prematuro y Nintendo no quiere adelantar nada sin poder acompañarlo de una demo de calidad. Hay que tener en cuenta que desarrollar buenos juegos lleva su tiempo (y cada vez más dinero), sobre todo de sagas tan emblemáticas. No te preocupes, que Mario y Link se pasearán por tu consola antes de que termine esta generación.

Javier Martinez (Madrid)

Mascotas virtuales

@Hola, Yen. Tengo una PS3 y PSP y me encantan todo tipo de juegos. Me gustaría que me aclarases algunas dudas:

Hace poco me descargué el nuevo «Ratchet & Clank» y me decepcionó. ¿Qué se supone que es? ¿Continuará con otro juego descargable?

«Ratchet & Clank: En Busca del Tesoro» cuenta con cuatro mundos y unas cuatro horas de juego. Termina con un "Continuará..." y, por lo que sé, Sony planea hacer una serie de capítulos descargables en vez de crear una continuación o juego independiente. Ya sabes, cada cierto tiempo y a un precio de unos 15€ podrás seguir con las aventuras de estos dos personajes.

¿Para cuándo «Assassin's Creed» en Platinum? ¿Qué juegos de PS3 puedo encontrar en esta gama?

De momento, Ubisoft no ha dado fecha para «Assassin's Creed» versión Platinum. El listado de los juegos que están disponibles a un precio de 29,99€ desde el pasado 21 de agosto es el siguiente: «Heavenly Sword», «Ratchet & Clank: Armados hasta los Dientes», «Uncharted», «Resistance» y «MotorStorm». Compañías como Electronic Arts o SEGA también ha rebajado el precio de algunos juegos (como «SEGA Rally« o «La Brújula Dorada») pero no están incluidos bajo este sello.

¿Qué tres juegos para PS3 (ordena de mejor a peor) me recomendarías de este listado: «Prince of Persia», «Mirror's Edge», «Naruto U.N.S», «Tomb Raider Underworld», «MotorStorm: P.R.», «Star Wars: El poder...»?

A modo de predicción, esta sería mi elección provisional: «Mirror's Edge», «Prince of Persia», «Star Wars: El Poder de la Fuerza», «Tomb Raider Underworld», «MotorStorm: Pacific Rift», y «Naruto U.N.S.».

¿En qué consistirá "Virtual Pet"? ¿Cuándo saldrá?

Este juego utilizará una tecnología similar a la de «Eye of Judgment», es decir, reconocerá nuestros movimientos ante la PlayStation Eye (la cámara Eye Toy de PS3) para implementarlos al cuidado de nuestra mascota virtual. El título rescatará la esencia de un «Tamagotchi» en el que tendremos que cuidar a nuestro personaje (también podremos jugar con él e incluso disfrazarle). Llegará durante el año que viene.

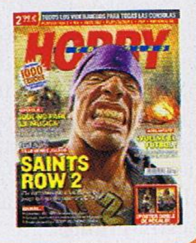
Peru Arregui (e-mail)



MIRROR'S EDGE nos pondrá en la piel de una mensajera en una ciudad controlada por un estricto régimen. Será una mezcla de shoot 'em up en primera persona con plataformas. Saldrá en invierno para PS3 y Xbox 360.

¿QUIERES TRABAJAR EN HOBBY CONSOLAS?

Estamos buscando colaboradores para nuestro equipo de redacción. Si conoces bien la revista, te apasionan los videojuegos y consideras que tienes un buen nivel de redacción y capacidad crítica, ponte en contacto con nosotros. (Imprescindible residir en Madrid y tener gran disponibilidad de horarios). Envíanos un mail con tus datos junto con un artículo sobre algún videojuego escrito por ti a esta dirección: **jabad@axelspringer.es**.



CENTRO GAMES

ADIE SE QUEDARÁ SIN JUGAR

PACK XBOX 360 ARCADE



XBOX 360 + BLUE DRAGON + ARCADE + ARS OF WAR + MANDO DVD REMOTE + KIT DE CARGA + MEMORIA + LECTOR DVD-HD DE REGALO



PS3 80 GB + DUAL SHOCK 3 + MANDO SIXAXIS + CABLE HDMI o MANDO DVD BLU-RAY DE REGALO 419,95 €





lige el color de la NDS que más te guste 149,95 €





ACCESORIOS + JUEGO = DESCUENTO DE 5 EUROS







SAMBA DE AMIGO + REGALO SORPRESA



TU DIARIO SECRETO + DIARIO PRINCESAS DISNEY



FIFA 09 o PES 2009 + BALÓN DE REGLAMEN



ENTOS DE JUEGOS DESDE...





RESÉRVALO YA

SERVA LOS PRÓXIMOS LANZAMIENTOS Y AHÓRRATE HASTA 7€



GOLDEN AXE BEAST RIDER + LATA 10 CD'S VERBATIM



WW SMACK DOWN VS RAW 2009 + CAMISETA



MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES + RELOJ DIGITAL





COMPRAMOS TUS JUEGOS Y DAMOS DINERO EN MANO

ALQUILAMOS LOS MEJORES JUEGOS POR 2€ AL DÍA

VENTA DE SEMI-NUEVOS GARANTIZADOS



CAMBIA TUS JUEGOS

SI TIENES JUEGOS QUE YA TE HAS PASADO, O QUE NO TE GUSTAN PUEDES TRAERLOS Y CAMBIARLOS DESDE 3 EUROS

REPARAMOS TUS CD'S POR TAN SÓLO 3 EUROS



DESCUENTO 3€

Presenta este cu en tu tienda Centro Games más cercana y ob un descuento de 3 e por una compra superi 19,95 €

POR UNA COMPRA SUPER 19,95 €

ueva Condomina a - TL. 968813237

C/ Pasos de Santiago, s/n Murcia - TL. 968294704

C.C Puerta de Alicante Alicante - TL. 965114186

Centro C. Gran Vía Alicante - TL. 965246951

Centro C. L'aljub Elche - TL. 966675373

C/ Cristóbal Sanz, 29 Elche - TL. 965467814

















JUEGOS PARA MÓVILES

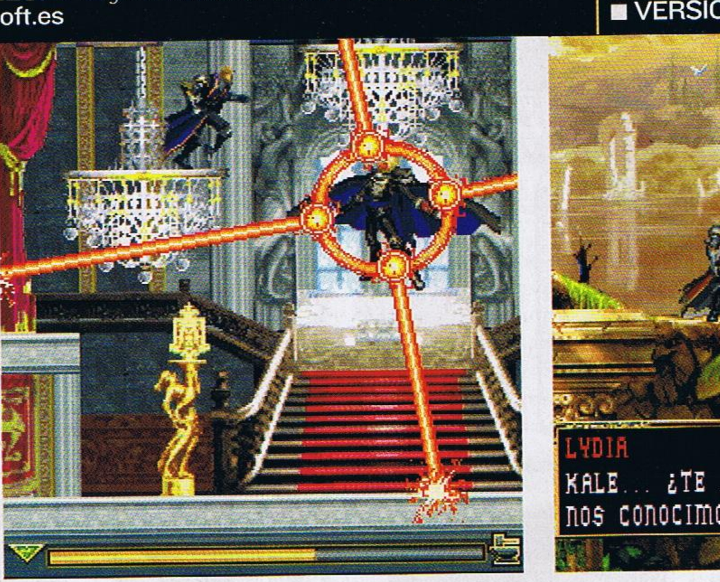
Cuando la tendencia actual de los juegos para móvil camina hacia la alta definición y los gráficos en 3D, todavía hay juegos capaces de sorprendernos ofreciendo un desarrollo de lo más clásico.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: AVENTURA DE ACCIÓN
■ dónde descargarlo: www.gameloft.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos
■ VERSIÓN: Nokia N81





1. LOS GRÁFICOS alternan personajes y fondos en 2D, con algunos elementos en 3D, consiguiendo una genial apariencia.
2. LA MAGIA nos permite lanzar todo tipo de hechizos y ataques, así como convertirnos en algún enemigo durante un tiempo.

SE ABRE LA VEDA DEL VAMPIRO

SOUL OF DARKNESS

La sed de venganza ha llevado al cazavampiros Kane a esta peligrosa aventura en busca de su redención. ¿Le ayudáis?

PERSEGUIR Y ELIMINAR VAMPIROS no es un oficio muy normal, y mucho menos fácil, pero Kane, el protagonista de este juego, ha dedicado su vida a ello desde que sufrió la muerte de su familia a manos de una de estas criaturas cuando era niño. Ahora, muchos años después, un poderoso vampiro ha raptado a su novia, así que ha decidido acabar por completo con el legado de estos chupasangres. Para conseguirlo tiene que superar 11 niveles ambientados en lugares tan "vampíricos" como una catedral, un castillo o un bosque.

LA MECÁNICA DE JUEGO nos invita a recorrer los escenarios mientras luchamos a golpe de espada contra todo tipo de criaturas, como gárgolas o zombis, superamos algunos puzles y derrotamos a los enemigos de fin de nivel, contra los que resulta especialmente útil el uso de la magia. Y es que, según avanzamos, obtenemos puntos de experiencia con los que podemos adquirir nuevas habilidades o potenciar nuestras armas. Como veis, este juego está claramente inspirado en la saga «Castlevania», pero su atrayente desarrollo, ritmo de juego y ambientación, le confieren una identidad propia que, la verdad, poco tiene que envidiar a la genial saga de Konami. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	90
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	92

Valoración Acción, puzles, tintes RPG, un genial sistema de control... Sin duda es una aventura muy completa y divertida, sobre todo para los amantes del "espíritu retro".

PUNTUACIÓN FINAL 91

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es



Juegos infantiles



Nuestra hija de 11 años acaba de estrenar su primer móvil (Nokia N81). ¿Nos podrías recomendar algunos juegos adecuados para su edad?

¡Hola! En muchas de las páginas de descarga suele aparecer la calificación por edad de cada juego, por lo que eso siempre os puede ayudar. De todas formas, y al ser un terminal Nokia, en **www.n-gage.es** podéis adquirir títulos como «Dogz», en el que hay que cuidar un cachorro de perro (con todas las responsabilidades que conlleva), o «Los Sims 2 Mascotas», que sigue una línea parecida. Por otro lado, en **www.gameloft.es** tenéis títulos basados en pelis infantiles, como «Locos por el Surf» o «Shrek Tercero», que ofrecen diversión sin demasiadas complicaciones. Por último, en **www.glu.com** podéis adquirir una aventura como «Scooby Doo 2» o las carreras que propone «Ice Age 2». ¡Suerte!

Alberto y Eva (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Devil May Cry
2. Pro Evolution Soccer 2008
3. Tomb Raider Legend
4. Resident Evil: The Missions
5. God of War: Traición
6. One
7. Metal Slug M3
8. Asphalt 4: Elite Racing HD
9. María Sharapova Tennis
10. Soul of Darkness



SOUL OF DARKNESS
Cientos de combates, puzles, enemigos finales... el desarrollo clásico de esta aventura de acción le viene que ni pintado al sistema de control de los teléfonos móviles, y su divertida mecánica hace que no paremos hasta terminarlo por completo.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Asphalt 4: Elite Racing
2. Batman: El Caballero Oscuro
3. Bubble Bash

VODAFONE
1. Block Breaker Deluxe
2. Pasapalabra
3. Tetris

ORANGE
1. Sonic en los Juegos Olímpicos
2. Beijing 2008
3. Entrena tu Mente 2008

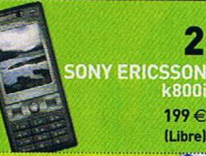


SONIC EN LOS JJ.OO.
Aunque hace ya tiempo que acabaron las olimpiadas, aún hay mucha gente dispuesta a seguir consiguiendo medallas. Y qué mejor manera de hacerlo que en compañía de Sonic y algunos de sus mejores amigos.

Los móviles recomendados por HC



1 NOKIA N95 Desde 199 € (Vodafone)



2 SONY ERICSSON k800i 199 € (Libre)



3 NOKIA N73 Desde 0 € (Vodafone)



4 SONY ERICSSON W300I 0 € (Orange)



5 MOTOROLA K1 Desde 0 € (Orange)



6 SONY ERICSSON W200I 59 € (Movistar)





7 NOKIA 6234 69 € (Vodafone)

NOTICIAS MÓVILES

FIN DE AÑO MOVIDITO

Glu Mobile has desvelado su plan de lanzamientos para los últimos meses de 2008. Entre los títulos anunciados hay algunas licencias cinematográficas, como **«El Caballero Oscuro»** o «Transformers», juegos deportivos, como **«Pro Evolution Soccer 2009»** o «Super Slam Ping Pong!» y grandes clásicos de las consolas, como «Call of Duty: World at War» o una nueva entrega de «Silent Hill». No está mal, ¿eh?

SE AMPLÍA LA SERIE "N"

Nokia ha confirmado el lanzamiento para el último trimestre del año de 2 nuevos terminales que contarán con lo último en tecnología y que, entre otras muchas funciones, estarán enfocados a sacar el máximo partido a la plataforma N-Gage. Los nuevos **N85** y **N79** tendrán cámaras de hasta 5 megapíxeles, Wifi y GPS integrado, así como 10 demos de N-Gage pregrabadas en su memoria.

UNA AVENTURA "A LA ANTIGUA"

La plataforma N-Gage acaba de estrenar un nuevo título que recupera el espíritu de las aventuras gráficas de toda la vida. En **«Dirk Dagger and the Fallen Idol»** encarnamos a un detective que se ve envuelto en una enrevesada trama inspirada en el cine negro americano, y en la que tenemos que resolver diferentes situaciones interrogando a los personajes o explorando los escenarios mediante el clásico sistema del puntero.

FÚTBOL Y MOTOR EXTREMOS

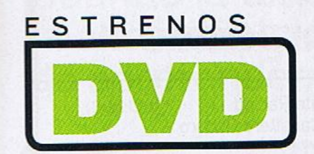
Electronic Arts acaba de lanzar dos nuevos juegos deportivos que cuentan con un gran componente arcade. Por un lado, la tercera entrega de **«FIFA Street»** nos propone superar una serie de retos futbolísticos por las calles de una ciudad, mientras que en **«Rally Stars»** tenemos que conducir al límite a lo largo de 18 circuitos mientras disfrutamos de un aparente apartado gráfico en 3 dimensiones.

¡DUELO DE BAILES!

¿Recordáis la película "Fiebre del Sábado Noche"? Pues bien, ahora vais a poder rememorar sus míticos bailes gracias a la adaptación del film para teléfonos móviles. **«Saturday Night Fever»** cuenta con 3 modos de juego diferentes en los que, encarnando a Tony Manero, tenemos que convertirnos en los reyes de las discotecas de Nueva York siguiendo el ritmo que se nos indique en la pantalla.



MUCHO MÁS QUE

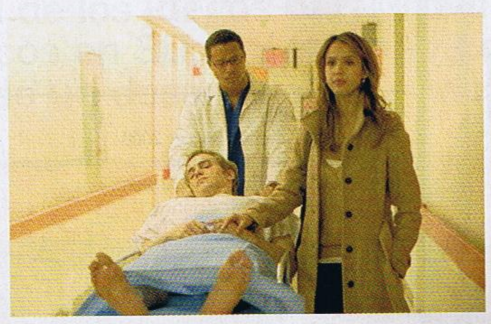


Despierto



- Género **Suspense**
- Protagonistas **Hayden Christensen, Jessica Alba, Terrence Howard...**
- Director **Joby Harold**
- Precio **18 €**
- No disponible en otros formatos

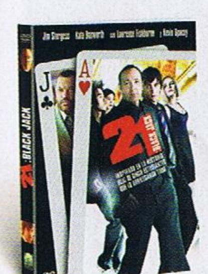
VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆





ARGUMENTO: Sólo a una de cada 700 personas le ocurre lo que al protagonista de esta película: mantenerse despierto (aunque inmóvil) mientras le someten a una operación quirúrgica. Eso le sirve para descubrir un plan para asesinarle...
EXTRAS DVD: Del storyboard a la pantalla, Escenas eliminadas, Tomas falsas, Entrevistas, Como se hizo, Tráiler en castellano...

21 Black Jack



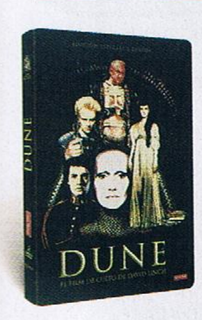
- Género **Policíaca**
- Protagonistas **Kevin Spacey, Laurence Fishburne, Jim Sturgess, Kate Bosworth...**
- Director **Robert Luketic**
- Precio **15,99 €**
- También en Blu-Ray y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Un tímido y brillante estudiante del Instituto Tecnológico de Massachussets encuentra en las cartas la solución para poder pagar su matrícula. Se une a otros estudiantes que, bajo la dirección de un profesor de matemáticas, viajan a Las Vegas con identidades falsas y el conocimiento necesario para inclinar a su favor las probabilidades de éxito en el black-jack.
EXTRAS DVD: Comentarios del director, Documentales, Trailer...

Dune



- Género **Ciencia-ficción**
- Protagonistas **Francesca Annis, Brad Dourif, Linda Hun, Richard Jordan, José Ferrer...**
- Director **David Lynch**
- Precio **11,99 € (Ed. Especial)**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Este clásico del género, convertido ya en película de culto, vuelve a lanzarse en una edición especial que se presenta en una caja metálica e incluye dos discos con sendas versiones de la película: en uno viene la versión remasterizada, mientras que el otro presenta la versión extendida.
EXTRAS DVD: Cómo se hizo, Notas de producción, Galería de diseños, Glosario de términos de Dune, Historia de la versión extendida, La saga de Dune...



MÚSICA

Metallica

"Death Magnetic", el noveno álbum de estudio de Metallica, ha marcado un hito en los videojuegos, porque el mismo día que salió a la venta (el pasado 12 de septiembre) estuvo también disponible como descarga de contenido para el juego «Guitar Hero III: Legends of Rock».

- Compañía **Warner** ■ Precio **20,95 €**



LIBROS

La apelación

La nueva novela de intriga de John Grisham se centra en una poderosa empresa químic condenada por contaminar el agua de la ciu y provocar un aumento de los casos de cán que no está dispuesta a cerrar sus instalaci

- Editorial **Plaza & Janés** ■ Precio **22,90**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD

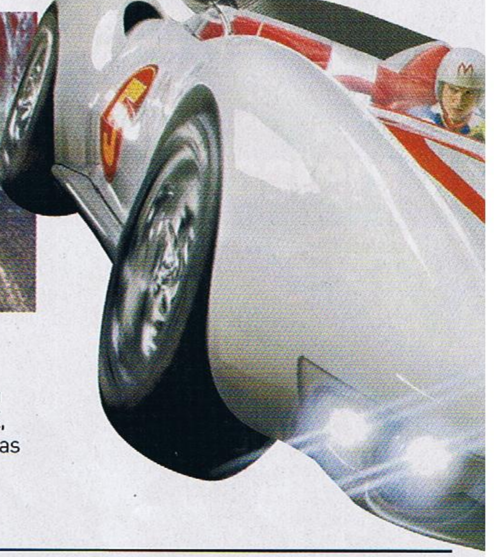


Speed Racer

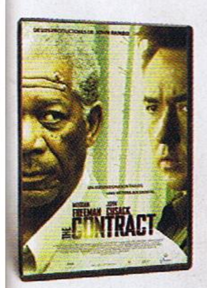
- Género Acción
- Protagonistas Emile Hirsch, Nicholas Elia, Christina Ricci...
- Director Andy y Larry Wachowski
- Precio 14,99 €
- También en Blu-Ray

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★☆☆





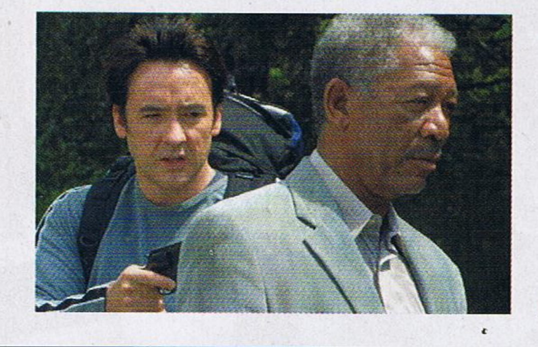
ARGUMENTO: Speed Racer es un piloto de carreras nato que conduce su atronador Mach 5. Con la ayuda de sus padres, su novia Trixie, su hermano menor Spritle y del misterioso Racer X, Speed compite con los mejores pilotos de carreras para proteger el deporte que tanto le apasiona.
EXTRAS DVD: Spritle en las grandes ligas, Speed Racer supercargado...



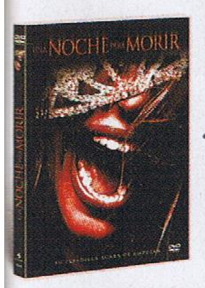
The Contract

- Género Acción
- Protagonistas Morgan Freeman, John Cusack, Jamie Anderson...
- Director Bruce Beresford
- Precio 15,99 €
- También en Blu-Ray 31 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆



ARGUMENTO: Frank Cordell, un asesino a sueldo, se deja llevar por la corriente río abajo esposado a un jefe de policía moribundo cuando unos excursionistas los sacan del agua. A punto de expirar, el agente les dice a Ray y a su hijo adolescente que deben entregar a Cordell a la justicia. Pero Cordell es un profesional, en esta ocasión le han interrumpido a medio trabajo, y no tiene intención de dejarlo a medias...
EXTRAS DVD: Tráiler, Making of...



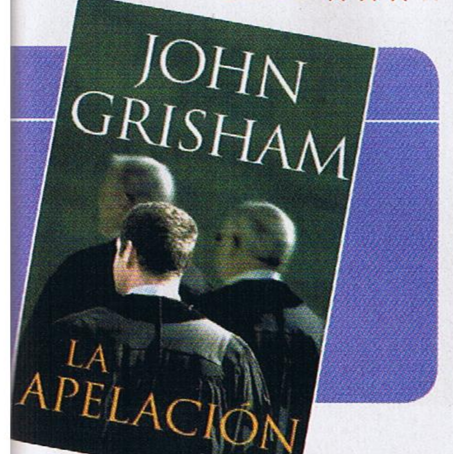
Una noche para morir

- Género Terror
- Protagonistas Brittany Snow, Jessica Stroup, Scott Porter...
- Director Nelson McCormick
- Precio 15,99 €
- También en Blu-Ray y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: La mágica noche con que sueñan todas las estudiantes de instituto se convierte en una pesadilla para Donna Keppel cuando el obseso psicópata que mató a toda su familia se escapa de la cárcel y viene a buscarla. Donna y sus amigos son atacados por este demente, que no dejará que nada se interponga entre él y su víctima.
EXTRAS DVD: Audio comentarios, Escenas nunca vistas, Documentales, Final alternativo, Trailers...





CINE

Max Payne

La adaptación a la pantalla grande del juego de Rockstar está protagonizada por Mark Wahlberg en el papel de Max Payne, un policía marcado por la trágica pérdida de su familia que muestra poco respeto por las reglas al investigar una serie de misteriosos asesinatos.

- Productora Fox
- Estreno 17 de octubre



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





EL GRAN MARIO TE RETA A UNA PARTIDA DE MONOPOLY

Los personajes más famosos de Nintendo vuelven a la carga, pero esta vez no os hará falta ninguna consola para controlarlos. Y es que sale a la venta esta edición de Monopoly dedicada a Nintendo, que hará las delicias de los coleccionistas. Eso sí, está en inglés.

Más información en: www.fnac.es
Precio: 50 €

PASEA CON TUS ÍDOLOS

John Cena, el Enterrador, Rey Mysterio... Las grandes estrellas de la lucha libre os hacen pasar buenos ratos sobre el ring y en vuestra consola, y ahora también os acompañarán cuando salgáis de casa si os compráis esta bandolera, que lleva su imagen impresa.

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 21,31 €



LA CAMISETA MÁS RÁPIDA DEL MUNDO

Vale, no por llevarla puesta vais a conseguir llegar puntuales a vuestras citas, pero desde luego que os vais a quedar con vuestros amigos, porque seguro que a todos les gusta su diseño, con el erizo Sonic "acelerando" en la parte delantera.

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 19,58 €

SÚBETE A LOS KARTS DE NINTENDO

Las carreras de «Mario Kart» ya no sólo se celebran en las consolas, porque ahora podéis montar en vuestra habitación un circuito como los de Scalextrix, pero basado en el divertido juego de Nintendo y con Mario y Donkey Kong como pilotos.

Más información en: www.hardcore-gamer.net
Precio: 44,95 €

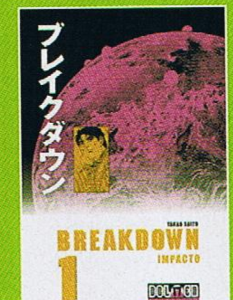


MANGA Y CÓMIC

Breakdown

Unos supervivientes tras la caída de un meteorito en el Pacífico luchan por salir adelante. Otomo, el protagonista, viaja por ciudades vacías y desiertos donde el hambre y las enfermedades aumentan. Un manga de Takao Saito, autor de "Golgo 13".

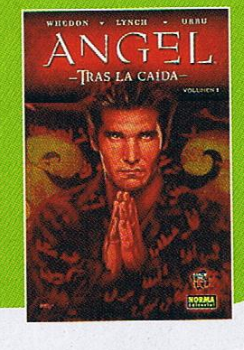
Publicado por: Dolmen
Precio: 12 €



Ángel: Tras la Caída

El "spin-off" de "Buffy" tuvo su éxito como serie. Ahora continúan las aventuras de Angel, Spike, Illyria y los demás, que arrancan justo donde acababa la serie de televisión. El argumento es de J. Whedon, creador de la saga.

Publicado por: Norma
Precio: 14 €



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

En el ESPACIO no se oirán tus gritos...

...Pero te aseguramos que en tu casa sí. Armate de valor porque el mes que viene analizamos, en rigurosa exclusiva, **DEAD SPACE**, el juego de terror que te hará tener pesadillas. ¿Te atreves a verlo?

...Y NO TE PIERDAS EL REPORTAJE DEL TOKYO GAME SHOW

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADORES: David Plana, Julio Reija

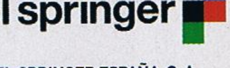
PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Carlos Burdalo, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:
José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS:
Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:
Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 11/2008

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain





Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

